

# BRÖDRA SKAPET



Ett scenario till Aeon Trinity  
av Åsa Roos



BRÖDRASKAPET

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING

**BRÖDRASKAPET** 1 - 23

**TACK** 3

**TILL DIG SOM SPELLEDER** 3

**INLEDNING** 3

**TRINITYSVÄRLDSBILD** 3 - 4

**NORDAMERIKA - DAGSLÄGET** 4 - 6

**THE BLIGHT - PESTEN** 5

**MILITÄR-FÖRETAGSKOMPLEXET** 5

**AMERIKAS FEDERERADE STATER** 6

**PSILAGAR I FSA** 6 - 9

**NOETIC CONTROL ACT** 6

**HOFFMAN - WHITE** 7

**FSA vs. McClelland** 7 - 9

**ATT SAMARBETA MED FSA** 9

**ORDLISTA** 10 - 12

**SYNOPSIS** 13

**INTRODUKTION** 14 - 15

**GRUPPEN MÖTS** 14

**TELEPATEN** 14

**KLINIKEN** 15

**KAFÉ METROPOLIT** 15

**I BRÖDRASKAPETS KLOR** 16 - 23

**TESTET** 16

**UPPGIFTERNA** 16 - 17

**HATET/ MIDDAGEN** 17

**DATORINTRÅNG** 17 - 18

**Informationen** 18

**LÄCKAN** 18

**PSIONJAKTEN** 18 - 19

**Pojken i buren** 19

**INBROTET PÅ ORGOSOFT** 19 - 20

**Säkerhetssystemen** 20

**ÆON UPPDRAGET** 20 - 22

**KOPPLINGEN TILL FSA** 20

**NANOVIRUSET** 21

**PROJEKT ORGOTEK** 21 - 22

**HOCHS MISSTAG** 22 - 23

**KONFERENSEN** 22

**ATTENTATET** 22 - 23

**EFTERVERKNINGAR** 23

**AVSLUTNINGEN** 23

## BRÖDRASKAPET

ett scenario för Æon Trinity av Åsa Roos

### TACK

Tack till Tove och Anders för er aldrig sinande ström av uppmuntran, Brodin, som alltid håller mig under armarna, Jim, för att du är min bästa bästis, Johanna, min klippa, och min underbara spelgrupp som aldrig säger ett ont ord om mina scenarion. Och sist men inte minst, min älskade Boadicea, förutan vilken det här scenariot skulle vara en hög oorganiserade post-it lappar.

### TILL DIG SOM SPELLEDER

Kära spelledare. Först och främst vill jag tacka er för att ni ställer upp och spelleder detta scenariot. Sedan skulle jag vilja påpeka att den enorma hög med regler som följer med scenariot är högst frivilliga, och bör inte alls läsas om du som spelledare har bråttom eller helt enkelt inte bryr dig om regler i så hög utsträckning.

För att försöka underlätta spelledarens jobb har jag använt mig av ett system som finns att läsa om i Last Unicorn Games' Narrators Toolkit, ett Star Trek TNG supplement, men inte dåligt för det. Det baserar sig på Plot Cards som i korta ordalag berättar vad som händer i scenen och vilka NPCs som finns med. Jag har adopterat detta sätt att hålla reda på var man befinner sig i scenariot, och längst bak bland handouts så hittar ni dessa. På dem finns beskrivet var i scenariot ni hittar spelledarpersoner och andra fakta. Jag hoppas ni kommer att få det kul. Har ni frågor så föreslår jag att ni kontaktar mig på rollspel@sydcon.org, eller 040 - 921918.

Lycka till

/Åsa

### INLEDNING

Det här scenariot bygger på White Wolfs Sci-fi rollspel Æon Trinity. Om du som spelledare inte är bekant med Æon sedan tidigare föreslår jag att du läser hela inledningsbiten. Annars är det bara att hoppa till "synopsis". Jag kommer att blanda friskt mellan engelska och svenska. Detta för att en del av de uttryck som används i Trinity låter bättre på engelska och dessutom är svåra att översätta korrekt. Jag hoppas att ni har överseende med detta.

## TRINITYSVÄRLDSBILD

(s. 82 - 83 Trinity, fritt översatt)

Året är 2120 och mänskligheten har gått igenom sin svåraste och samtidigt mest unifierande tid någonsin. Under 1998 framträdde fler och fler personer med övernaturliga krafter, så kallade "Aberrants". Till en början använde dessa muterade människor sina krafter till att göra goda gärningar, men under tidens gång var det fler och fler av dem som vände sig mot mänskligheten. En definitiv vändning kommer runt 2020 talet. Dr. Birlesme, själv en hyperintelligent Aberrant, uppfinnar 2022 hyperfusionen, en ny och revolutionerande kraftkälla. I princip innebär hyperfusionen att man ur vanligt vatten kan utvinna enorma mängder energi, och detta på en väldigt liten yta. Birlesmes hyperfusion ger ny kraft åt rymdprojekt världen över, och 2024 avslöjar USA att de redan har en rymdstation i omloppsbanan med just hyperfusion som drivkälla.

Under tiden intensifieras Aberrants attacker mot mänskligheten. USA, som alltid agerande världspolis, bygger ett försvarssystem bestående av satelliter i omloppsbanan som skall förvarna om förestående attacker. De kallar systemet OMEN (Orbital Military Network). 2031 etablerar USA den första månbasen, kallad Olympus. 2046 tar Aberrant gruppen "Allah's Legion" kontroll över den Afrikanska ön Bahrain. Händelsen sätter igång en vittspridd konflikt mellan människor och Aberrants. Detta leder till att USA 2049 förklarar krig mot de som tidigare setts som mänsklighetens frälsare. Samma år tar "Space Brigade" över Olympusbasen. Denna grupp förstör 75% av OMEN satelliterna. Olympus förblir under deras kontroll tills dess att kriget tar slut.

Under kriget som pågår fram till 2061 är det många stora städer, främst i Europa och USA som lider svårt av Aberrant attacker. 2052 förstörs Jerusalem, och kan inte rekonstrueras förrän kriget tagit slut, nio år senare. Kina, som hållit sig utanför kriget, skjuter 2053 upp "Xinyang Sujia", det första bemannade interplanetära utforskningsfartyget. Dess destination är Mars.

2054 exploderar Aberrant Calvert Wycoff över Nordamerikas sädesbälte. De kommande åren framgår det att inte bara själva explosionen förstört sädesodlingen. Ingenting växer i de drabbade områdena, och de kallas numera för "the Blight Zone". Som en följd av detta och av den matbrist som uppstår, invaderar USA 2055 Kanada, med hjälp av Quebec.



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

4

2061 förstör Mungu "Backlash" Owasha OpNet, efterföljaren till Internet. Mänsklighetens samlade informationsresurs. kommunikationsteknologin går i och med detta tillbaka ungefär 100 år.

2061 utfärdar Kina sitt "Earth Strike Ultimatum", vilket går ut på att om aberrants inte lämnar jorden kommer Kina att kärnvapenbomba hela planeten. Ett första ultimatum ställs och ön Bahrain förstörs för att visa att Kina menar allvar. Aberrants lämnar jorden, men deras ledares sista ord hotar om en återkomst. Divis Mal framträdde för skräckslagna journalisters kameror och uttalade orden "Your legacy is our future" varpå han försvann med sina kamrater.

Efter krigets slut går mänskligheten in i en ekonomisk krasch vars like aldrig skådats. Miljoner människor är döda, hälften av jordens odlingsbara ytor är förstörda och de ekologiska resurserna är nästintill uttömda. På Japans, numera Nippons, inrådan rekonfigurerar Kina sin ekonomi på platinafot. Detta är ett stort steg framåt i revitaliseringen av världsekonomin. Den internationella handeln byter från dollarbaserad till yuanbaserad ekonomi.

2071 åstadkoms ännu ett stort genombrott inom den vetenskapliga sektorn. "Pseudo graviton" utvecklas. Det är nät bestående av sk. gravcrystals som möjliggör en konstgjord gravitation. Detta minskar betydligt de internationella stridigheterna och mänskligheten börjar se rymden som ett verkligt mål. Tidigare har man hämmats i sina utforskningar av Low-gravity Aggravated Osteoporosis (LAO, ungefär allvarlig låggravitations benskörhet) som innebar att människor som bott länge i rymden under låg gravitation inte kunde återvända till jorden på grund av att deras benstomme och omgivande muskler helt enkelt inte klarade av att bära upp vikten av sig själva under normal gravitation.

2103 Åtta människor världen över förses med psioniska krafter. Detta gör dem till ledare, s.k. Proxies, för de olika psi orderna de skapar. 2104 börjar attackerna från aberrant ligor på de intrasolära kolonierna och det leder till att psionorderna avslöjar sig 2106, när de bekämpar aberrant attacken på Sydney. Orderna och psionerna mottas med blandade känslor. Många tror att det bara är en ny form av Aberrant taint. Med detta inleds också extensiva PR kampanjer från de olika ordena. De bebländar sig också öppet med "allmänheten" . Dess medlemmar ökar takten på utvecklingen genom att ta fram en mängd teknologier som varit omöjliga att utveckla utan psi krafter.

2107 får mänskligheten för första gången kontakt med en utomjordisk ras, Qin. Ett kinesiskt forskningsfartyg träffar på ett främmande patrullskepp i Qins hemsystem. Trots att de första interaktionerna är något avvaktande går det bra. Redan 2108 etablerar Qin en ambassad på Luna, och även jorden upprättar en på Qins hemplanet Qinshui.

2109 händer det som inte får hända. Proxies avslöjar att Quantakinetics orden samarbetar med aberrants. De övriga ordena samarbetar och tillintetgör Quantakinetics.

2113 träffar mänskligheten på ytterligare en ny ras, Chromatics, som gör en raid mot en afrikansk gruvkoloni i rymden.

2114 attackerar Aberrants "Esperanza", en rymdstation i bana runt jorden. Ett elektrokinetiskt team är på plats omedelbart, men kan inte förhindra att rymdstationen kraschar mot jorden. Förödelsen är total. Frankrike ligger i spillror och miljoner människor är döda. Efteråt uppdagas att teleportörerna (Upeo wa Macho) försvunnit. Detta gör att de yttre kolonier som etablerats med hjälp av teleportering blir helt avskärmade från jorden. Likaså de Qin som befann sig på Luna vid deras försvinnande, samt de människor som befann sig på Qinshui vid tillfället. Inte förrän 2119 rapporteras att en teknologi tagits fram som gör det möjligt att färdas interstellärt. Ännu en främmande ras träffas på då man testar ett dylikt jump-ship. De kallas Koalitionen, och även om detaljerna inte är helt tydliga går det första mötet inte speciellt bra. Hopp skeppet återvänder, men bara kaptenen är vid liv, och så svårt chockad att inget vettigt går att få ur honom.

