

LADIES OF CHAOS

KONSTRUKTÖR: FREDRIK DEREFELDT

LADIES OF CHAOS

BAKGRUNDEN

Vad som har hänt är att en ung dotter, Fay Crook, giftes bort till en välbärgad man vid namn Joseph Carlisle. Denne person är dock mer intresserad av sina affärer och pengar än familj och kvinnor. Motsatta könet behandlar han som luft och något som han bara kan ta när han vill. Joseph är väldigt van att få sin igenom sin vilja.

Detta fick Fay Crook erfarenhet av när hon som blott 16-åring blev vigd med denne man. Då började vardagen som upppassare, med misshandel och olika övergrepp när Joseph bara behagade.

Efter något år av denna terror flydde Fay, och bytte alias, samtidigt som hon förklädde sig till man. Nu gick hon under namnet Duncan Bradbury. Hon tog i denna egenkap värvning i kavalleriet, utan att någon anade något. Hon skötte sig mycket bra och befälen hade sällan något att klaga över.

Men så kom den ödesdigra dagen då löjtnanten George Carlisle kom på vilken identitet som Duncan verkligen hade.

Återigen flydde Fay, och samtidigt drog George genast till sin broder Joseph som i sin tur blev vansinnig. I detta tillstånd bestämde sig Joseph omedelbart för att likvidera sin plågoande, som han nu ansåg Fay vara. Till uppdraget valde han att hyra tio stycken män och dessa skulle ledas av George. Alla fick en lapp med beskrivning av Fay's utseende, då endast George av dessa sätt denna kvinna i verkligheten.

Fay har förövrigt även kavalleriet efter sig, då hon är efterlyst för desertering. Nu går hon under namnet Helen Slade, och arbetar som konstnär i den lilla byn Buffalo Creek.

VIKTIGT ATT TÄNKA PÅ

Hur rollpersonerna löser detta äventyr är helt upp till dem, och skall de lösa alla sidointriger så vållar det säkerligen stora problem som i några fall kan vara både övermäktiga, alternativt strida mot deras moral. Jag gillar själv när äventyr har moralfrågor inblandade, därför kan även en till synes oskyldig person, dölja något. Sidointrigerna får spelledaren i sådant fall avgöra hur de skall kunna lösas utifrån den information som lämnas här. Jag har inte tagit upp dessa här på grund av platsbrist.

HÄNDELSER

Här beskrivs vad olika inblandade kommer att ha för sig, om nu inte rollpersonerna sätter käppar i hjulen för dessa personer. Inga dagar är fastställda, men beskrivningarna beskriver sommaren 1873. Passar inte året eller årstiden, får spelledaren ändra de uppgifter som behöver det. Platsen har jag också valt att låta vara valfritt för spelledaren, däremot anger beskrivningarna att platsen finns i delstaten Texas.

ONSDAG (DAG 1)

På förmiddagen omkring 20 mil ifrån Buffalo Creek, hör Joseph Carlisle's hyrda män rykten som tyder på att Fay Crook finns i en by som heter Buffalo Creek, var denna finns vet de dock inte. Senare under dagen blir George Carlisle och hans mannar överfallna av ett dusin comancher, George och två till av mannarna dödas, de övriga lyckas fly och rädda sig.

LÖRDAG (DAG 4)

Efter ett antal tröstlösa dagars spårande och letande, så kommer de till en större stad. På gatan möter de en man som presenterar sig som advokat Philip Dorsey från Buffalo Creek. De berättar för honom att de skall dit, men vet inte ens var byn finns. Philip berättar att han hade kunnat visa vägen, men att han just nu är på väg till en läkare på grund av sin svåra sjukdom. Däremot berättar han för männen ungefär vilken väg de skall ta för att finna byn. Det visar sig då att efter deras letande har de kommit ett par mil längre från byn.

Denna dag råkar också stadssheriffen i Buffalo Creek ut för slagsmålet som resulterar i en kniv i läret, som gör att han hädanefter kommer att halta.

