

ÖFFENTLIGA RÄVÄR

TEXT OCH BILD: MICHAEL LECH

KARTOR: ANDERS GILLBRING

HISTORIEN BAKOM ÄVENTYRET

Frank Corey var en olycklig man, hans livs dröm var på väg att slås i spillror. Ranchen hade aldrig återhämtat sig efter kriget. Det började som ett litet handlån och slutade med en ofantlig skuld till boskapsbaronen McKenzie, som nu hotat med att lägga beslag på allt det Frank kämpat för. Frank lade allt sitt höghod åt sidan och skrev ett tårdrypande brev till sina båda söner och bad dem komma hem och hjälpa till att ordna upp saker och ting. Bröderna Corey, Morgan och David, vilka båda är underbefäl vid 9:e kavalleriregementet, blev bestörta över deras fars rop på hjälp. Deras enda möjlighet att få fram så mycket pengar är att stjäla dem. De utarbetade en plan för att lägga beslag på lönepengarna till soldaterna i Fort Davis. Onsdagen den 26 mars 1873 iscensätter de den hemska plan som ska rädda deras barndomshem, deras fars ranch.

INTRODUKTION

När äventyret börjar befinner sig rollpersonerna mitt i den obarmhärtiga Chihuahua öknen i Texas. De har ridit vilse och har nästan inget vatten kvar (ca 1L). Temperaturen är närmare 40 grader Celsius, det är vindstilla och deras stackars hästar börjar krokna. Precis då rollpersonerna upptäckt överfallsplatsen rumlar Korpral David Corey in i lägret, jagad av två vildsinta mexikanska banditer. När allt lugnat ner sig ber David rollpersonerna om hjälp att rädda hans tillfångatagne bror. David

berättar också att El Sharita överföll lönetransporten och har en större summa pengar, vilket oftast lockar rollspelare.

Varför rollpersonerna befinner sig i området måste du som spelare själv hitta på.

HÄNDELSER

TISDAG 25 MARS 1873 (DAG 1)

Den månatliga lönetransporten lämnar Fort Bliss vid El Paso, på väg mot Fort Davis. Lasten består av en gatlingkulspruta, ammunition, dynamit, och lönepengar (ca \$ 3 000) till Fort Davis fördelat på tre lådor, vilka är lastade på en vagn som körs av Korpral David Corey. Eskorten består av 8 kavallerister från 9:e kavalleriregementet under ledning av Löjtnant Franklin T. Shaft och Sergeant Morgan Corey. Transporten slår läger i öknen. El Sharitas spanare lokaliserar transporten och larmar resten av bandet.

ONSDAG 26 MARS 1873 (DAG 2)

Bröderna Corey iscensätter sin plan i gryningen och mördar de övriga sju medlemmarna i eskorten. De gräver sedan ner lådorna ca 500 m söder om lägerplatsen, för att vid ett senare tillfälle komma och hämta dem. När de kommer tillbaka till lägret, för att se till så att det ser ut som om de har blivit överfallna av indianer, fångas de av El Sharitas mannar som för dem till farmen. Där blir de brutalt förhörda, men de säger inte ett enda ord om var de gömt pengarna, dynamiten och kulsprutan.

TORSDAG 27 MARS 1873 (DAG 3) ROLLPERSONERNA DRAS IN I HISTORIEN

Två av El Sharitas män tar med sig David Corey ut på en "promenad" i öknen, för att få honom att bryta ihop. David kastar sig utför en brant sanddyn och börjar sin flykt, jagad av sina två påloandare. David kommer strax fram till överfallsplatsen där rollpersonerna råkar befinna sig, tätt följd av de två mexikanerna. Det är nästintill mörkt när David träffar rollpersonerna. Efter att David befriats, försöker han övertyga rollpersonerna att de ska hjälpa honom att befria Morgan. David berättar också att El Sharita överföll lönetransporten och har en större summa pengar.

Vid Fort Davis börjar man mistänka att något inträffat och man skickar ut delar av 9:e kavalleriregementets B-kompani för att söka efter transporten.

FREDAG 28 MARS 1873 (DAG 4)

Under natten har David druckit upp allt vatten som fanns kvar (närmaste vatten finns på farmen där El Sharita håller till. På kvällen blir Morgan svårt torterad, men han är fortsatt tyst.