2120, nutid. Expeditioner till de yttre kolonierna är på väg att skickas till de interstellära kolonierna och för att ta ytterligare kontakt med Chromatics och Koalitionen. Djuprymds sonder fortsätter att söka efter Aberrants.

## **NORDAMERIKA - DAGSLÄGET**

(s. 103 - 106 Trinity)

Det en gång stolta U.S.A., inklusive Kanada och delar av Mexico under det 21:a århundradet, har blivit en löst hållen konfederation efter Aberrant Kriget. Det gamla U.S.A.s ekonomiska välde var ett av de största hindren för Aberrants seger, och deras strategi, oorganiserad som den var, stod och föll med att förstöra supermakten.

Även om inte Aberrants verkade ha några specifika geografiska tendenser var det ändå en majoritet som drogs till Nordamerika under tidigt 2000 tal. U.S.A. var ett primärt mål för deras aggressioner när kriget bröt ut. Betydelsen av dylika fasansfulla omständigheter kan inte till fullo beskrivas. Allvarliga som krigets effekter ändå var på U.S.A. var det två saker som bidrog till nationens ultimata fall.

## “THE BLIGHT”, PESTEN

Calvert Wycoff uppfostrades som en fundamentalist kristen. Efter att hans Aberrant krafter manifesterat sig, samlade han en grupp lärjungar i vad han kallade “the Prophets of Jehova” (Jehovas Profeter). från ett beväpnat läger i Hastings, Nebraska, predikade de “Guds Ord” som det talades av “Hans Nye Son” Wycoff. Profeterna brölade ut sitt apokalyptiska budskap över lokala OpNet, radio och TV frekvenser, med förutsägelser om världens undergång och döden av denna “Gomorra nation genom Sonens händer”, och hans triumferande “ återkomst ett århundrade senare”, då han skulle “leda himlens härskaror”. Vapenförbrytelser, liksom misstänkta brott mot FCC fick FBI att gå in på Profeternas område bara några veckor senare. Ett par minuter in på raiden exploderade Wycoff bokstavigen i en eldstorm som svepte över Nordamerikas hjärta, i en tvåhundra kilometers radie. Explosionen visade sig vara någon slags plasmaurladdning. Rapporter gjorde gällande att en sekundär våg av en oidentifierad energiform sköljde över grovt räknat ytterligare tusen kilometers radie. Men eftersom den sekundära vågen inte orsakade något omedelbart dödsfall eller skada på fastigheter, ansågs den ofarlig.

De omedelbara dödsfallen av de som fångats i explosionen och de omfattande miljondollar skadorna på egendom skakade världen. Dock blev inte långtidseffekterna av Hastingsexplosionen uppmärksammade förrän flera månader hade förflutit. Trots argsinta rop från allmänheten om vilken roll regeringen haft i katastrofen, insisterade FBI på att dess fältagenter handlat oberoende då de gjorde raiden på Profeternas område.

Tidigt 2055 blev det uppenbart att Hastingsexplosionen haft en värre effekt - det som kom att kallas “the Blight” (pesten). Grödor ville inte växa på mark som utsatts för Wycoffs underliga sekundära energivåg. Värre än så, många av de högavkastande soja och vetesorter som framtagits ville inte gro i Nordamerikansk jord överhuvudtaget. Frågor återstår än idag. Var detta andra Aberrants verk? Kanaliserade de Wycoffs dödsstramp? Var det en oförutsedd sideeffekt av hans död?

Vilka än svaren är, så var pestens effekter fasansfulla. Skräck och svält svepte genom landet när nationen desperat försökte fylla på sina uttömda matreserver. Under tiden fortsatte andra Aberrants att ödelägga städer och landsbygd.

Bara paranoia verkade växa i detta nya klimat. Amerikaner var misstänksamma mot varandra; smågrupper, oavsett hur ofarliga, blev snart anklagade och utsatta för videxposéer. Grannar anklagade varandra för att ge skydd åt Aberrants. religionsfrihetsklausulerna i Bill of Rights suspenderades tillfälligt av en kultbesatt president.

## MILITÄR-FÖRETAGSKOMPLEXET

U.S.A. var i dåligt skick. De flesta städer hade lidit oerhörda skador av Aberrant attacker, och miljoner civila hade avlidit. Landets resurser var tänjda till bristningsgränsen; att förlora massiva mängder av sädesreserven till pesten (för att inte nämna att det var omöjligt att odla mer) fick det som var kvar av nationens stabilitet att gunga. Det enda som talade för militären i det pågående kriget var de få OMEN fusions “dödssatelliter” som inte förstörts i “Space Brigades” Aberrant raid på Olympus Basen, samt det blotta antalet beväpnade styrkor.

Utan en stark federal regering, och utan stöd från statsregeringarna som redan kämpade för att ge civila mat och provision, deklarerade U.S.A.s militär sitt oberoende av alla politiska instanser. De beväpnade styrkorna tog kontroll över Amerikanska försvaret och deklarerade sin auktoritet att beslagta de medel och resurser som behövdes i kampen mot Aberrants. Politikerna var mycket upprörda, men det Amerikanska folket stödde upproret efter att militären bevisat att de kunde beslagta matreserver och distribuera dem bland civila - och uppfylla militärens egna behov.

De beväpnade styrkorna drog upp inofficiella gränser, skapade militära distrikt som vart och ett omfattade åtskilliga stater. Regionala krafter samarbetade med varandra och delade resurser närhelst detta var möjligt, men agerade i övrigt självständigt, trots högljudd politisk protest. Det nya militära etablissemanget tog över Kanada och Mexico som ett av sina första ageranden. U.S.A. hoppades kunna få kontroll över de närliggande nationernas något hälsosammare resurser. Där U.S.A.s militära hårdvara var något tveksam mot Aberrants var den fullt effektiv mot landets grannar. Invasionen hade varit mer än utmanande om inte Quebec stött U.S.A.s intåg i Kanada. Nord Amerikas Polis Aktion instigerade revolter, revolutioner och kupper över kontinenten som varade årtionden efter det att kriget var slut.



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

6

Efter fem år och oberäknelig förstörelse mot kontinenten, gick slutligen U.S.A.s militär samman med ett fåtal privata företag för att upprätthålla kontrollen och sponsra den pågående krigsinsatsen. De tidigare suddiga gränserna inom nationen gjordes nu absoluta. Detta nya "militära-företags" komplex styrde om finanserna på alla nivåer till att återuppbygga landets offensiva och defensiva förmåga. Legala och moraliska värderingar åsido, så lät inte ens detta militären att komma till grepp med Aberranthotet till fullo. Om det inte varit för Kinas ultimatum är det svårt att säga vad som kunde hänt med Amerika.

### **AMERIKAS FEDERERADE STATER (FSA)**

De nya Federerade Staterna var fortfarande skadade av en brist på jordbruksresurser i krigets efterdyningar, och andra nationer var alltför upptagna med sin egen återuppbyggnad för att kunna erbjuda assistans. Amerikaner ä inget om inte påhittiga. Där de stora vete och sojatyperna visade sig obrukbara, fastslog experiment att andra sädeslag kunde användas. Vidare utveckling på månen gav tillgång till mineralresurser och de miljoner hemlösa och utfattiga var precis vad en koloniserings ansträngning behövde, både på månen, mars och i asteroidfältet. Den en gång stora nationen kämpade genom de sista åren på 2000 talet för att återfå sin position som global stormakt.

Med tanke på FSAs nuvarande position kommer det minst sagt att bli ansträngande. FSA har fortfarande en viss sammanhållning. Dess invånare är alla amerikaner, åtminstone officiellt. Ändå existerar en djup misstro mellan de stora metroplexen på öst & västkusten och på obygderna i vad som återstår av Nordamerika.

Massiva arkologier styr Nordamerikas kuster; från Boston till Atlanta i öster till Vancouver och San Diego i väst. Dessa metroplex står som jättar av betong och stål. En aldrig sinande ström av flygplan och rymdfarkoster håller sig över städerna: ljusen släcks aldrig och reklamen sänds dygnet runt.

De stora metanationella företagen, tillsammans med den omstrukturerade Federerade militären, styr fortfarande över landet - men inte officiellt förstås. Det finns ingen anledning för företagen att smutsa sina händer med regeringsarbete. Det lämnar de över till den Federala Regeringen. Militär -företagskomplexen äger de stora arkologierna i vilka metroplexens herrar bor, och genom att rycka i trådar kontrollerar dessa nationen. Ingen äger - eller vill äga - de förfallna slumområdena som omger dessa skinande arkologier.

Great Lakes Distriktet, Södra Distriktet, Tex-Mex Distriktet, dessa är Nordamerikas brödkorgar under 2100 - talet. Städer som Pittsburgh och Denver har sett en återuppgång i handel sedan kriget. Att bruka jorden är fortfarande osäkert: hotet av attacker ligger över många landsortsbor. Pesten flyttade om många av dem den inte lyckades döda genom svält; tusentals flydde till FSAs många rymdkolonier eller emigrerade till Australien. Några av de som stannade kvar och överlevde, drar nu över landet som nomadstammar. De korsar de stora ödelanden för att byta till sig förnödenheter eller för att plundra övergivna städer. Rykten säger att ett fåtal grupper patrullerar ödelandet för att skydda resande i nöd.

Företagen och FSM (Federated States Military) arbetar hand i hand på båda kusterna. Militära produktionskontrakt går till företagen med den största militära närvaron i "sina" städer, företagen letar upp billig arbetskraft i slummen runt arkologierna, eller, om de blir desperata, från landsortsborna. Sådana handlingar ses genom fingrarna med av den Federala regeringen.

### **PSI LAGAR I FEDERATED STATES OF AMERICA**

- Textfil konversion, Jade Robinson, Neptune Division Associated (Trinity Fieldreport; Psi Laws s. 17 - 22)

Generellt sett är det största problemet för Aeon Trinity operatörer i FSA att inse att de befinner sig på fientlig mark. De flesta länder försöker åtminstone övertyga sig själva att psioner skall ha samma rättigheter som andra medborgare. Tyskland, UAN, Nippon - de kanske fortfarande är rädda för dig, men de har ädelheten att höja sig över det - för det mesta. Det finns ingen sådan välvilja här. Om du hotar FSA, återgäldar det dig med eftertryck.