TORSDAG (DAG 9)

De laglösa kommer fram till byn Buffalo Creek's utkanter. De slår läger någon kilometer utanför byn, och sedan skickar den nyutnämnde ledaren Joe Davis in tre män för att rekognosera och se om de kan upptäcka den eftersökta kvinnan. Dessa tre män är Cole Dorsey Sr, Manuel Guerra och Thomas Elliott. De tar in på hotellet under natten.

FREDAG (DAG 10)

Rollpersonerna kommer sannolikt till Buffalo Creek denna dag. De tar in på hotellet, och roar sig senare på Porter's Saloon. Där träffar de på Grace Fox, en ung och trevlig servitris. Spelledaren bör här se till att de får prata en del med henne, och förstå att hon är en trevlig och oskyldig människa. Dessutom vacker.

Cole Dorsey Sr och Manuel Guerra lämnar byn för att lämna en rapport till de övriga laglösa. Thomas Elliott som har saknat en kvinna

under denna jakt, bestämmer sig för att finna en glädjeflicka att roa sig med innan han återvänder. Snart upptäcker han att det faktiskt bara finns en i byn, nämligen Mary Johnson. Han köper av henne de tjänster han vill ha. Väl inne i hotellrummet upptäcker han till sin stora förvåning att hon stämmer in exakt på den beskrivning han fått av Joseph. Han plockar fram en kniv och tänker göra processen kort, men Mary upptäcker faran och försöker fly ut till korridoren. Samtidigt kommer rollpersonerna tillbaka till hotellet för att få sig en skön blund under natten. Precis när de kommit in genom entrén hörs två knallar av något vapen.

Sannolikt rusar rollpersonerna upp för trappan, varifrån skottet hördes. När de kommer in i korridoren på övervåningen ligger en kvinnokropp genom dörren till ett av rummen. Hon ligger på mage.

Vad som hände, var att när Mary flydde så drog Thomas sin revolver och sköt två skott, ett som gick in i nacken och ett genom ryggen. Mary dog omedelbart. Därefter flydde han ut genom fönstret som fanns i rummet. I rummet står således fönstret och slår i vinden.

Efter ett par minuter kommer vicesheriffen rusande till mordplatsen. Antagligen har redan rollpersonerna börjat med en mordutredning, annars kommer vicesheriffen att sätta igång en omedelbart.

Om rollpersonerna vänder på kvinnokroppen kommer de få en obehaglig överraskning. Kvinnan ser nästan identisk ut med servitrisen de umgicks med på saloonen bara för några minuter sedan.

Ute är det relativt mörkt när det är sent. Dock är det ganska vindstilla och inte speciellt dåligt väder.

Vicesheriffen blir även han förskräckt när han ser vilken kvinna det är som mördats. Hans egen fru är ser även hon nästan ut som en kopia av offret.

LÖRDAG (DAG 11)

På morgonen när rollpersonerna kliver ut utanför hotellet så måste

spelledaren se till att åtminstone en av rollpersonerna upptäcker en lapp som ligger och fladdrar på marken.

Tittar han på denna lapp kommer han att upptäcka att det är en beställning av ett mord. Beskrivningen stämmer in på både offret, vicesheriffens hustru och servitrisen.

Om de gör en vidare forskning av vad det finns för kvinnor i byn så kommer de att upptäcka att det finns ytterliggare två som stämmer in på beskrivningen. Detta bör göra dem lite misstänksamma. Har mördaren dödat rätt person?

Joe Davis tar sig in till byn tillsammans med Little Cole för att kontrollera att uppgifterna, att Thomas har dödat rätt person, stämmer. När de går omkring där upptäcker de uppståndelsen av att ett mord inträffat. De ser hur stadssheriffen sätter upp några efterlysningsskyltar, samtidigt upptäcker de att det finns åtminstone ytterliggare en kvinna som stämmer in på beskrivningen de fått.

De ger sig iväg igen för att höra om Thomas verkligen är säker på att det är den rätta han dödat.

SÖNDAG (DAG 12) OCH FÖLJANDE DAGAR

Från och med nu börjar det bli lite vanskligt att säga vad som kommer att hända. Mycket av det beror på hur rollpersonerna kommer att tackla problemet. Har de inte kommit på att mördaren kanske har dödat fel person, så bör vicesheriffen påtala detta, då han är mycket orolig för sin hustru.