LÖRDAG 29 MARS 1873 (DAG 5)

B-kompaniet hittar överfallsplatsen vid middagstid. Spåren leder mot farmen. Två timmar senare har de omringat farmen och inleder sitt anfall, under förutsättning att inte rollpersonerna hunnit före. Efter fem minuters strid har

B-kompaniet vunnit ännu en ärofull seger. (förluster: armén 7 skadade, El Sharita 5 döda, 2 skadade och 3 fångar).

Under B-kompaniets anfall lyckas Morgan fly med en lite muldragen vagn. Han beger sig mot den plats där de grävt ner lasten, för att byta gömställe då han alldeles innan anfallets början avslöjade för El Sharita var bytet är nergrävt. El Sharita flyr och förföljer Morgan. På ett eller annat sätt bör också David ha tagit sig dit. El Sharita gör upp med bröderna Corey om att de tar pengarna och hon kulsprutan och dynamiten. Sedan flyr de åt var sitt håll. Det kan vara läge för en uppgörelse mellan El Sharita, bröderna Corey och Rollpersonerna, beroende på hur man vill att fortsättningen skall bli.

RÅD TILL SPELLEDAREN

Inledningen av äventyret ska vara actionbetonad, så att spelet kommer igång. Tänk på att inte skada rollpersonerna så att de inte kan delta i resten av äventyret. Vidare bör du betona bristen på vatten, värmen och att de ridit vilse. Närmaste vatten finns på den farm som El Sharita håller till på, något som David kan informera om. Låt handlingen förskjutas så det pas-

sar rollpersonernas handlande, så de inte blir stillasittande iakttagare (t.ex. när B-kompaniet anfäller etc.), utan att de påverkar handlingen.

Om någon annan än armén tar lådorna så kommer det att utfästas en belöning (\$500) för återlämnandet av lådorna med dess innehåll. Det kommer också att utfärdas en efterlysning på \$1000 för gripandet (död eller levande) av den/de som stulit lådorna och mördat en officer och sex kavallerister. Eftersom armén är de berörda så gäller efterlysningen i hela landet (det är ett federalt brott).

Varje gång någon visar sig med Gatlingkulsprutan kommer armén att underrättas och undersöka saken. Det är ett militärt vapen.

MÖJLIGA FORTSÄTTNINGAR

- Prisjägaren Luther Carradine (erfaren prisjägare) som har letat efter El Sharita under det senaste året. Han vill ha hennes döda kropp för att kunna kvittera ut belöningen. Carradine använder sig av verbala hot understödda av sina vapen, men tänker inte ta till strid om oddsen är emot honom - han kan alltid komma tillbaka senare och göra upp räkningen.