Om du håller i åtanke att FSA anser att användandet av psioniska krafter är ett privilegium och inte en rättighet kommer du att klara dig fint. Om inte, kommer någon att be mig representera dig. Om du har tur kommer jag inte att ha något i min kalender. Om du har mycket tur kommer jag att vinna ditt mål. Men räkna inte med det.

### **THE NOETIC CONTROL ACT (NCA)**

FSA opererar under förutsättningar satta av Folket v.s. McLelland fallet, och enligt den noetiska kontrollakten från 2112. Den tidigare etablerade att psioner inte är tillåtna att göra något i rättssalen. Den senare har ett antal ganska svepande punkter. Av särskilt intresse:

- \* Att använda psioniska krafter för att observera någon är ett brott.
- \* Överfall involverande psioniska krafter anses vara ett våldsbrott.
- \* Noetisk forskning måste licensieras av FSA.
- \* Att använda Noetiska krafter för att erhålla en konkurrens fördel är ett brott, utom i sådana fall där noetiska förmågor är nödvändiga för affärerna.

NCA är otäck. De flesta av er talar inte juridiska, så jag skall förklara några av höjdpunkterna. Den första punkten avser clears och telepater. Den betyder också att en elektrokinetiker som använder en dator med sina krafter gör bäst i att inte märka vad som pågår i noden hon befinner sig i. Jag skulle heller inte rekommendera att en Norca i FSA erkänner att hon känt av biofält. Även användandet av de enklaste aspekter av era krafter kan anses olagligt.

Den andra punkten i NCA betyder att om du knuffar en person med telekinesi, sitter du i samma båt som en person som skjuter en annan person med en pistol. Domarna är mycket hårda.

Den tredje punkten betyder vad den säger, men var mycket försiktig med att göra generell forskning med psioniska krafter. Till exempel finns det inget tydligt föredöme gällande lagligheten av att studera fysik genom att använda sig av pyroteknik. Jag har försökt släpa några fall till rätten som hade kunnat etablera klara regler, men de har alla blockerats från högre ort.

Du kan tacka Cassel för den fjärde punkten: nödvändigt användande av psionics i företag är lagligt. Du behöver noetik för att utveckla bioteknologi. Orgotek för med sig tillräckligt med pengar in i FSA och Alex Cassel har tillräckligt med inflytande hos nyckelfigurer i FSA för att kunna skapa lite utrymme åt sin order. Märk väl att det är upp till FSA att besluta vilken sorts företag som kräver psionics. Orgotek har för tillfället en väldigt generell noetisk forskningslicens - vilken måste förnyas om ett år. "The Big O" har en tuff väg framför sig, om inte FSAs politiska klimat undergår en dramatisk förändring inom den närmsta framtiden.

## HOFFMAN - WHITE LAGEN

Fedboarden sanktionerade Hoffman - White lagen 2118, vilken uttryckligen tillät varje administrativt distrikt inom FSA att avgöra sina egna lagar och policier gentemot Psion aktiviteter. Lagvrängarna vred det så att det skulle verka som en deregularisering på väg, vilket gjorde

de godtrogna lyckliga. Orgotek stödde den, vilket övertygade ännu fler människor att det var en anständig lag. Tro inte på det.

För det första så negerar Hoffman - White inte den Noetiska Kontroll Akten helt. Ett lokalt administrativt distrikt kan nu överskrida punkter i NCA, men det hindrar inte att du kan bli prövad av en högre domstol om CSA vill pressa punkten.

För det andra, min analys av laggivande trender som följer Hoffman - White indikerar att lagarna håller på att bli MER restriktiva. NCA tillåter att Psioner har en laglig status i FSA. I Hoffman-Whites spår har fler än ett distrikt insett att det har möjligheten att förklara psioniska krafter mot lagen. Tex-Mex är på väg att lägga fram ett förslag som gör det olagligt att inneha noetiska talanger. Det här är förmodligen en följd av gränskriget, men det betyder inte att andra distrikt inte kommer att följa efter. Jag rekommenderar att du håller ett öga på lokala lagar.

Varför backade då Orgotek upp Hoffman-White? Därför att det erbjuder lite lokalt andrum. Cassel kan inte influera regeringen i New York eller San Francisco, men det Sydvästra Distriktet (vilket innehåller Orgosoft Farms) har undanröjt NCA restriktioner gällande konkurrens och noetisk research. En del säger att Orgoteks stöd för lagen är ett nödvändigt ont. Andra tycker att det är att sälja sig. Bestäm själv.

## Fallstudie: FSA vs. McClelland

Jason McClelland arresterades den 13 maj, 2110 i Eugene, Oregon. Arresten tog plats i Rest Stop närbutik när Mr. McClelland på väg att tömma kassan efter att han slagit ner kassören. Poliskonstapeln som genomförde arresten, Sgt. Roger Bellamy, anlände på platsen efter att ha fått ett larm om att ett brott höll på att begås. Under arresten lade Sgt. Bellamy märke till blodfläckar på Mr. McClellands händer och observerade också att kassören inte erhållit några öppna sår.

Agerande i enlighet med Richardson akten från 2065, avsade Sgt. Bellamy Mr. McClellands rätt till juridisk representation och förhörde honom om blodfläckarna. Mr McClelland vägrade att svara. Efter blodanalys kunde Sgt. Bellamy dra slutsatsen att det matchade Anita Hirus blod, som blivit kraftigt misshandlad och rånad i sitt hem i Eugene dagen innan. Mr. McClelland vägrade att svara på frågor angående var han varit den dagen, och placerades i arresten som misstänkt i Hirumi fallet.



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

Under den följande veckan talade Sgt. Bellamy med flertalet vittnen i Hiramifallet. Ett vittne intygade att han hade sett en Porter-Andersen Apogee köra iväg ifrån Hirumihemmet efter tiden för anfall. Mr. McClelland hade nycklar till en Apogee bland sina tillhörigheter då han arresterades; de tillhörde ett fordon registrerat på honom och parkerat vid Rest Stop närbutiken. Vidare, när Mrs. Hirumi återfick medvetandet, kunde hon och hennes man, Shoji Hirumi, peka ut Mr. McClelland vid en lineup.

Mr. McClelland vägrade att erkänna, trots vidare förhör. Den sittande domaren snabbade på rättegången på grund av den tungt vägande bevisbördan. Rätten utsåg Mr. McClellands första advokat. Men, dagen innan rättegången skulle börja, trädde Harold Lee, en välkänd kriminaladvokat från San Francisco, fram och bad och fick tillstånd att representera Mr. McClelland som Pro Bono fall.

Mr. Lee gjorde inga försök att mildra effekten av åklagarens framläggning av fallet. Hans första vittne var Gregor Lewandowski, en tekniker på PacNorBell, telefonbolaget som betjänar området där brotten begicks. Mr. Lewandowski framlade protokoll som visade att det anonyma telefonsamtalet om Rest Stop rånet hade kommit från Hirumis hem.

Mr. Lees andra vittne var Merryl Black, polissekreteraren som tog emot telefonsamtalet. Hon vittnade att Mr. Hirumis röst tillhörde den person som rapporterade rånet. Korsförhöret kunde inte få Miss Black att ändra åsikt..

Mr. Lees sista vittne var Mr. Hirumi, som vittnade att han hade rapporterat rånet "på en känsla". Mr. Hirumi sade också att, även om han var en psion som tillhörde ISRA, hade han inte använt sina förmågor för att upptäcka rånet.

Försvarets slutargument var det att Mr. Hirumi ljög i sitt vittnesmål, och att han till och med kanske hade påverkat Mr. McClelland mentalt att begå brotten. Åklagaren försökte fokusera på att Mr. McClelland faktiskt begått ett brott.

Domaren avgjorde att Mr. McClelland inte kunde befinnas skyldig för att ha rånat Rest Stop: bevisen som ledde till hans arrestering hade kommit över med hjälp av inträngande noetiska krafter, som stred mot den grundläggande mänskliga rättigheten att ha ett privatliv. Vidare

fann domaren att Mr. McClelland inte kunde befinnas skyldig till överfallet på Mrs. Hirumi: rätten kunde inte fastställa att han agerat av egen vilja.

Detta är det infamösa McClelland fallet. Det erbjuder förstahandsbevis om hur enkelt det kan vara att använda den blotta existensen av PSI för att få ett rättsfall att köra av vägen. Harold Lee undergrävde den enorma bevisbördan mot McClelland bara genom att påpeka att Mr. Hirumi var psion. Som vem som helst vet med grundläggande förståelse för noetik förstår, så kan inte clairsentients influera en annan persons tankar. Det faller under telepati. Hirumi erkände att han var en Clear, inte en tel (och oberoende efterforskningar visar att han talar sanning). Detta har ingen betydelse för FSA, som jag skall förklara om en liten stund.

I slutändan var det enbart att man nämnde ordet "psion" som fick hela rättegången att bli rutten, trots åklagarens ansträngningar. McClelland blev inte bara frikänd, Shoji Hirumi blev senare dömd till tio års fängelse för att ha inkräktat på Jason McClellands medborgerliga rättigheter under den Noetiska Kontroll Akten.

Och om du undrar så har Harold Lee ett permanent underhåll från Norcomm Telecommunication, ett helägt underföretag till HLY National Finance. PacNorBell är även det ett helägt underföretag till Norcomm. Alla är kuggar i FSAs militära företagsmaskin. Och Jason McClelland har inte arbetat en dag sedan rättegången, men det verkar ändå som om han har råd att köpa all öl han kan önska.

Två oerhört viktigt legala prejudikat etablerades under FSA vs. McClelland fallet. Den första är att man inte kan använda psioniska krafter för att undersöka ett brott. Om du av en händelse upptäcker ett brott med dina psioniska förmågor och rapporterar det, korrumpierar du bevisen.

Du kan förvisso använda dina krafter för att fånga en brottsling när ett brott är under gång - men var väldigt försiktig. varför? På grund av det andra prejudikatet: FSAs rättssystem erkänner inte att psioner besitter enbart en full förmåga. Med andra ord, du kan demonstrera din psykisk kraft tills du sprängs, men det bevisar inte rättsligen att du inte kan använda andra förmågor. FSAs paranoia när det gäller psioner är förvånande stor.

Slutklämmen är alltså att din blotta närvaro som psion vid en brottsplats underminerar åklagarens fall. Det finns ingen möjlighet att förutsäga vad du som psion kan ha "gjort" för att påverka händelseförlopp och individens rättigheter.