Ett alternativ kan vara att använda någon av de andra kvinnorna som lockbete, men det kräver också att de kan få fram varför mördarna vill göra sig av med en kvinna. De bör alltså försöka rota lite i samtliga kvinnors förflutna, vilket kan ge dem ytterliggare problem om de lyckas övertala kvinnorna om det nödvändiga i detta.

Samtidigt kan även andra personer börja bli irriterade, till exempel vill inte pastor Frank att Grace skall berätta om deras förhållande

och deras möten ute i skogen. Han kan till och med gå så långt att han kan tänka sig att kidnappa henne, och även i yttersta nödfall döda henne.

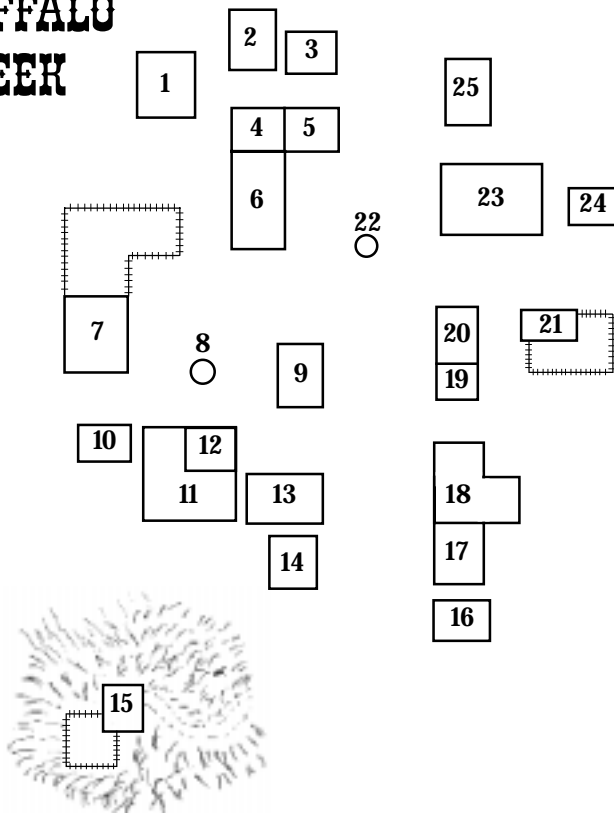
De laglösa kommer att rida in lite då och då och forska i vem det kan vara som är deras rätta offer. Får de inte fram något bestämmer de sig slutligen för att likvidera även de fyra återstående kvinnorna. De kommer aldrig att rida in alla på en gång, utan maximalt fyra till fem stycken, och då inte i klump, utan två alternativt tre. Dock alltid inom synhåll för varandra.

Får inte rollpersonerna reda på prästens och Grace's förhållande, och deras möten utanför byn, är det mycket tänkbart att de laglösa får en ypperlig möjlighet att röva bort Grace och göra sig av med henne. Detta är det enda som kan få prästen Frank att erkänna förhållandet, och då kommer han genast söka efter hjälp för att återfinna sin älskade.

Stadssheriffen kommer vara ytterst kritisk till alla bevis, innan han har kunnat kolla dem med sina glasögon, och då inte i närvaro av någon annan person. Han vill inte att någon skall veta att han har kraftigt försvagad syn. Även om han inte låtsas om det, så märks det att det är något fel på hans syn. Han rör sig lite klumpigt, vilket dock också beror på benskadan. Men han har svårt att väja när något nytt dyker upp. Husen vet han var de ligger, men står exempelvis en häst mitt på gatan kommer han ha lite svårt att undvika att gå in i den, innan han märker den.

Kör rollpersonerna fast, kan du även låta någon av de laglösa göra ett misstag, men det är i nödfall. Som exempel kan rollpersonerna kanske komma in på den ena saloonen, just som två laglösa lämnar ett bord och lokalen, där de diskuterat lite försiktigt hur de skall handla. Om rollpersonerna tar sig till detta bord, så kan de se att de glömde en lapp, och den har exakt samma information som den de hittade efter mordet på gatan.