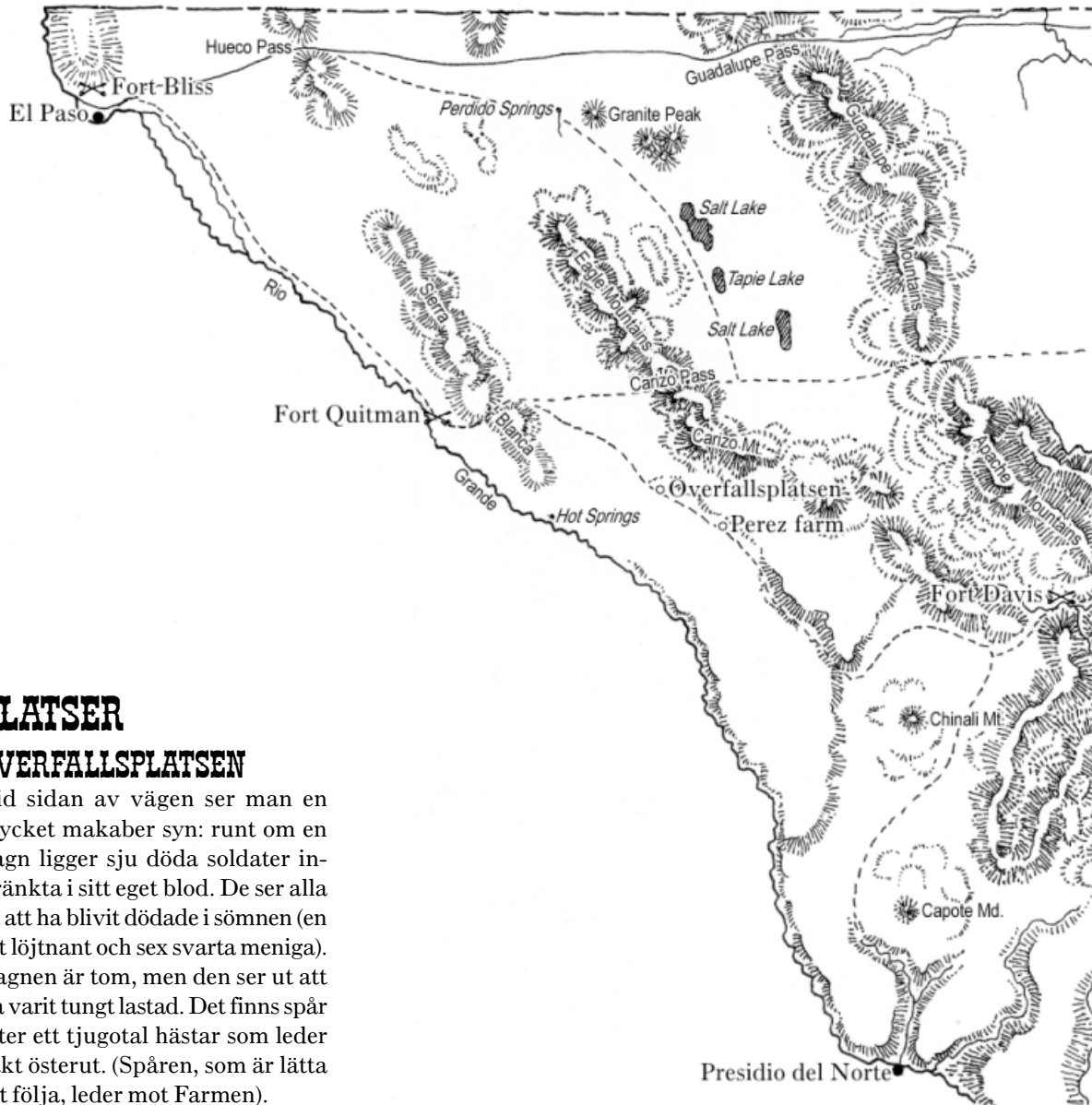
- Commancher överfaller för att stjäla hästar som finns i farmens hage. Det är lämpligt att de dyker upp om rollpersonerna ligger dåligt till i striden mot El Sharitas män.

- Bröderna Corey lyckas fly med pengarna, och beger sig mot sin fars ranch. Naturligtvis utfästs en belöning på \$200 för varje broder (desertering), eventuellt mer om armén vet att de mördade de andra soldaterna i eskorten. Rollpersonerna kommer ikapp dem när de kommit hem till ranchen och tagit upp striden mot boscapsbaronen McKenzie. Låt gärna McKenzie bete sig illa, så att rollpersonerna känner sympati med bröderna.

- El Sharita lyckas få tag på kulsprutorna och dynamiten. Därpå samlar hon ihop ett nytt gäng busar och börjar förbereda ett rån mot banken i Santa Fé. Hon är nu efterlyst för \$1500 i hela USA

