

# WESTERN



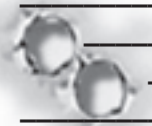
Namn \_\_\_\_\_  
 Alias \_\_\_\_\_  
 Rykte \_\_\_\_\_  
 Roll \_\_\_\_\_  
 Ålder \_\_\_\_\_ Födelsedatum \_\_\_\_\_  
 Födelseort \_\_\_\_\_  
 Längd \_\_\_\_\_ Vikt \_\_\_\_\_  
 Härfärg \_\_\_\_\_ Ögonfärg \_\_\_\_\_  
 Personlighet/Karaktärsdrag \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**WANTED**  
 \$  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

	Egenskaper		Ägodelar	Kvalitet
	Värde	Bonus		
FYS - Fysik	_____	_____	_____ / _____	_____
STY - Styrka	_____	_____	_____ / _____	_____
KOR - Koordination	_____	_____	_____ / _____	_____
MOT - Motorik	_____	_____	_____ / _____	_____
SNA - Snabbhet	_____	_____	_____ / _____	_____
INT - Intelligens	_____	_____	_____ / _____	_____
BIL - Bildning	_____	_____	_____ / _____	_____
SDP - Självdisciplin	_____	_____	_____ / _____	_____
VAK - Vaksamhet	_____	_____	_____ / _____	_____

Behållarkostnader			Kläder	Kvalitet
Egenskaper	Färdigheter	Vapen		
Behålla Totalt	_____	_____	_____	_____
EP	_____	Läraktighet _____ / _____	_____	_____
			_____	_____
			_____	_____

Pengar & Värdesaker		Riddjur	Kvalitet
Dollar	Cent		
Värdesaker	_____	_____	_____
	_____	_____	_____
	_____	_____	_____
	_____	_____	_____





Vapenfärdighet	Kostnad	Utbildning	Egenskaper	Bonus	FN
Närstrid (NS)	/		STY + (MOTx2)		
Kastvapen (KV)	/		STY + (MOTx2)		
Projektilvapen (PV)	/		KOR + (MOTx2)		
Grundsabbhet (GS)	/		SNABBHET		

Träffsäkerhet (TS)	Grund	Kostnad	Utb	FN	Vapensabbhet (VS)	Grund	Kostnad	Utb	FN
		/				/			
		/				/			
		/				/			
		/				/			
		/				/			

Vapen	KB	Tmod	TC	Dra	VS <sup>1</sup>	Handl <sup>1</sup>	Räckv	Skadegrupp
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		
					/	/		

<sup>1</sup> i handen/ i hölster

Vapen	FV	FB <sup>2</sup>	Ammo	Mag	Laddtid	Kal	Ornament

<sup>2</sup> FB = (TS < 30) + KB + FV

Hölster \_\_\_\_\_ Dra \_\_\_\_\_ Skador \_\_\_\_\_  
 Krut \_\_\_\_\_ skott Tändhattar \_\_\_\_\_ st. Skademod \_\_\_\_\_ Blodförlust \_\_\_\_\_

Stridspoäng \_\_\_\_\_ Stridsvana \_\_\_\_\_  
 Skadebonus \_\_\_\_\_ Fanning \_\_\_\_\_ Försvar \_\_\_\_\_  
 Tålighet \_\_\_\_\_ Chock \_\_\_\_\_ Återhämtning \_\_\_\_\_/  
 Fysförlust \_\_\_\_\_ Förflyttning \_\_\_\_\_ Bärformåga \_\_\_\_\_  
 Kraftpoäng \_\_\_\_\_ Helig Kraft \_\_\_\_\_

Koordination \_\_\_\_\_  
 Vapenhand \_\_\_\_\_  
 Ett vapen i fel hand \_\_\_\_\_ Två vapen \_\_\_\_\_

Skada	Område
Skräma	
Lätt	
Allvarlig	
Svår	
Kritisk	
Kapande	
Dödlig	

Blödning	Benbrott	Kula