BUFFALO CREEK



Byn Buffalo Creek har fått sitt namn av att här fanns stora mängder bufflar när den anlades. Creek är något missvisande idag, men för några år sedan fanns det en liten flod några hundra meter vid sidan av. Denna är nu en uttorkad flod-fåra. Jag har inte placerat in byn på kartan, utan det är helt upp till spelledaren att göra det, dock förutsätter texterna i äventyret att platsen ligger i Texas.

1. LÄKARE

Doktor Nigel Walker bor i denna byggnad, där han också har sin praktik. Hustrun är veterinär.

2. TOM BYGGNAD

Denna byggnad står tom, med en skylt där det står till salu. Kontaktperson är Vic Porter.

3. BOSTAD

Här bor vicesheriffen med familj.

4. BEGRAVNINGSENTREPRENÖR

Har man lämnat livet får ens nära och kära besöka Keith London.

5. BARBERARE

Önskas hårvård och liknande sysslor? Besök Morgan Stark.

6. PORTER'S SALOON

Här är byns största saloon, som ägs av Vic Porter.

7. DILIGENSSTATION

Förr passerade en diligenslinje här, men den är nedlagd. Byggnaden står tom och förfaller.

8. UTTORKAD BRUNN

Denna byggnad brann ner till grunden för drygt ett år sedan.

10. DIVERSEHANDEL

Änkan Caroline O'Sullivan arbetar och bor här.

11. GLÄDJEHUS

En lokal som står tom, inhyste förut ett antal glädjeflickor. Inom kort kommer sannolikt Mary Johnson öppna denna inrättning igen.

12. PANTBANK

Denna pantbank ägs av George Hilton Jr, kusin till Vic Porter.

13. DESERT EAGLE

Är den andra saloonen i byn. Ägs av fransmannen Laurent Blanc.

14. TOM BYGGNAD

Denna byggnad står tom, med en skylt där det står till salu. Kontaktperson är Vic Porter.

15. ADVOKAT

Byns advokat Philip Dorsey bor här, men just nu är han mycket sjuk och är förflyttad till en större ort med större möjlighet till läkarvård.

16. BAGERI

Bagaren Sam Lindsey är mycket omtyckt för sitt goda bröd.

17. PRÄSTGÅRD

Här bor pastor Frank Newman.

18. HOTELL

Buffalo Creek har endast ett enda hotell, och det är detta som ägs av Vic Porter.

19. TELEGRAFIST

Trots att byn är så liten finns det möjlighet att skicka telegram. Detta kan göras hos Jane Müller, syster till smeden, och ett språkgeni.

20. SHERIFFKONTOR

Här är huvudplatsen om man söker efter lagens beskyddare. Stadssheriffen sover i en av cellerna.

21. HYRSTALL

Här kan man hyra en häst om man behöver. Det går även bra att köpa en häst vid behov.

22. BRUNN

Byns nya brunn som byggdes som ersättare för den uttorkade.

23. BUFFALO CREEK'S KYRKA

Här finns pastor Frank Newman, när han inte är i skogsomgivningen eller hemma i sin bostad.

24. SMED

Byns smed Hans Müller bor här, en tysk man som är mycket dålig på att tala engelska (har stark tysk brytning). Dock är han en väldigt skicklig smed.

25. SKOLA

För byns ungar finns det en skola, lärarinnan är Mrs Cathrine Hancock. Lokalen fungerar även som samlingslokal.

SPELLEDARPERSONER

GRACE FOX (ALIAS BETTY ASHTON)

Vilket namn Grace Fox ursprungligen har är det bara hon själv som känner till, inte ens hennes föräldrar vet om att det är samma unga flicka de lärde upp som sedermera blev en av västerns mest kända kvinnliga revolverkvinnor och prisjägare, om man undantar sådana som nästan har gått till historien som legender.