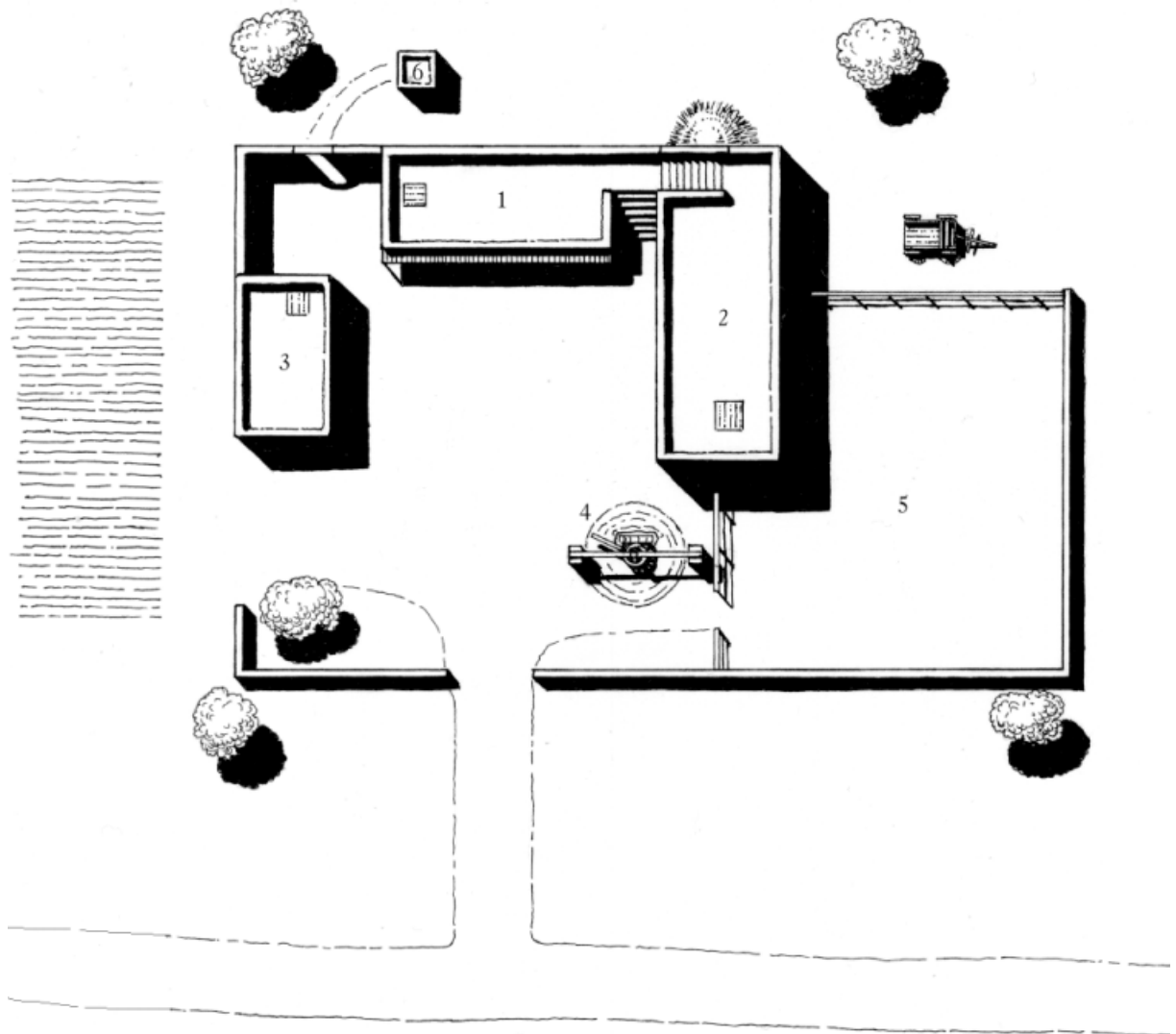
- Någon annan har hittat pengarna och stuckit med dem. Vem?

- Rollpersonerna blir falskeligen anklagade för stölden och måste fånga den riktiga skurken för att bevisa sin oskuld, ständigt jagade av skumma prisjägare, tuffa sheriffer och naturligtvis armén.



PLATSER
ÖVERFALLSPLATSEN

Vid sidan av vägen ser man en mycket makaber syn: runt om en vagn ligger sju döda soldater in-dränkta i sitt eget blod. De ser alla ut att ha blivit dödade i sömnen (en vit löjtnant och sex svarta meniga). Vagnen är tom, men den ser ut att ha varit tungt lastad. Det finns spår efter ett tjugotal hästar som leder rakt österut. (Spåren, som är lätta att följa, leder mot Farmen).



SLÄKTEN PEREZ FARM

Här bor den mexikanska släkten Perez (7 vuxna och 11 barn).

Släkten Perez har fram till nu levt ett lugnt liv. De har varit noga med att hålla sig på god fot med alla, såväl amerikaner, mexikaner och indianer. Nu är de skrämnda till tystnad av El Sharita och hennes banditgång och tänker därför inte göra något motstånd. De vill bara få en chans att återgå till sitt normala lugna liv.

1. BONINGSHUS

Här finns El Sharita och de mexikaner som inte har vakt. I huset finns kartor och papper som tyder på att de planerar att råna banken i Santa Fé.

2. STALL

Stallet är 1½ våning högt. Övervåningen är en enda stor höskulle. På nedervåningen sitter Morgan Corey, upphängd i en takbjälke. Han är svårt skadad, men vid liv.

3. KORNBOD

Här hålls familjen Perez fångna.

4. BRUNN

Här finns rikligt med kallt vatten.

5. HAGE

Ytterdelen av hagen är byggd av adobetegel. Därinne finns 20 hästar, 2 åsnor och ca 30 getter.