Dock så är det inte så att FSA vs. McClelland prejudikaten missbrukas av rättssystemet. Om en småbrottsling som Jason fångas därför att en telepat bedövar hans ynkliga lilla hjärna, så åker han i fängelse så som sig bör. Men om du går in i ett kriminal, eller civilfall mot någon som råkar befinna sig under FSAs vingar så kommer du inte att vinna. faktiskt.

### **ATT SAMARBETA MED FSA - Arthur Bengali, Aeon Trinity, Neptune Division associate**

Det kanske förvånar dig att höra att FSA faktiskt har en pragmatisk sida när det gäller psioniska krafter. Det visar sig att Richardson akten tillåter polisen att formellt ignorera ett ganska stort antal lagar under vissa omständigheter. Om du är en poliskonstapel som undersöker ett "vedervärdigt brott", kan du fylla i ett formulär och få carte blanche att göra ungefär nästan vad du vill. Jag är inte säker på den lagliga definitionen av vedervärdigt brott, men polisen verkar ha ganska mycket frihet under Richardson Akten.

Hursomhelst, en av de saker du kan göra med hjälp av Richardson Akten är att utnyttja psioniska krafter för att jaga brottslingar. Det finns inga officiella psionpoliser inom FSA - Richardson sträcker sig inte så långt, och du måste fortfarande gå upp mot en hel del fördomar om den gjorde det. (Gör vad du vill med ryktena som säger att det finns hemliga psionpatruller och psionpoliser som låtsas vara neutrala). En polis kan i vilket fall utse andra som då faller under Richardson undantagen.

Uppenbarligen kan du inte bara valsa in på en polisstation och erbjuda dina tjänster på de fall de råkar ha liggande. Jag blev inkallad en gång; den lokala polisen undersökte något högt rankande databrott. En officer frågade min Orgotek avdelning om någon vore villig att assistera dem. Jag anmälde mig frivilligt av nyfikenhet. Polisen tog mina fingeravtryck, fick mig att fylla i ett omfattande frågeformulär och gav

mig ett snabbt lögnedektortest innan de briefade mig om fallet. Detaljerna var inte särskilt intressanta - jag smet in i en datanod och tog med mig några filer tillbaka - men det var väldigt fascinerande att arbeta med polisen. Från några kommentarer jag hörde drog jag slutsatsen att poliserna var mycket splittrade över att ta till en "psyq" till hjälp. En del av dem uppskattade lättheten varmed jag avslutade fallet. Andra tyckte inte att det var värt det. Arbetet tog ungefär en dag, och de betalade mig en symbolisk summa - tillräckligt för en god middag (beroende på din definition av god).

Jag frågade runt på polisstationen efteråt. Uppenbarligen får Orgotek en del officiella (men tysta) uppdrag varje år - och den siffran ökar långsamt. Naturligtvis kulle vi kunna hjälpa till en hel del mer än så, men poliserna är inte särskilt angelägna om att ta till våra tjänster så fort de står still. Bara för att FSA finner oss användbara behöver de ju inte tycka om oss, yeh?

De flesta förfrågningarna av det här slaget går genom officiella kanaler, men det finns en del frilans psioner därute, som har relativt goda relationer med lagen på en individuell basis. Du utsätter dig själv för en viss risk om du blir inblandad dock. Ingen glömmer att du är en "psyq" och om en polis "glömmer" att göra sitt pappersarbete, blir du åtalad. Orgotek skyddar de sina, men ensamvargar är sårbara.

Jag har också hört berättelser om psioner och CSA - ja, okej, jag erkänner. Det är mestadels hörsägen. Jag vet inga detaljer, men jag skulle tro att CSA anställda psioner inte har samma problem som de som kallas in av polisen. Håll dem ur allmänhetens synhåll, driv en "need to know" policy för övriga regeringssnubbar närhelst psionerna arbetar - du vet, typisk FSA konspirations paranoia.

Var också medveten om att det är möjligt att du blir tvångsinkallad för att samarbeta med FSA myndigheter. Om polisen behöver en psion mycket nog, kommer de att hitta någon och "be" honom eller henne att ställa upp. Att vägra är en dålig idé: du kommer att bli trakasserad, bevakad och uttagen till specialbehandling. Och det är om de är på gott humör. Annars kan du förbereda dig på att spendera ett par veckor i Raleighs Psyqtank. Livet i FSA....



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

10

## ORDLISTA

**Aberrant:** Gruvliga monster som är mycket kraftfulla. De har en körtel i huvudet, Mandarin- Rashoud körteln, som gör att de långsamt blir mer och mer psykotiska. Ju större körteln bli, desto mer kraftfulla blir de. Deras krafter är taint baserade. (Se taint.)

**Æon Trinity:** Ett sällskap som skapades 1925 av Maxwell Anderson Mercer. Æon jobbar mot att ena mänskligheten och att bekämpa hot mot densamma. Æon her varit tätt knuten till psiordrarna redan innan allmänheten visste att de fanns, och de samarbetar ofta mot samma mål. Ungefär som FN. Æon har tre avdelningar, Neptune, Triton och Proteus. (se dessa)

**Æsculapians:** Æsculapians är Proxy Matthieu Zweidlers orden. Den har sitt huvudsäte i Geneve, på Montressorkliniken. Æsculapianorden utgörs till huvuddelen av vitakinetiker. (Se vitakinesi.)

**Alex Cassel:** Elektrokinetikernas (se elektrokinesi) Proxy, det vill säga, ledare. Han har dock valt att kalla sig Prexy som är en sammanslagning av "president" och "proxy". Cassel är en av de mest populära ordensledarna.

**BMR.:** Brödraskapet för Mänsklig Renhet. Liten sammanslutning som hatar psioner. De har på senare tid börjat allvarligt skada och mörda psioner med ett nanovirus.

**Biokinesi:** Konsten att förändra sin egen kropp. Biokinesi kan anpassa kroppen efter de tuffaste omgivningarna.

**Bioware:** Biologiska apparater. En maskin som utgörs av levande vävnad. De måste ofta tas om hand i ganska hög grad. Man måste bl.a. mata dem genom att sänka ner dem i näringsbad. De lever i symbios med psioner.

**Bolade Atwan:** Teleportörernas proxy. Försvunnen sedan 2114.

**CSA.:** Central Security Agency, en sammanslagning av det forna FBI, CIA och NSA. CSA för en ständig kamp mot FSM (se FSM), då de inte inser att de har mer att vinna på en gemensam ansträngning. Som den mot psioner till exempel.

**Calvert Wycoff:** En av de mer kända Aberrants. Han exploderade över Nordamerikas mest fruktsamma odlingsland och förstörde därmed jorden för åtskilliga år framåt. Efterverkningarna av hans explosion kallas the Blight, och centrat för explosionen the Blight Zone, där taintnivån är mycket hög.

**Chitra Bhanu:** Kvantkinetikernas orden, ledd av Proxy S.K. Bhurano. Chitra Bhanu hade sitt huvudsäte i Indien, tills dess att det framkom att de samarbetade med Aberrants. De övriga ordarna gick samman mot Chitra Bhanu och 2109 förintades orden.

**ClinTech:** Tillverkare av tunga vapen, jobbar för FSM och FSA. Systerföretag till L-K Arms.

**DataWarp:** Ett mjukvaruföretag som arbetar för militära uppdragsgivare, främst då FSM.

**Divis Mal:** En av de mest kända och fruktade Aberrants som finns. 2061 när Aberrants kördes bort från jorden av Kina (se Ultimatumet), var han den siste att ge sig av. Han uttalade orden "Your legacy is our future", samtidigt som han brände FN:s Generalsekreterare till aska.

**Elektrokinesi:** Konsten att kunna manipulera elektriska strömningar. Detta gäller främst tre områden, mänsklig elektrisk laddning, tekniska apparater och det elektromagnetiska spektrat.

**Esperanza:** 2114 attackerade Aberrants Esperanza, en rymdstation uppskickad av Europeiska Unionen. Psiordrarna kunde inte förhindra att hon föll, och det gjorde hon. Rakt ner i Frankrike. Paris finns inte längre. Inte heller Frankrike. Stockholm är förintat. Samtidigt med Esperanzas fall försvann också en av de mest behövda psiordrarna Upeo wa Macho. (Se Upeo wa Macho.)

**FBN:** Federated Broadcast Network, FSAs alldeles egen propagandaspridare.

**FSA:** Federated States of America. Nordamerika har blivit en fascistregering. Hatet och motviljan mot psioner är stor.

**FSM:** Federated States Military. Militären i FSA.

**Guiseppe del Fuego:** Norças Proxy.

ISRA: Interplanetary School for Research and Advancement. Otha Herzog är denna psioders ledare. De har sitt högsäte på Luna (månen). Huvuddelen består av Prekognitiva. (Se prekognitiv.)

Kvantkinesi: Konsten att kunna manipulera materia på molekylnivå. Finns inte längre, sedan orden som utövad disciplinen har förintats (se Chitra Bhanu.)

L-K Arms: Tillverkare av handeldvapen. Jobbar för FSA och FSM. Systerföretag till ClinTech.

Legionerna: Legionerna består till huvuddelen av psykoinetiker (se psykoinesi) och leds av General Solveig Larssen. Legionerna har sin hemvist i Australien. Legionerna består av sju olika avdelningar: Första Legionen, som är Hemgardet. De skyddar Australien; Andra Legionen, Lyckans Knektar, de är legoknektar, uthyrda till de som behöver dem; Tredje Legionen, Understödstrupperna, de består utav "vanliga människor", det finns alltså inga psioner i den truppen; Fjärde Legionen, Hämndelegionen, den består av psioner som är mildt psykotiska. Deras hat mot Aberrants driver dem till storverk på slagfältet; Femte Legionen, Amerikalegionen. Dessa psioner bevakar bland annat Blight Zone, och patrullerar den oroliga landsbygden i FSA; Sjätte Legionen, som kämpar i det ödelagda Europa; och sist Fenix Skvadronen, de befinner sig i rymden på de kolonier som människan har slagit upp här och där. De är också det första skyddet mot Aberrantattacker.

Matthieu Zweidler: Æsculapians Proxy.

Ministeriet: Ministeriet för Psioniska Affärer är beläget i Kina och styrs där med järnhand utav Proxy Rebecca Bue Li. Ministeriet består till största delen av telepater (se telepati). Telepaterna är de mest fruktade psionerna, och är inte alls omtyckta.

Neptune Division: Neptune är Æons administrativa gren. de tar hand om pappersarbetet.

Noetik: Läran om psioniska flöden.

Norça: Nova Força de Nacionales, biokinetikernas orden (se biokinesi). Den leds av Proxy Guiseppe del Fuego och håller till i Sydamerika.