Hon är uppvuxen, påstår hon själv, i en fattig familj i Big Spring, Texas. Hon lärde sig tidigt att hantera vapen och är nästan lika bra med bägge händerna. Tiden som revolverman och prisjägare har gjort att hon har skaffat sig en del fiender. Därför har hon nu försökt få en lite lugnare tillvaro i Buffalo Creek. Där tjänstgör hon som servitris på Porter's Saloon. Hon är också kär i prästen Frank Newman. Denne man är sträng katolik och ser deras relation som en styggelse, och vill inte att det kommer fram att han träffar Betty Ashton (han känner inte till det andra namnet). Dessa möten brukar ske i en övergiven stuga ett par kilometer utanför byn.

På senare tid har Frank börjat bli väldigt svartsjuk, och tål inte att någon annan ser på Betty. Grace vet att Frank har känslor för henne, men samtidigt skulle han aldrig tåla hennes bakgrund och inte heller att hon fortfarande delvis försörjer sig som prisjägare.

När hon tjänstgör som prisjägare bär Grace båda sina revolverar och sin Winchester, som saloonflicka bär hon endast en derringer gömd i klädseln, men lätt tillgänglig.

BESKRIVNING

27 år; 169 cm; 61 kg, Bruna ögon; Ljusbrunt hår; Födelseort; Big Spring, Texas; Högerhänt
FYS 10 STY 12 KOR 20 MOT 16 SNA 17
INT 11 BIL 10 SDP 14 VAK 13

RYKTE 39/55

STRID OCH VAPEN

Tålighet 1 Chock 6 Stridsvana 5

Vapen	TC	VS	KV
2 S&W American	31	36	20
Remington derringer	34	30	20
Winchester -66	26	29	20

FÄRDIGHETER

Akrobatik 7, Fingerfärdighet 11, Försvar 13, Kortspel 4, Läsa/Skriva 10, Rida 14, Smyga/Gömma sig 7, Spåra 12, Teori/Vapen 12, Uppmärksamhet 8, Vapendrill/revolver 14

CAROLINE O'SULLIVAN

Caroline är dotter till en irländsk nybyggare. Sedan ett par veckor tillbaka är hon änka efter sin make som dog i lungshot. Paret hann aldrig få några barn, och nu har hon tagit över sin makes diversehandel i Buffalo Creek.

Strax innan giftermålet med John Cutton så hade hon och John hjälpt stadsheriffen, i den byn där de då bodde, att avslöja en liga som härjade i området. Dessa åkte fast och fick några års fängelse. I fängelset har dessa desperados svurit på att hämnas, och för bara någon vecka sedan har de lyckats rymma, och börjat söka efter var de som fick dem att skaka galler finns.

BESKRIVNING

26 år; 168 cm; 60 kg, Bruna ögon; Ljusbrunt hår; Födelseort; Westport, Irland; Högerhänt
FYS 13 STY 10 KOR 11 MOT 9 SNA 13
INT 14 BIL 15 SDP 10 VAK 15

RYKTE 46/12

STRID OCH VAPEN

Tålighet 1	Chock 2	Stridsvana 1			
Vapen	TC	VS	KV		
Sharp derringer	25	26	20		
Spencer gevär	31	28	20		

FÄRDIGHETER

Första hjälpen 14, Försvar 10, Hantverk/Djurskötsel 8, Köra vagn 15, Läsa/Skriva 12, Rida 10, Teori/Fauna 16, Uppmärksamhet 6

MARY JOHNSON

Mary Johnson är dotter till den svenska emigranten Gustav Johansson, som ändrade sitt namn i USA till George Johnson. Denne man blev trött på sin dotter som vägrade hjälpa till hemma på gården och slängde ut henne när hon

var 15 år. Då började hennes kamp för att överleva helt på egenhand. Något som visade sig vara en tuff uppgift när hon inte själv kunde speciellt mycket efter sitt slappande liv.

Det hela slutade med att hon blev tvungen att prostituera sig, detta har hon fortsatt med sedan dess. Hon lyckades dock, på sin senaste ort, få en kund som vägrat betala inburad. Något denne man inte ser med ett gott öga på.

Efter detta flyttade hon till den lilla byn Buffalo Creek, där hon precis börjat med detta arbete igen. Innan hon har hunnit skaffa en egen lokal så sköter hon sina affärer på hotellet, med hotellägarens goda minne. Han får 30 procent av intäkterna.