6. DASS

MORGAN COREY



Morgan föddes 1845 på en liten ranch i närheten av Fort Griffin, Texas. Familjen födde upp hästar åt armén, en hård men rolig uppväxt.

När inbördeskriget bröt ut var Morgan 16 år, och tillsammans med sin bror David tog han värving vid 1:a Texas kavalleriregementet. De blev spejare och upplevde flera skärmytslingar, men var inte inblandade i några större slag.

När kriget tog slut återvände de till sin fars ranch. Deras far lånade lite pengar av boskapsbaronen McKenzie för att få igång verksamheten igen. Tyvärr blev det inte som förr och affärerna har gått knaggligt. Morgan och David kände sig rastlösa.

När armén under våren 1867 sökte underbefäl till 9:e kavalleriregementet, skriver de på utan att tveka. Morgan blev Sergeant och hans bror Korpral.

De har nu varit vid 9:e i snart 7 år utan att avancera i graderna, något som irriterar dem.

För några veckor sedan fick de ett brev från sin far som behövde hjälp att betala sin nu stora skuld till McKenzie. De började planera rånet av löntransporten, eftersom de behövde pengarna för att kunna köpa tillbaka sin fars ranch.

Morgan och David kommer att göra vad de kan för att få tag på pengarna, men de är inte beredda att offra varandra. De ställer upp för varandra i vått och torrt.

Morgan är den smarte som planerar allt. Han försöker få det att se ut som om El Sharita, eller ännu bättre rollpersonerna, dödat de andra soldaterna i eskorten.

KLÄDSEL

Trasig och söndersliten kavalleriuniform, där man kan urskilja sergeants grad.

BESKRIVNING

28 år; 175 cm; 86 kg, Blå ögon; Blont hår; Födelseort; Fort Griffin, Texas; Högerhänt

FYS 17 STY 13 KOR 14 MOT 15 SNA 12
INT 13 BIL 9 SDP 15 VAK 17

RYKTE 51/42

STRID OCH VAPEN

Tälighet 4 Chock 10 Stridsvana 7

Vapen	TC	VS	KV
Colt Armé, revolver	30	35	20
Sharp karbin	30	35	20
Sabel	40	30	20
Knytnäve	35	30	-

FÄRDIGHETER

Akrobatik 7, Första hjälpen 10, Försvaret 5, Juridik/militär 5, Läsa/skriva 5, Matlagning 5, Militär exercis 15, Orientering 10, Rida 15, Räknelära 10, Smyga/gömma sig 5, Teori/Armén 15, Teori/Indianer 5, Uppmärksamhet 5, Överlevnad/Öken 5,

DAVID COREY



David föddes 1846 på en ranch i närheten av Fort Griffin, Texas. Familjen födde upp hästar åt armén, en hård, men rolig uppväxt. När inbördeskriget bröt ut var David 15 år, och tillsammans med sin storebror Morgan tog han värving vid 1:a Texas kavalleriregementet. Som spejare upplevde de

flera skärmytslingar, men var inte inblandade i några större slag.

När kriget tog slut återvände de till sin fars ranch. Deras far lånade lite pengar av boskapsbaronen McKenzie för att få igång verksamheten igen.

Tyvärr blev det inte som förr och affärerna gick knaggligt. David och Morgan kände sig rastlösa, så när armén under våren 1867 sökte underbefäl till 9:e kavalleriregementet så skrev de på utan att tveka. David blev Korpral.

De har nu varit vid 9:e i snart 7 år utan att avancera i graderna, vilket irriterar dem.

För några veckor sedan fick de ett brev från sin far som behövde hjälp att betala sin nu stora skuld till McKenzie. De började planera rånet av löntransporten. De behöver pengarna för att kunna köpa tillbaka sin fars ranch.

David och Morgan kommer att göra vad de kan för att få tag på

pengarna, men de är inte beredda att offra varandra. De ställer upp för varandra i vått och torrt.

KLÄDSEL

Trasig och söndersliten kavalleriuniform, där man kan urskilja korprals grad.