Orgotek: 1. Elektrokinetikernas (se elektrokinesi) orden under ledning

av Prexy Alex Cassel (se Alex Cassel). 2. Ett multinationellt företag under ledning av Prexy Alex Cassel. Företaget tillverkar både tekniska prylar och bioware.

Orgosoft: Ett dotterföretag till Orgotekkoncernen. Orgosoft sysslar med bioware (se bioware).

Otha Herzog: ISRAs ledare och Proxy. Allmänt kallad den "gamle".

Prekognitiv: Prekogpsioner kan se in i framtiden och till platser långt bort. De kan också känna en person eller ett föremåls historia. Som klärvoajans ungefär.

Proteus Division: Proteus är Æons "fotfolksavdelning". Där finns hjälparbetare, soldater och så vidare.

Proxy: Psiodrarnas ledare har valt att kalla sig Proxies vilket betyder ungefär det. det finns dock ett par undantag. Otha Herzog, som inte vill kallas något alls, Alex Cassel som föredrar sitt "prexy" och Solveig Larssen, legionernas ledare som helst vill kallas "general".

Rebecca Bue Li: Ministeriets proxy. Hon är sällan sedd och det ryktas att hon är sjuk.

S.K. Bhurano: Kvantkinetikernas Proxy. Hon dödades 2109, tillsammans med större delen av hennes orden. (Se Chitra Bhanu.)

Solveig Larssen: Legionernas Proxy. Hon föredrar att kallas general. Mycket poppis i Australien och en av de Proxies som faktiskt hyllas som hjälte.

Steinhardt: Ett datorföretag som jobbar på uppdrag av främst FSA och FSM

Taint: Strålningsenergi inte helt olik radioaktiv strålning. Den kan i höga doser eller vid lång exponering orsaka sjukdomar hos vanliga människor, eller sätta igång utvecklingen av Mandarin-Rashoud körteln.

Tekne: Ett dotterföretag i Orgotekkoncernen. Tekne sysslar med hårdteknologi.

Telepati: Konsten att kunna läsa tankar, påverka en annan människas tankar och läsa av hennes känslor.



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

Teleportation: Konsten att förflytta sig mellan två platser utan att det tar någon tid.

Triton Division: Triton är Æons forsknings och undersökningsavdelning.

Ultimatomet: Jorden skakades av fruktansvärda strider mellan människor och Aberrants. Människorna höll på att förlora. Kina hade under de sista åren av Aberrant kriget skickat upp satelliter och en rymdstation i luften. På dem fanns kärnvapen. Kina hotade följdaktligen med att spränga hela jävla skiten i luften om inte Abberants gav sig av. De fick visa sitt allvar genom att spränga ön Bahrain, ett känt Aberrant tillhåll. Aberrants gav sig av 2061.

Upeo wa Macho: Horisonten. Upeo wa Macho består av teleportörer, och hade sin hemvist i United African Nations (UAN), innan Esperanza föll. Nu är orden dock försvunnen.

Proxy Bolade Atwan ledde teleportörerna. (Se teleportation.)

Vitakinesi: Vitakinetiker kan hela människor, både till kropp och själ. De är psioniskt begåvade läkare helt enkelt. Men de kan också skada människor med sin kraft.

# BRÖDRASKAPET

## SYNOPSIS

Som alla berättelser bör, börjar det här scenariot med en specifik händelse. Vid en konferens för spridandet av kunskap om Noetics, blir professor Alannah Green infekterad av ett nanovirus. Viruset är skapat av Hugh W. Jensen för extremistgruppen "Brödraskapet för Mänsklig Renhet" (BMR). Professor Green är den första psion som smittats på en offentlig plats. Följaktligen leder detta till känslostormar i alla läger och psionhatet, liksom hatet mot de som motsätter sig psioner, jäser i sommarhettan.

Professor Green, en omtyckt och älskad person, samt Orgoteks främsta bioware forskare, förvandlas från en begåvad elektrokinetiker till en grönsak. Hon ligger i koma under en vecka, varpå hon avlider av kraftiga hjärnskador, detta trots Proxy Zweidlers personliga insatser.

Orgoteks Prexy, Alex Cassel, blir provocerad vid ett känsligt tillfälle av en journalist som arbetar för FSAs nyhetsbyrå FBN News. Han tappar besinningen och uttalar sig mycket aggressivt om BMRs, men även FSAs hatkampanj mot psioner. FSA ser sin chans att skärpa bestämmelserna mot psioner ytterligare.

Æon Trinity sammankallar ett möte där det avgörs att BMRs verksamhet måste stoppas innan Psi Ordrarnas Proxies blir alltför kraftigt provocerade. I de samtal som förs framkommer information om att Norcas biokinetiker även de drabbats av viruset. Triton har delar av en bandupptagning som visar Norcas Proxy Guiseppe del Fuego tillsammans

med ett av offren. Även del Fuego har uttalat sig offentligt om BMR och hans tongångar går farligt nära lynchstämning.

Æon ser sig tvungna att stiga in i konflikten innan den eskalerar till ett inbördeskrig i FSA. Ett team bestående av fem psioner skickas till södra Texas där BMR tycks ha sitt högkvarter. Detta för att infiltrera BMR och ta reda på dels varifrån de fått tillgång till så avancerad teknologi, dels för att sabotera framtida attacker genom att neutralisera nanoviruset.

När karaktärerna fått tillgång till BMRs inre kretsar, visar det sig att Brödraskapet har en plan för att "neutralisera" Orgoteks Prexy, Alex Cassel. Ett dylikt handlande skulle ha förödande konsekvenser.

Naturligtvis är det inte så enkelt som det ser ut. BMR sponsras i själva verket av en högt uppsatt regeringsmedlem med allvarlig psionfobi, och bakom hans agerande står ett av FSAs mäktigaste departement, CSA. Infiltratörerna har alla möjligheter att få reda på att så är fallet, de finner både kvitton och memon som knyter nyckelpersoner till komplotten, men det blir mycket svårt att sätta dit de ansvariga. Inte nog med att de ÄGER domstolarna, det är också helt omöjligt att få bevis som letats reda på med psykiska krafter att bli accepterade i FSAs domstolar.

Det som låter sig göras är att avvärja attacken mot Cassel och se till så att nanovirusets skapare oskadliggörs.

Allt som allt hade jag tänkt att scenariot skall jobba upp en god frustration i spelarna och dessutom en rättmätig moralisk vrede :).



BRÖDRASKAPET



BRÖDRASKAPET

#### Att gå mot rött ljus

- Philip Dixon, frilansande psion (Clairement), 2117 (s. 21 Trinity Fieldreport, PSI laws)

Jag har bott i Boston de senaste sex åren, och jag bryter mot lagen - som den definieras av Noetska Kontroll Akten - på en regelbunden basis. Jag är diskret; jag skapar inga vågor på vattnet, och jag har aldrig råkat illa ut på grund av det. Det är som att gå mot rött ljus Yeh?

Men det betyder inte att jag inte tar det på allvar. Det är inte bara regeringen eller CSA som hatar oss här omkring. Medborgarna diskriminerar. Om någon tycker illa om mig, och om jag inte är försiktig, så kan de ange mig. Så jag är försiktig. Det är bara så det är.

14

## INTRODUKTION

Introduktionen sker genom Paul. Han har jobbat under cover i BMR i snart tre månader och han känner de flesta inom organisationen. Han har dock inte kunnat finna bevis för att det finns en koppling mellan FSA och BMR, som Æon misstänker. Därför har Tritondivisionen bestämt att skicka Proteusagenter till hans hjälp. Efter Cassels fördömande uttalande är man rädd för hämndeaktioner och det anses viktigt att hålla BMR under uppsikt. Joseph, Sophia och Henry tas in i BMR på grund av specialfärdigheter, och skall föreställa före detta medarbetare till Paul under hans fabricerade brottsliga karriär. Olivia är med som Josephs fiktiva flickvän. (Beroende på vilka karaktärer som används i scenariot finns det olika kombinationer, men minst en av dem måste vara kvinna).

## GRUPPEN MÖTS

Sent på kvällen den 5/4 -2120 träffas karaktärerna (en del för första gången) på Gerald Mendelsohns kontor. Det är beläget i ett stort kontorskomplex mitt i Chicago. Stilen kan bäst beskrivas som en futuristisk Le Corbusier, stilrent, men utan det brutalistiska inslaget. Lite mer humant.

Mendelsohn hälsar gruppen välkommen med ett varmt leende och en handskakning. Särskilt vänlig är han mot Olivia, som liksom han är före detta Norca. Efter en introduktion laget runt ber han karaktärerna sätta sig ner och delar sedan ut ett ex var av mappen från Tritondivisionen. Medan spelarna & karaktärerna går igenom mappen berättar Mendelsohn om uppdraget.

"Vi måste få ett slut på BMRs dumheter. Vi har redan förlorat ett tiotal psioner till deras nanovirus och de immunitetsskapande naniter som Æsculapians tillverkar i Montessor fungerar numera bara på en bråkdel av offren. Det verkar som om de hela tiden utvecklar viruset.

Vi måste få veta varifrån naniterna de använder som grundstomme kommer, och vi måste ta reda på vad deras planer gäller. Paul säger att något stort är på gång, det är därför vi överhuvudtaget kunnat infiltrera. Vi har valt ut er fyra därför att vi anser att ni bäst motsvarar de individer som behövs i BMRs läger. Utseendemässigt bör ni passa in med några mindre justeringar i klädstil. Vår telepat kommer att hjälpa er med attityden. Hon kommer att lägga en blockering på era känslöcenter,

mest för er egen skull. Detta är inget roligt uppdrag. Ni beger er rakt in i djävulens gap. Ni kommer att få höra fördomar och hatfyllda kommentarer om vad ni är. Jag anser det bäst att ni slipper tyngden av känslöreaktioner, och det skyddar dessutom er täckmantel.

Vi kommer att förse Olivia med en bioware radio som lätt kan absorberas, till denna en kodnyckel och roterande frekvenser som ni kan använda vid vissa tidpunkter för att skicka rapporter till oss. Vi har använt oss av den metoden de tre månader som Paul varit undercover, men Olivias radio är säkrare, eftersom den är dold i henne. Vi kan inte hjälpa er när ni en gång tagit er in i baslägret."

Mendelsohn försäkrar sig sedan om att de alla förstått vad som skall göras. Sedan tar han med dem ner i källaren där en underjordisk transportlinje tar dem till Æon Trinitys sjukhus i Dallas, Zweidler Sjukhuset.