BESKRIVNING

21 år; 168 cm; 53 kg, Bruna ögon; Ljusbrunt hår; Födelseort; Varberg, Sverige; Högerhänt
FYS 14 STY 9 KOR 13 MOT 10 SNA 12
INT 12 BIL 11 SDP 18 VAK 15

RYKTE 54/7

STRID OCH VAPEN

Tålighet 1	Chock 3	Stridsvana 0			
Vapen	TC	VS	KV		
Colt Cloverleaf	30	30	20		

FÄRDIGHETER

Fingerfärdighet 14, Första hjälpen 14, Försvar 6, Läsa/Skriva 5, Religion 10, Rida 7, Räknelära 10, Språk/Svenska 6, Uppmärksamhet 12

JOSEPHINE DE MAUPEOU

Josephine dotter till en fransk emigrant som avled på resan till det nya landet. Modern hade dött innan resan, och nu fick således Josephine ansvaret för sina fyra yngre syskon. Detta problem klarade hon galant genom att sälja dem när hon kom fram till sitt nya land.

Syskonen var så pass gamla att de kommer ihåg och minns denna händelse. De lär försöka hämnas förr eller senare.

Själv drog hon på en guldgrävarturné till Kalifornien. En guldjakt som inte förde med sig de rikedo-

mar hon hade tänkt sig. Hennes nästa steg i jakten på rikedomar var att börja stjäla från olika diligenser. Detta var mer framgångsrikt, men gav inga större intäkter. Hon började handla med boskap, självklart inte några hon betalt för innan. Detta har varit hennes senaste syssla, fast just nu är hon i byn Buffalo Creek. Där blev hon dock kär i stadens vicesheriff, och är numera dennes äkta hälft. Hon har inte avslöjat något om sin verkliga bakgrund för sin man.

BESKRIVNING

22 år; 168 cm; 60 kg, Bruna ögon; Ljusbrunt hår; Födelseort; St Denis, Frankrike; Högerh. FYS 16 STY 13 KOR 10 MOT 15 SNA 14 INT 10 BIL 8 SDP 14 VAK 14

RYKTE 38/41

STRID OCH VAPEN

Tålighet 2	Chock 5	Stridsvana 3			
Vapen		TC	VS	KV	
S & W American		22	30	20	

FÄRDIGHETER

Försvar 8, HV/Maskning 6, Kortspel 9, Köra Vagn 10, Läsa/Skriva 7, Rida 6, Språk/Franska 16, Sprängämnesteknik 8, Uppmärksamhet 5

**FAY CROOK
(ALIAS HELEN SLADE/
DUNCAN BRADBURY)**

Fay Crook föddes i ett välbärgat hem i Denver, Colorado. Vid 16 års ålder giftes hon bort med en ännu mer välbärgad man vid namn Joseph Carlisle. Det var också då hennes helvete inleddes. Joseph brydde sig inte så mycket om vad hans nyblivna fru tyckte och tänkte, hon skulle bara finnas till hands när han så ville det. Nästan dagligen blev hon misshandlad för vilken liten bagatell som helst. Som gräddde på moset våldförde han sig också på henne. Efter två år lyckades hon fly från sin man. Efter några jobbiga strapatser bytte hon identitet och blev Duncan Bradbury. Under detta namn och förklädd tog hon värvning i kavalleriet. Ingen i kompaniet anade något. Men tillslut höll inte detta heller. Hennes identitet upptäcktes av George Carlisle, yngre bror till Joseph, och hon flydde.

George Carlisle tog sig snabbaste vägen till sin bror med informationen. Joseph skaffade genast ett antal dugliga desperados. Dessa män, under ledning av brodern George, fick i uppgift att eliminera hans otacksamma hustru. Samtidigt blev Duncan Bradbury efterlyst för desertering. Efter någon jobbig månad på flykt bytte hon ännu en gång identitet. Nu blev hon konstnärinnan Helen Slade, och började måla tavlor. I byn Buffalo Creek provade hon att sälja några tavlor, vilka gick åt som smör. Vistelsen var inte tänkt att bli långvarig, men vyerna fastnade snabbt på hennes näthinna. Hon bosatte sig här. Hennes intresse gör att hon brukar vandra omkring en del ute i naturen.

