



**AVSKUM (RYKTE 1-20)**

**BERÖMMESE 0-50:**

Hoppas för din egen skull att ingen känner igen dig. Har du inte skaffat ett alias redan är det dags nu, du vill inte att någon skall veta vem du är eller vad du har gjort. Kort sagt är det här den sämsta tänkbara RYKTESKOMBINATIONEN. Alla som känner till dig hatar dig, de känner avsky för vad du gjort. Däremot är du inte så känd att de fruktar dig. Själva det faktum att du inte är mer berömd än du är tolkas som att du inte är speciellt farlig.

Du kan alltid flytta till andra änden av landet och hoppas att ingen hört talas om dig. Stannar du här är lynchsnanan inte långt borta, inte lagen heller...

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Lynchmobb samlas, du är huvudperson
- 2 Bakhåll
- 3 Utkörd ur stan, en uppretad pöbel vill ha bort dig
- 4 Arresterad (oavsett efterlysning och uppräddande)
- 5 Tjära och fjädrar
- 6 Ingen service; handlarna vägrar sälja, saloonerna serverar inte, hotellen har fullt.
- 7 Bespottad
- 8 Utmanad
- 9 Begravningsentreprenören frågar om du vill välja kista
- 10 Misshandlad av stadens råskinn

**BERÖMMESE 51-150**

Du är fruktansvärt illa ansedd, även om folk inte vågar vara alltför öppet fiendliga. Ett gott råd är att inte vända ryggen åt någon.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Lynchmobb, tio personer försöker hänga dig
- 2 Bakhåll, utfört av tre personer
- 3 Medborgargarde samlas för att köra ut dig ur staden
- 4 Arresterad, så att lagen kan skydda dig mot lynchning
- 5 Tjära och fjädrar
- 6 Vicesheriff försöker provocera dig att dra först
- 7 Barslagsmål där alla ger sig på dig
- 8 Usel servering (spott i maten, ölen uthållt framför dig)
- 9 Begravningsentreprenören tar mått
- 10 Tidningsartikel klagar över att du tillåts röra dig fritt i staden och uppmanar folk att hålla sig inomhus.

**BERÖMMESE 151-250:**

Du är hatad och fruktad. Ingen vill ha med dig att göra, även om de inte vågar säga det rent ut till dig. Ingen vågar ensam ta upp kampen med dig, eller på minsta sätt förarga dig.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Uppbåd arresterar dig
- 2 Uppbåd ligger i bakhåll för dig, de skjuter direkt
- 3 Medborgargarde samlar hela staden för att köra ut dig
- 4 Uppbåd portar dig, du får inte ens rida in i staden
- 5 Utmanad av släkting till någon du dödat
- 6 Tidningsartikel berättar att du är i stan
- 7 Butiker, hotell och salooner stängda
- 8 Präst vädjar att du skall lämna staden igen
- 9 Folk undviker dig, slår bort blicken, talar inte med dig
- 10 Folktomma gator

**BERÖMMESE 251 - :**

Du får ökända mördare som John Wesley Hardin att framstå som söndagsskolepojkar. Alla du möter är livrädda för dig, ensamma vågar de knappt andas i din närhet. Däremot hyr de in all hjälp de kan få.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Stadens Marshal säger upp sig
- 2 Folk ber om nåd
- 3 Folktomma gator
- 4 Butiker, salooner och hotell stänger igen
- 5 Uppbåd ligger i bakhåll
- 6 Tidningsnotis om att du är i staden
- 7 Folk vågar inte ta betalt av dig
- 8 Ingen pratar frivilligt med dig
- 9 Armén tillkallas
- 10 Stadsbefolkningen samlas i kyrkan tills du ger dig av

**ÖKÄND (RYKTE 21-40)****BERÖMMEELSE 01-50:**

En sak skall du ha klart för dig – du är inte den mest populära eller respekterade person folk har träffat. Är du efterlyst gör du bäst i att se upp.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Lynchmobb samlas
- 2 Prisjägare ligger i bakhåll när du går på dass
- 3 Stadens kvinnoörening kör ut dig ur staden
- 4 Du får betala dubbla priser
- 5 Utmanad av rätträdig stadsbo
- 6 Misshandlad av medborgargarde
- 7 Tidningsartikel varnar för att du är i staden.
- 8 Erbjuden ljusskygga uppdrag
- 9 Bevakad av stadens Marshal
- 10 Stadsbefolkningen skvallrar om dig bakom din rygg