## TELEPATEN

Karaktärerna slussas in i ett mottagningsrum på ett lokalt Trinitysjukhus. Efter ett tag dyker en petit kvinna upp. Hon nickar mot Joseph (om han är med) och delar sedan ut ett formulär som karaktärerna måste skriva på innan det telepatiska ingreppet utförs.

Nieh Hsiao Tsing (som den petita asiatiska kvinnan heter) förklarar hur ingreppet går till. Hon kommer att gå in i känslöcentrat och blockera ett antal impulser som i pressade situationer kan ta över det rationella sinnet. Det är en åtgärd som kommer att nötas bort naturligt under en period av ett halvår. Hon lägger stor tonvikt vid att det är en frivillig procedur och inte alls något karaktärerna måste gå igenom. När alla papper väl är påskrivna tar hela proceduren bara ca 10 - 15 min per person. Karaktären som gått igenom proceduren känner bara en avslagen frånvarande känsla i ca 30 min och en lätt huvudvärk.

[Speltekniskt: Karaktären har +2 i Dice pool som involverar Willpower när det gäller känslömässiga beslut, eftersom de ser rationellt på problemen. Nieh Hsiao Tsing har 8 i nuvarande psi och 4 i psychbending, en Dice Pool på 12T10]

Efter detta ingrepp ber Mendelsohn dem att åka tillbaka till hotellet och återkomma till honom dagen därpå.

"Jag vill visa er vad som väntar, men det är sent nu och patienterna behöver vila. Ni också för den delen. Vi syns imorgon, på mitt kontor, kl. 09:00. Godnatt"

## KLINIKEN

Morgonen därpå, vid avtalad tid, möter Mendelsohn upp karaktärerna. Han tar med dem till Zweidler Sjukhuset ännu en gång, men den här gången går de till en slutna avdelning på sjukhuset. Bygg gärna upp en ödesdiger stämning runt det hela. Mötet med de smittade psionerna skall kännas otäckt. Den avskilda delen på sjukhuset är dessutom satt i karantän och dörrarna de passerar är märkta med Biohazard skyltar. Katherine Bigelow, Aesculapian som för tillfället har jouden förklarar för dem att de måste klä sig i skyddsdräkter. Hon berättar för dem, medan de klär sig, att de psioner som kommit hit är de med en chans att överleva. Hjärnskadorna är inte så omfattande, men man är rädd att de eventuellt kan smitta, så säkerheten är hög.

De passerar genom en luftsluss och på andra sidan är det i det närmaste tyst. Sammanbitna läkare i skyddsdräkter rör sig mellan sängarna och de livlösa byltorna som ligger i dem. En del lider av kramper, andra gråter och jämrar sig.. Det finns ungefär tjugo sängar på avdelningen. elva av dem är upptagna. Låt gärna någon av karaktärerna komma för nära en patient. hon är osammanhängande och babblar, men griper plötsligt tag i karaktärens arm. "Låt dem inte fortsätta! Låt dem inte göra så här mot någon annan!" Hon rycker till, andas djupt ett par gånger och får sedan häftiga kramper. Hjärtstillestånd följer. Vitakinetikerna på jour föser undan karaktärerna och kastar sig över patienten, men det är försent. Patienten dör framför ögonen på karaktärerna. Dr. Bigelow drar med Mendelsohn och karaktärerna ut genom luftslussen. hon ser mycket trött ut. "nu vet ni hur det ligger till. Josephine var en av de vi hoppades mest på, hon fick antininiten bara för ett par timmar sedan, men det verkar inte ha tagit. Nu vet ni vad vi kämpar emot."

Mendelsohn får snabbt ut karaktärerna från sjukhuset efter det. Han är askgrå i ansiktet. "Ni såg själva. Jag hoppas bara att allt kommer att gå bra för er. Mötet är ikväll på kafé Metropolit. Ni skall träffa en man vid namn Buchanan. Paul har ordnat detaljerna, och ni flyger ikväll Buchanan kommer att introducera er för resten av Brödraskapet och berätta för er vad ni skall göra där. Kom ihåg, hope, unity, sacrifice.."

Mendelsohn sträcker fram handen till var och en av karaktärerna mumlar något om hur han själv skulle vilja åka, men att han behövs på annat håll. Han tar farväl och lämnar karaktärerna på egen hand.

## KAFÉ METROPOLIT

Kaféet ligger i de sjaskigaste delarna av Raleigh-Durham. Kafé är kanske fel att säga, mer åt fik hållet. På dörrarna av glas sitter en gång vackra skyltar i plåt som berättar att detta är kafé Metropolit. nu är glaset smutsigt och plåten har börjat rosta. Fiket självt har ett golv av marmor. Det är lagt som shackrutor, svart om vitt. Disken är också klädd i marmor, men trälisterna som kantar den är naggade och trasiga. tapeterna är smutsiga och har börjat släppa från väggarna. Ursprungs möbleringen har uppenbarligen rivits ut och ersatts med billiga och solkiga plastmöbler. En jukebox i grälla neonrör och blinkande lampor spottar ur sig låt efter låt från gamla goda 2000 talet. bakom den schabbiga disken står en tuggummituggande blond dam i hästsvans och för trånga kläder. I ett hörn av lokalen sitter kontaktmannen, John Buchanan. Han är en storvuxen karl, iförd B.M.R.s T-shirt, röd med svart triskele på vit botten. På hans rygg står det mycket delikata och klatschiga slagordet "Guns don't kill psions, I do!".

Buchanan reser på sig när karaktärerna kommer emot honom. han tar Paul i famnen, kramar om honom och säger "Välkomna, välkomna! Man kan aldrig få nog av bröder i kampen!" han kastar en lysten blick åt Olivias håll "inte systrar heller!" han viftar på servitrisen som struttar över med kaffekoppar. "Slå er ner! Ni skall visst vara vänner till Paul?" Buchanan drar en lång diatrib om hur eländigt det är att folk inte inser att "pissons" egentligen är det nya hotet efter Aberrants. De är bara listigare, tror de. De infiltrerar innan de tar över. Han är glad att han får vara med nu när B.M.R. slår tillbaka. Han låter antyda att det är många som håller med honom, även i regeringen. Han ser fram emot att ta död på fler psykon så småningom.

Efter ett par timmars hatprat skjuter Buchanan över en pappersbit till Paul. "Här är mötesplatsen. Var där imorgon klockan två så ser vi till att ni blir insvurna ordentligt i Brödraskapet. Ta med Paul och era ordensmärken" han delar ut fyra triskele märken (Paul har redan ett) "Ha det så bra, vänner!" Han ramlar ut genom dörren på sitt stor och omständliga sätt, slår huvudet i dörr karmen och muttrar om att de borde bygga för Amerikaner och inte dvärgar, sedan försvinner han bort i natten.



BRÖDRASKAPET



## BRÖDRASKAPET

### BRÖDRASKAPETS BEVÄPNING

L-K Defender 9mm  
Hårdtech  
Accuracy: 0  
Damage: 4d10 L (Lethal)  
Range: 50 m  
Maneuvers: Ms (Multiple shots),  
Sa (Semi-auto burst), Tw (Two  
weapons)  
ROF (Rate of Fire): 2  
Clip: 18  
Mass: 0.5 kg

L-K Vindicator II  
Hårdtech  
Accuracy: 0  
Damage: 8d10 L  
Range: 550 m  
Maneuvers: Ms, Sa, Tw  
ROF: 20  
Clip: 40  
Mass: 3.5 kg

16

## I BRÖDRASKAPETS KLOR

### TESTET

På morgonen kör karaktärerna ut till mötesplatsen. Det är en stor ranch, mitt i vildmarken, omgärdad av elstängsel och beväpnade vakter som patrullerar. Stället verkar näst intill ointagligt och vaktpatrullerna speglar den absoluta paranoia som råder.

Grindvakten grinar brett åt Paul och skakar hand med honom genom bilrutan. Han hälsar lite försiktigare på resten av gruppen och ber sedan att få tala enskilt med Paul. De rör sig lite åt sidan.

"Paul, jag vet att du är en god broder och allt, men... Det kom order igår från Karl. De har fått tag på en psiscanner och vill att vi skall testa alla som kommer hit, annars får jag inte släppa in er."

Hur karaktärerna reagerar avgör fortsättningen på testet. Psiscannern är hemlig militär utrustning i dagsläget och kan bara rekvireras från CSA. Ett tecken på att B.M.R. har kontakter högt uppe i regeringen. Scannern är opålitlig. Den är enkel att sätta ur spel och har lätt för att gå sönder. Vilket kan vara praktiskt för karaktärerna. Den här lilla sidohandlingen är mest till för att etablera att karaktärerna faktiskt ÄR speciella.

Vid en vägran att utföra testet blir grindvakten misstänksam och vill gå och prata med Buchanan. Vidare vägran leder till att ingen av de nya medlemmarna kommer in. Vilket i sin tur kan leda till att scenariot dör. Det finns ett par sätt att lösa det på. Ett: Buchanan tycker att det är ohövligt att utsätta högt värderade gäster för ett sådant test redan första dagen "visa lite goodwill" säger han till vakten och slår honom i ryggen. Två: Psiscannern är utlånad till den lilla grupp B.M.R. are som står på Dallas flygplats för att fånga psioner till psionjakten (se psionjakten).

[I speltermen, har psisensorn en Attunement rating på 5. Den är underkastad backlash, men istället för att ta skada, blir sensorn överhettad och går offline i det antal minuter som antalet lyckade slag för backlashen. Den drar också enorma mängder ström, vilket gör att Sophie/ Erik känner av den omedelbart.]

### UPPGIFTERNA

När karaktärerna väl kommit igenom grinden så installeras de och deras packning i huvudbyggnaden. Pauls rum ligger i samma vinge. Sedan tar Buchanan med dem till biblioteket. Det är ett ganska litet rum, som blir ännu mindre på grund av alla hyllor fulla med böcker som går från golv till tak. (Böckerna är nytryckta, baserade på äldre litteratur. Personen som valt dem har noga tänkt på vilken image han vill ge. Där står bland annat Mein Kampf av Adolf Hitler, Malleus Maleficarum av Kramer och Sprenger, Dickens, Shakespeare, Dostojevski...)

Buchanan går fram till en liten senig man klädd i vit t-shirt och kamouflagebrallor. Han har en stålgrå och obehaglig blick. Man blir genast illa berörd i hans närhet. Otäck är väl det bästa ordet för det. Till och med Buchanan verkar underkasta sig hans dominans.