BESKRIVNING

24 år; 168 cm; 56 kg, Bruna ögon; Ljusbrunt hår; Födelseort; Denver, Colorado; Högerh. FYS 13 STY 10 KOR 11 MOT 14 SNA 15 INT 16 BIL 12 SDP 13 VAK 18

RYKTE 61/36

STRID OCH VAPEN

Tålighet 2	Chock 8	Stridsvana 6			
Vapen		TC	VS	KV	
Roger & Spencer Armé	38	31	21		
Spencer karbin	35	26	20		

FÄRDIGHETER

Försvar 11, Konst/Måla 15, Kortspel 8, Läsa/Skriva 10, Rida 17, Smyga/Gömma sig 7, Spåra 10, Uppmärksamhet 13

FRANK NEWMAN

Frank är präst i Buffalo Creek. Han är en katolik av den gamla stammen, och ser mycket allvarligt på att präster har fru eller älskarinna. Detta har vållat stora problem då han nu har upptäckt vilka känslor han har för den unga saloonflickan Betty Ashton. Inte nog med det, han är även oerhört svartsjuk, och vill ha flickan för sig själv. Ingen annan manlig medborgare vill han skall få titta på henne ens. Detta kan göra att han, om det kniper, kidnappar henne, då han är rädd för att deras förhållande skall upptäckas. I värsta fall även ta död på henne. Han vet dock inte om hennes bakgrund, och det skulle ta knäcken

på honom. Dessutom skulle Frank aldrig våga göra något som kidnappning eller liknande om han visste att hon kan hantera vapen.

BESKRIVNING

37 år; 168 cm; 176 kg, Blågrå ögon; Blont hår; Födelseort; San Fransisco, Kalifornien; Vänsterhänt FYS 8 STY 12 KOR 14 MOT 10 SNA 12 INT 19 BIL 17 SDP 13 VAK 19

RYKTE 46/21

HELIG KRAFT 2

STRID OCH VAPEN

Tålighet 0	Chock 1	Stridsvana 0			
Vapen		TC	VS	KV	
Colt Police		17	24	20	

FÄRDIGHETER

Etikett 10, Köra vagn 6, Ledarskap 14, Läsa/Skriva 20, Religion 20, Religiösa Ceremonier/Välsigna 11, Religiösa Ceremonier/Tecken 11, Religiösa Ceremonier/Utdrivning 11, Rida 11, Sjunga 12, Uppmärksamhet 13, Vältalighet 10

CRAIG PEASLEY

Craig är Buffalo Creek's eminenta stadssheriff. Han har varit med om en hel del under sitt drygt 40-åriga liv. För ett år sedan råkade han i en revolverduell, som han visserligen vann, men förlorade synen på höger öga. Sedan dess vägrar han kategoriskt att använda något annat vapen än en hagelbössa. Craig anser nämligen att han måste ha lätt för att träffa, när han nu har nedsatt syn. För drygt en månad sedan råkade han ut för nästa bakslag i karriären. En arrestering på saloonen resulterade i en kniv djupt in i vänsterbenet. Efter denna händelse haltar han, och kommer sannolikt göra det resten av sitt liv. Han har glasögon, men skäms över att använda dem, utan brukar låtsas som han ser bra. Kommer rollpersonerna fram med bevis, kommer Craig att låtsas som han ser, och kommer att ta materialet och undersöka senare. När han är ensam, tar han fram glasögonen för att se. Ett öga funkar som sagt inte, det andra är något nedsatt av samma revolverduell. Avkrävs han svar om det räcker, kommer han kategorisk säga att det behövs mer, men kommer ändra sig senare om han med glasögonens hjälp anser att det räcker som bevis.

BESKRIVNING

42 år; 194 cm; 83 kg, Grå ögon; Svart hår;
Födelseort: San Diego, Kalifornien; Vänsterh.