**BERÖMMEELSE 51-150:**

Ledsen att behöva säga det här, men de flesta ser dig som ett riktigt patraske, en ljusskygg typ som klarat sig alltför lindrigt undan.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Stadens Marshal arresterar dig för minsta felsteg
- 2 Stadens Marshal övervakar varje steg du tar
- 3 Stadens Marshal beordrar dig att lämna ifrån dig vapnen så länge du är kvar i staden.
- 4 Stadens Marshal ger dig en timma att lämna staden
- 5 Intervjuad av tidning
- 6 Mammor pekar ut dig som varnande exempel för barn
- 7 Du erbjuds ett arbete som indrivare
- 8 Utmanad av yngling som jagar ära och berömmelse
- 9 Tidningsartikel om dig och dina tidigare dåd
- 10 En kyrkans man försöker omvända dig

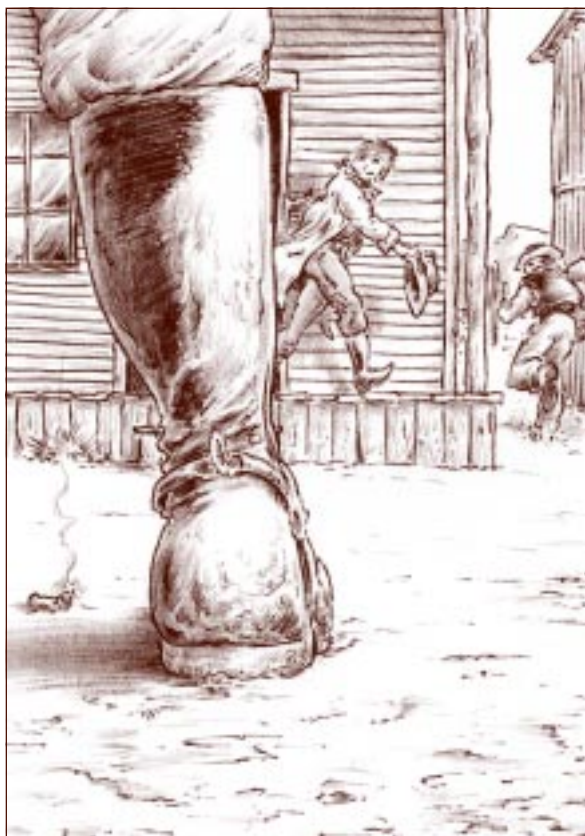
**BERÖMMEELSE 151-250:**

Visserligen är du en ljusskygg typ, men du är ändå rätt spännande. Även om de flesta fortfarande helst undviker alla former av kontakt med dig möts du också av en viss nyfikenhet.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Stadens Marshal fördubblar antalet vicesheriffer
- 2 Bevakad av medborgargarde
- 3 Ett uppbåd ligger i bakhåll när du rider in
- 4 Utkörd ur staden av uppbåd
- 5 Tidningen ger ut ett extranummer om dig
- 6 Folk tar sig inomhus och låser in sig när du kommer
- 7 Du blir tillfrågad om du vill hjälpa till med rån
- 8 Utmanad av bror till någon du skjutit
- 9 Blir uppsökt av folk som vill ansluta sig
- 10 En kyrkans man ber för din förtappade själ

**BERÖMMEELSE 251 - :**

Du uppfattas som farlig, tro ingenting annat. Bara de modigaste, eller de mest dumdristiga, vågar göra din bekantskap. Kommer du till lite större och mer civiliserade städer så bli inte förvånad om du möter en stor portion förakt.

Samtidigt är du oerhört spännande. De flesta har aldrig träffat en så stor celebritet förut. Även om folk inte gillar dig vill de gärna veta mer om dig. Du kan räkna med en hel del lismande kommentarer och överdriven vänlighet.

Låt inte det invagga dig i någon falsk säkerhet, du är fortfarande så illa sedd att även de som lismande bjuder på en öl för att höra ditt livs historia i nästa stund kan vara med i uppbådet som ger sig på dig.

**SLUMPHÄNDELSE**

T10 Slumphändelse

- 1 Stängda butiker, salooner och hotell
- 2 Folktomma gator
- 3 Stadens Marshal tillkallar countyts Sheriff
- 4 Prisjägare väntar på dig i staden
- 5 Övriga hotellgäster checkar ut för att du checkar in
- 6 Banken/Posten/Gruvkontoret fördubblar vaktstyrkan
- 7 Författare vill skriva 25-centsroman om dig
- 8 Alla skumma typer i området vill hyra in dig
- 9 Ung revolverman vill rida med dig
- 10 Stadens Marshal håller sig undan (inlåst på kontoret)