Buchanan viftar fram karaktärerna. "Det här är Karl Hoch. Han har lett oss nu sedan 2108. Han skall berätta för er vad ni skall göra här."

Hoch hälsar på var och en och iakttar karaktärerna noga innan han släpper deras händer. Han frågar John hur det gick med psiscannern och beroende på hur det gick så berättar Buchanan det. Hoch grymtar som svar på Buchanans berättelse och ber honom sedan stänga dörren till biblioteket. "Vi utsätter oss inte för några risker. Det här rummet är avlyssnings säkert. Era uppgifter hos oss, ja. Paul säger att ni är en pålitlig grupp och att ni har jobbat tillsammans tidigare?" Ännu en gång får karaktärerna användning för sina alias. "Ja, det låter ju bra, med tanke på vad jag har i sinnet för er. Erik/ Sophie är ju inte den första missnöjda orgotekanställda som har jobbat för oss." Frågar karaktärerna om detta så viftar Karl bort det och fortsätter. "Vi måste ha reda på vad Æon vet om oss. Deras spioner har varit och snokat i vår datanode vid ett antal tillfällen och den kunskapen de har roffat åt sig avgör hur vi går vidare med våra planer. Det är det första jag vill att ni skall göra. Ni kan börja med det imorgon, och Buchanan ser till att ni får allt ni behöver vad det gäller datorer och agenter. Ni har tillgång till vår OpNet nod, men den är avspärrad på vissa ställen och som en gest mot oss föreslår jag att vi inte kommer på er med att snoka." Han spänner ögonen i karaktärerna och det känns lite obehagligt." Ikväll äter ni middag med oss. Vi har som brukligt är bjudit in hela B.M.R. för att ni skall kunna bekanta er lite med varandra. Japp. Det var den biten. Sedan, beroende på hur mycket Æon har på oss så tänker jag använda er i ett inbrott mot Orgosoft Farmen som ligger i närheten. Jag vill ha en biomatrisdator. Efter det får vi se. Nu tycker jag att ni

skall gå och slappna av en stund. Middagen är klockan sex. Ta med er någon ur Brödraskapet och låt honom visa er runt på ranchen en sväng. Eller be Paul. Det är alltid bra att känna till omgivningarna. Om ni ursäktar mig så har jag ett par saker jag vill prata med John om, så...”

## HATET / MIDDAGEN

Hatet genomsyrar hela Brödraskapet. Har man inget gemensamt i övrigt så delar man i alla fall motviljan mot psioner. Det finns också en vilja att göra sig kvitt psionerna, en idealism och drivkraft som har fört samman dessa människor. De tror på allvar att psionerna utgör ett hot mot mänskligheten. De är också starkt påverkade av den rasistiska tradition som funnits i södern sedan 17 - 1800 talet. Vissa människor är helt enkelt inte lika mycket värda i deras ögon.

Låt hela tiden hatet finnas med i bakgrunden, för det är centralt i hela scenariot. Det som driver B.M.R. är hat. Så enkelt är det.

Vid ett tillfälle blir det dock ovanligt påtagligt. Den första dagen på ranchen. Karaktärerna skall introduceras för resten av Brödraskapet och man har därför ställt till med en stor middag i ranchens huvudbyggnad. Det är i det största rummet middagen hålls, jämförbart med familjen Ewings middagsrum i serien "Dallas". Rummet är fyllt till bredden med män och kvinnor, de flesta har vita eller röda T-shirt. En del skyltar med samma T-shirt som Buchanan bar vid deras första möte. Först är stämningen tystlåten och allvarlig, och karaktärerna får presentera sig och den uppgift som de skall genomföra för Brödraskapet. Hoch leder presentationen och säger att han vill att de skall berätta lite om sig själva och vad de skall göra här.

Sedan går samtalsämnen in på mer personliga frågor under själva middagen. Tragedier uppenbaras. Någon har förlorat sin familj till Aberrants, andra har förlorat jobbet p.g.a. psioner (en del är sant annat bara inbillat). Men den stämning som genomströmmar middagsgästerna är fruktan för att Aberrants och psioner är samma sak. De talar om hur sjuka psioner är, att de vill ta över världen för att sedan förstöra den. Konsensus är att man bör döda psioner på fläcken.

Försök dock att få karaktärerna att det är HELT VANLIGA MÄNNISKOR! En del är trevliga, de har humor, de är otrevliga och så vidare. Låt det sjunka in att vem som helst kan bli en fanatiker.

## DATORINTRÅNG

Dagen efter att karaktärerna anlant på ranchen är det dags för dem att bevisa att de visst kan vara till nytta för Brödraskapet. De blir visade in i datorrummet, som de kanske gått förbi på rundvandringen de fick sig till livs dagen innan.

Det är ett varmt litet rum på tredje våningen i huvudbyggnaden, ganska kvavt. I rummet hörs det lågmälda hummandet av elektronisk utrustning. I rummet finns också en hel hög med minicomps, de flesta utrustade med det allra senaste i dekrypteringsväg och även en hel del militär datautrustning. De flesta comparna är ifrån Steinhardt, som är ett Nordamerikanskt företag. De tillverkar ofta för FSAs regering och är ett av företagen som styr landet. Brödraskapet har det mesta och det bästa. Och en hel del utav det är hemlig utrustning, sådant Joe och Jane Hologram bara hör talas om. Det borde vara tämligen uppenbart vid det här laget att Brödraskapet faktiskt sponsras av FSA.

Mannen i rummet Hugh Jennings, reser på sig och skakar hand med karaktärerna. Han är ganska smal och lång, men han har kulmage. Hans hår har börjat falla av och han har kammat över luggen över sin flint. Det är inte utan att han ser lite lustig ut. Det är för övrigt samme man som berättade att hans fru och barn överfallits av Aberrants. "Så trevligt att ha er här, verkligen. Både Paul och John har talat högt om er och det skall bli skönt att äntligen kunna knäcka Æon. De kan tyckas vara vänliga och hjälpsamma på ytan men inuti... Inuti är det ruttet. Nåja. Här är utrustningen. Jag har massor av oanvända agenter ni kan låna om det är så ni kör, eller så kan jag se till att skraddarsy en åt er. Oavsett vilket så finns utrustningen här. Jag har en Steinhardt M2 - CC alldeles färsk från fabriken. Den buggar lite men den har större prestanda och bättre översikt än M1 - CC:an. Men det är egentligen alldeles för trångt och varmt här inne för det här. Karl insisterar på att aluminiumfolie hjälper mot dataintrång och han är boss, så..." Hugh lutar sig framåt mot karaktärerna, lite smått konspiratoriskt och viskar till dem med sin sura andedräkt "Jag tror det fattas en skruv eller två i hans huvud... Han har inte varit densamme sedan hans fru Carol dog. Men det får ni inte citera. Då åker huvet på mig (skratt)". Hugh visar hur de kan ta sig in i B.M.R.s eget system och de får också lösenord till de första nivåerna i deras databas (public area och member area). "Jag kan tyvärr inte släppa in er längre än så. Karl ville inte att ni skulle få tillgång till allt. Så om ni vill djupare in får ni jobba för det (skratt)". Nä, mina vänner, nu lämnar jag er åt ert kodkrunchande och hoppas att ni slipper slita så mycket. Jag har försökt mig på att knäcka



BRÖDRASKAPET

[Orgotek] Proxy Alex Cassel,  
privat anförande till United  
Nations Council  
- utdrag: textfil, 9.21.2106  
(s.30 Trinity)

Vi är inte Aberrants. Vi är inte en hög maktgalna freaks som gett oss fan på världsherravälde. Vi är människor, precis som ni. Vi har bara fått en underbar gåva - ett nytt sätt att vara människa, så att säga.

Våra välgörare har inte gjort något mer än att avslöja och lösgöra en potential som har varit djupt begravnen i det mänskliga psyket i årtusenden - och för det borde mänskligheten vara djupt tacksam. Vi har äntligen avslöjat hemligheterna bakom de psioniska krafterna, och vi har kommit för att dela med oss av den kunskapen till mänskligheten. Det här är ingen bisarr mutation som den Aberrants hade. De här färdigheterna är ett naturligt resultat av mänsklig evolution.



BRÖDRASKAPET

#### DATAUTRUSTNING

**Dator:**  
Steinhardt M1-CC  
5 fail-safe  
Hårdtech

**Agent:**  
DataWarp Patton  
Performance 4  
Applikationer: Administration 1  
Current Events 1  
Geography 3  
History 4  
Linguistics 3  
Mathematics 3  
Politics 1  
Regulations 3  
Tactics 4  
Decrypt DSE 4

18

Æon i åratals, men det vill sig inte alls. Jag är helt enkelt inte tillräckligt duktig. Åh! Ja, just det. Karl vill att ni försöker knäcka systemet innan den 15/4. Då skulle visst något hända, och han behövde informationen tills dess". (Det är då den Noetiska Konferensen i Dallas går av stapeln, men det vet inte Hugh. Någon av karaktärerna kan dra sig det till minnes.)

Hugh lämnar sällskapet ensamma och hur de vill fortsätta härifrån är helt upp till dem. Det finns en karta över hur Æons databas är uppbyggd och där finns också krypteringsgrad på dokumenten. Om karaktärerna har nämnt för Mendelsohn över radion att de måste ta sig in i Æons databas har de koder de kan använda, med en fördröjning på drygt ett halvt dygn för att avkryptera dokument. Detta för att inte väcka misstanke i Brödraskapets läger. Det får ju inte gå FÖR lätt heller.

[Speltekniskt går det hela till på följande vis: Karaktären/ karaktärerna som väljer att hacka sig in i Æons nod slår ett motståndsslag mot nodens Fail-Safe värde. Får de fler lyckade slag kan de fortsätta med sitt dataintrång, men misslyckas de kommer de helt enkelt inte in. Fail-Safe slag skall slås var femte runda, om man är noggrann med reglerna. Du kan slå en gång för varje steg om du som spelledare känner att det hela stannar upp spelet. För att dekryptera dokumenten måste man ha dekrypteringsprogram, och det har också Brödraskapet. Slaget är ett motståndsslag mellan minicompens Performance (Decryption) Dice Pool och krypteringsnivån på filen man vill åt. Det är dessutom en extended action. En DSE (Dedicated Security Encryption) tar [krypteringsnivå x 5 lyckade slag] att dekryptera. Man kan slå en gång per vecka för DSE filer, men eftersom karaktärerna inte har en vecka kan de slå en gång var dag istället. Du som spelledare avgör. Information om minicompar och deras agenter hittar du till vänster.]