BESKRIVNING

27 år; 186 cm; 102 kg, Blå ögon; Cendré hår; Födelseort; Fort Griffin, Texas; Högerhänt

FYS 15 STY 18 KOR 8 MOT 15 SNA 11
INT 10 BIL 8 SDP 14 VAK 13

RYKTE 48/18

STRID OCH VAPEN

Tälighet 4 Chock 8 Stridsvana 5

Vapen	TC	VS	KV
Colt Armé, revolver	25	30	20
Sharp karbin	25	30	20
Sabel	45	35	20
Knytnäve	40	35	-

FÄRDIGHETER

Akrobatik 7, Första hjälpen 10, Försvaret 7, Juridik/militär 5, Läsa/skriva 5, Matlagning 5, Militär exercis 15, Orientera 10, Rida 15, Räkna 10, Smyga/gömma sig 5, T/Armén 15, T/Indianer 5, Uppmärksam 5, Överlevnad/Öken 5

EL SHARITA

El Sharita växte upp i Chihuahua, Mexiko. Hennes far var Överste inom den Mexikanska armén.

Både fadern och hennes två äldre bröder blev avrättade av amerikanska trupper 1847 under kriget med Förenta staterna. El Sharita och hennes mor tvingas bort från familjens luxulösa hacienda.

Utan pengar och status blev livet hårt, El Sharitas mor avled efter en tids svår sjukdom. Den föräldralösa El Sharita togs om hand av nunnor vid ett kloster utanför Chihuahua, där hon fick en sträng upp-

växt. Under hela uppväxten ökade hennes hat mot de amerikanska hundarna.

På hösten 1864 plundrades klostret av amerikanska sydstatssoldater. El Sharita rövades bort av styrkans ledare, Överste Franklin J. Sanderwill. Hon blev Överstens älskarinna och fick följa med på deras räder genom Mexiko. Hon lärde sig allt om strid, taktik och vildmarksöverlevnad.

En vårdag 1869 omringades de av mexikanska soldater och under den hårda strid som följde passade El Sharita på att fly.

Året därpå ägnade El Sharita åt att samla en skara hårdhudade mexikanska banditer för att äntligen få hämnd på de amerikanska hundarna. Hon och hennes band började råna och plundra amerikaner vart än de kom åt.

Åren gick och hennes rykte ökade i takt med efterlysningssumman. El Sharita är en mexikansk banditdrottning, efterlyst i Texas och New Mexico för \$1000.

Hon behöver kulsprutan och dynamiten för sitt livs bankrån, som hon planerar att utföra mot den stora banken i Santa Fé.

Därefter vill hon slå sig till ro, gifta sig och skaffa barn.

KLÄDSEL

Svart hatt med conchos runt kullen, svarta byxor, svart skjorta, mörkbrun poncho, svarta stövlar med mexikanska sporrar och ett svart twisthölster (dubbelt).

BESKRIVNING

29 år; 171 cm; 60 kg, Bruna ögon; Svart hår; Födelseort; Chihuahua, Mexiko; Högerhänt

FYS 13 STY 9 KOR 20 MOT 17 SNA 20 INT 14 BIL 13 SDP 16 VAK 15

RYKTE 24/139**STRID OCH VAPEN**

Täligghet 3 Chock 13 Stridsvana 12

Vapen	TC	VS	KV
2 Colt Marin	42	42	22
Kastkniv, 4 st	36	36	20
Arkansas Toothpick	42	37	23
Knytnäve	36	32	-

FÄRDIGHETER

Akrobatik 17, Dansa 17, Etikett 13, Första Hjälp 16, Försvar 16, Kortspel 12, Köra vagn 10, Ledarskap 15, Läsa/skriva 13, Orientering 10, Religion (katolik) 13, Rida 15, Räknelära 13, Smyga/gömma sig 12, Språk/engelska 13, Uppmärksamhet 12, Vapendrill 23

EL SHARITAS BANDITER

12 råbarkade mexikanska banditer, hårt styrda av El Sharita. De bjuder hårt motstånd, men är inga självmordskandidater. Verkar läget hopplöst och El Sharita inte är i närheten ger de hellre upp än låter sig dödas till ingen nytta. De är dock mycket rymningsbenägna. De kan också berätta att då de kom fram till överfallsplatsen var alla soldater utom bröderna Corey redan döda (bröderna Corey måste ha mördat dem). El Sharitas banditer har värden som Mexikanska Banditer,

**9-E KAVALLERI-
REGEMENTETS****B-KOMPANI**

30 Kavallerister från Fort Davis under ledning av Kapten Ike Jennison. Jennison är en erfaren officer och låter inte sina soldater ta några onödiga risker. Hans mål är att utreda händelsen, återta pengarna, gatlingkulsprutan och dynamiten. Värden som Kavallerist