FYS 9 STY 8 KOR 17 MOT 13 SNA 16
INT 12 BIL 13 SDP 10 VAK 14

RYKTE 65/52**STRID OCH VAPEN**

Tålighet 1	Chock 5	Stridsvana 5		
Vapen		TC	VS	KV
Hagelbössa		44	30	20

FÖRFLYTTNING 13, HALTAR SVÄRT**FÄRDIGHETER**

Etikett 5, Första hjälpen 11, Försvar 12, Juridik/
Civil 14, Kortspel 6, Ledarskap 12, Läsa/Skriva
14, Rida 8, Spåra 10

**MALCOLM
McKENZIE**

Vicesheriffen Malcolm, som är gift med fransyskan Josephine, gör numera det mesta som har med patrulleringen att göra. Orsaken brukar anges vara att stadssheriff Peasley har ont när han går, men det är falskt, då det har med hans dåliga syn att göra.

Malcolm själv är en man med höga ambitioner att bli en skicklig lagman, duglig både juridiskt och med vapen.

Han hoppas få ta över sysslan efter den nuvarande stadssheriffen, och ser en fördel att han faktiskt är från Buffalo Creek. Nu har visserligen resterande medlemmar av släkten flyttat, men själv trivs han och nu är han ju också lyckligt gift med en underbar kvinna.

BESKRIVNING

26 år; 184 cm; 79 kg, Gröna ögon; Brunt hår;
Födelseort: Buffalo Creek, Texas; Högerhänt

FYS 13 STY 16 KOR 19 MOT 15 SNA 18
INT 11 BIL 10 SDP 13 VAK 12

RYKTE 44/37**STRID OCH VAPEN**

Tålighet 2	Chock 4	Stridsvana 2		
Vapen		TC	VS	KV
S & W American		33	35	20
Winchester -66		37	32	20

FÄRDIGHETER

Akrobatik 12, Första hjälpen 12, Försvar 13,
Kortspel 11, Läsa/Skriva 8, Rida 12, Smyga/
Gömma sig 16, Spåra 12, Uppmärksamhet 10

DESPERADOS

Dessa laglösa och hyrda män är åtta totalt. De var från början elva, men två dog i ett comancheöverfall för en vecka sedan, liksom ledaren och den enda som kände igen deras offers utseende. Denne man var George Carlisle. Däremot har männen en beskrivning av kvinnans utseende, något som dock vållar problem. Det finns i den lilla byn Buffalo Creek fem kvinnor som är i nästan samma ålder och dessutom ser mycket lika ut, så att den beskrivning männen har, stämmer in på samtliga av dessa kvinnor.

Den nyutnämnde ledaren i gänget är Joe Davis, och har värden som en **ERFAREN PRISJÄGARE** (grundreglerna sidan 144). Till sin hjälp har han Cole Dorsey Sr, en **ERFAREN BUFFELJÄGARE** (spelledarskärmen sidan 4), och dennes två söner, Cole Dorsey Jr (ofta kallad Little Cole) och Mike Dorsey, bägge normala **DESPERADOS** (grundreglerna sidan 145). I övrigt finns Graham Farrington, en **NYBÖRJARREVOLVERMAN** (grundreglerna sidan 145), som tror han är världsbäst på att skjuta, och gärna vill ha en skottduell på öppen gata mot någon.

Thomas Elliott (alias Ryan Nolan) är antagligen gruppens skickligaste person på att hantera vapen, han räknas som en **ERFAREN REVOLVERMAN** (grundreglerna sidan 145). Ligan består även av mexikanen Manuel Guerra, en person som gillar att spela kort, klassas som en **DESPERADO** (regelboken sidan 145), samt att han även har **HASARDSPEL 7** och **KORTSPEL 16**. Slutligen finns även ett halvblod, en fruktad korsning mellan vit och röd, **Silent Ghost**. Han är mycket tystlåten, men samtidigt en mycket fruktad mördare. Han växte upp hos en prärieindianstam inom Siouxerna och klassas som en **ERFAREN KRIGARE, PRÄRIEINDIAN** (grundreglerna sidan 149).