När karaktärerna lyckats komma över den information som Karl vill ha (med vissa modifikationer förstås. Inte ens agenter under cover är dumma nog att lämna ut allt till fienden) blir han mycket glad och tackar dem innerligt. Han säger att han i början tvivlade på karaktärerna men att det nu är överståndet. "Ni har hjälpt oss en lång bit på väg mot den nya regimen." Om karaktärerna undrar vad han menar med det (det är naturligtvis hans planer på ett psionfritt FSA, med patrioter som honom själv i ledningen), så förklarar han bara att de inte behöver veta mer om det just nu. Nu är det dags att fokusera på nästa uppdrag för B.M.R.

## Informationen

Informationen består utav samma information som spelarna har fått i sina handouts. Vill du, så kan du få Hoch att be dem recitera infon, annars är det bara att köra på som vanligt. Vill du ha en spelteknisk layout på var informationen ligger i Æons databas, kan du använda bifogad karta som finns i Appendix. Du kan använda den om du vill, men som alltid: storn först.

## LÄCKAN

Hidell har på omvägar fått höra att psioner skulle ha infiltrerat B.M.R. vilket hotar hans ställning som CSAs direktör. Han tar en kväll kontakt med Hoch som lovar att se till att eventuella psioner minsann skall ruskas fram ur hans organisation bums. Han ger därför order om att en psion skall fångas in. Han tänker anordna en psionjakt. De som på något sätt motätter sig idén är naturligtvis psioner. Hoch tänker inte särskilt klart på grund utav den enorma paranoia som börjat bryta igenom i hans vanföreställningar. Sheila Connors protester mot hur de behandlar pojken de fångat leder Hoch till att tro att det är hon som är infiltratören. Hon avrättas i tysthet. Karaktärerna får gärna lägga märke till hennes försvinnande, men de får inga svar på sina frågor om vad som hänt.

## PSIONJAKTEN

En morgon, strax efter det att karaktärerna börjat snoka runt på allvar på ranchen kliver en upplivad Buchanan in i frukostrummet. "Kom ut och se vad vi fick tag i! Ett färskt psyko! Ikväll blir det jakt!"

Ute på gården står en bur med elförsedda galler. I burens sitter en ung kille i 20 årsåldern. Han bär legionens insignier och han är tatuerad på skallen enligt femte legionens mönster. Han ser mycket rädd och arg ut.

När karaktärerna kliver ut på gården reser han genast på sig och tittar sig hoppfullt omkring. Han är dock så nyuppkommen ut prometheus kammaren att han inte riktigt vet var störningen i det noetiska fältet kommer ifrån. Dessutom är han omtöcknad av de droger Brödraskapet har pumpat honom full med. Låt Joseph kommunicera fritt med honom om han så önskar. Vid något tillfälle under de församlades beundran kan du låta Sheila Connor kliva fram mot Buchanan och Hoch som står och pratar om att de har haft en rejäl tur som fått tag på ett så fint

exemplar. Hon vädjar till Buchanan att de skall släppa loss pojken. "Han är ju så ung. Bara ett barn. Inte äldre än min Julie. Om vi ger honom viruset och släpper honom så kan han ju inte vara till skada längre." Buchanan och Hoch spänner ögonen i Sheila båda två. Hoch tar till orda "Han är inte farlig nu, nej, det stämmer. Men sedan då? När han vuxit till sig och blivit stark?! Då kommer han att bli lika fördärvd och korrupt som alla andra psykon! vad förväntar du dig?! Att han kommer att skona oss?! " Han ger kvinnan en rejäl örfil och hon springer gråtande därifrån.

Hela ranchen är laddad. Det ligger en elektrisk upphetsning i luften som det är svårt att värja sig för. Hela tiden cirkulerar männen i brödraskapet och en del av kvinnorna runt buren för att inspektera offret. Edgar är fortfarande så svag att han inte kan göra mer än att knuffa en del av de som kommer för nära ifrån sig. Detta ger upphov till förnyade hån och spottloskor från de församlade. Det pågår hela dagen. En långsam psykisk terror som håller på att bryta ner pojken innan han ens kommit ur buren. Detta gör det svårt att komma åt honom och att befria honom. Om karaktärerna kan komma på ett sätt som inte väcker misstänksamhet så låt dem för all del göra det.

Jakten är upplagd på så vis att pojken släpps i för honom okända skogar. Därefter har han 30 minuter på sig att fly. Sedan släpper Buchanan hundarna lösa. (Pojken kommer dessutom att förses med en spårsändare placerad på hans kropp, något Sophie/ Erik eller Joseph kan upptäcka.) Jakten genomförs i skogarna runt ranchen. Det är träskmark och blött överallt, vilket försvårar språngmarsch, och i väster finns en stor sjö som avgränsar en stor del av marken. Det ligger åtskilliga vindfallor ute i markerna och undervegetationen är tät.

Pojken får ett digitalt stoppur runt halsen. Det synkas med Buchanans och sedan börjar nedräkningen. Det tar ett par minuter innan den stackars pojken förstår, men efter diverse skällsord och förolämpningar stapplar han långsamt och sedan snabbare n mor skogen. Han träffas i huvudet av en öflaska och snubblar, men fortsätter.

Nu kommer ölen fram, och alkoholen. Brödraskapets medlemmar laddar sina vapen (vilka består utav bedövningsgevär med viruspilar), slipar knivar och berättar "pissom" skämt, medan de konsumerar allt mer alkohol. När en halvtimme återstår hoppar Hoch upp på ett bilflak och åskar tystnad. "Okej! Nu gäller det! Nedräkning!" han fortsätter och

har börjat fradga lite i mungiporna. Blodådrorna står ut i pannan på honom. " Tio sekunder kvar! Nio, åtta, sju, sex, fem, fyra, tre, två , ett! Nu tar vi HONOM!" Ett unisont vrål uppgår från den numera primitiva folkhopen och de börjar vråla och avfyra vanliga handeldvapen upp i himlen. Sedan sätter de av mot skogen.

Karaktärerna har en fördel mot Brödraskapshopen. De kan känna av pojkens noetiska fält. Dessutom kan Joseph ha upprättat en psilänk med den skräckslagne Edgar om så önskas.

Pojken har gömt sig vid sjön. Han han simmat längs med strandkanten till den bortre delen av sjön och sitter nu i vattnet och fryser. Hans krafter har tagit slut och han hyser inte stort hopp om att överleva. Trots detta har hans manöver gett honom lite spelrum. Sändaren har ramlat av i vattnet och är numera förstörd.

Hur det hela löser sig lämnar jag till spelledaren. Hittar karaktärerna honom först finns det hopp om att han skall kunna undkomma. Är det Brödraskapet så väntar en tuff tid för pojken, eftersom de testat ännu en version av sitt nanovirus på honom. De dumpar honom i Raleigh-Durham ett par dagar senare, när Dr. Jensen fått undersöka honom ordentligt.

### **Pojken i buren**

Pojken i buren är 19 år och heter Edgar Hamilton. Han är nyligen hitkommen från Melbourne och jobbar med understöd åt legionem vid Blight Zone, inget märkvärdigt. B.M.R. fångade honom när han skulle ta flyget från Raleigh-Durham tillbaka till Chicago. De scannade av alla på flygplatsen med psiscannern och fick tag i Edgar precis när han skulle gå till sin gate. De överrumplade honom och sövde honom med nog sömnmedel för att sänka en elefant. Trots det har han gett några utav soldaterna runt omkring honom rejäla blåtiror, något som Paul känner sig stolt över.

### **INBROTTET PÅ ORGOSOFT FARMS**

Strax utanför Raleigh-Durham ligger en liten Orgosoft avdelning. Det är meningen att den skall växa efter hand, men just nu är det inte större än att ca 25 personer arbetar där. Man gör för tillfället biologiska proteser i byggnaden, men detta skall tas över av Montessor och man arbetar för att gå över till mer "kommersiell" bioware om ett tag.



BRÖDRASKAPET



## BRÖDRASKAPET

### Bhurano's Teori

\_ Quantakinetikernas Proxy S. K. Bhurano, Introduktionstal vid den första Noetiska Konferensen, Olympus, 10.8.2109 (s. 33 Trinity)

Om vi ser tillbaka på tidigt 1900-tal, ser vi att de flesta stora upptäckter inom fysiken redan gjorts. Några frågor återstod att besvara, men de fundamentala fysiska lagarna för vårt universum ansågs "bestämda". Naturligtvis vet vi att detta var felaktigt.

När verktyge för vetenskapliga undersökningar blev allt mer precisa och öppnade nya områden att undersöka eller erbjöd nya insikter etablerade sanningar, insåg vetenskapsmännen hur lite de egentligen visste om naturen.

Detsamma kan sägas om oss, 200 år senare. Vi har lärt oss att kommunicera över globen, vi har besegrat sjukdomar, vi har skapat vapen kapabla till massiv förstörelse, och vi har till och med vandrat bland stjärnorna. Vi är stolta över vår "förståelse" av universum, och våra framsteg anses vara bevis för vår kunskap. Men vi är lika vilse som 1900-talets arroganta vetenskapsmän, ty alla våra framsteg betyder ingenting när nya upptäckter underminerar allt vi anser vara sant. Upptäckten av psionisk energi är just en sådan uppebarelse.

B.M.R. har under en längre tid bevakat byggnaden, dels för att många psioner arbetar här och dels för att Jensen sedan länge uttryckt en önskan om att få en biomatrisdator för att kunna effektivisera viruset. Därför finns det ett noggrant schema över hur folk arbetar och vilka säkerhetssystem som används.

Byggnaden är i ett plan och bioware tillverkningen sker i hög grad specialanpassat. Det vill säga en person som behöver en protes kommer på besök och man prövar ut olika varianter, sedan gjuter man en form och utfår från den för att få perfekt passform. Detta innebär att man som kund kan ta sig in i byggnaden utan problem. Även anhöriga kommer för att besöka fabriken och för att förhöra sig om vilka möjligheter det finns att få protesen. Ett alternativ är alltså att stjäla biomatrisdatorn på dagtid, då fabriken är välbevakad. Problem som kan uppstå då är bland annat en igenkänningsrisk. Om Æon inte meddelas och får fabriken att samarbeta kan det mycket väl hända att någon utav de som arbetar med biomatriserna känner igen någon av psionerna. Det är en liten värld trots allt. Störst risk löper Joseph och Erik/ Sophie, eftersom de båda varit involverade i ett liknande projekt.

Ett annat problem är hur de skall lyckas montera ner en biomatrisdator mitt på dagen utan att någon hindrar dem. Vaktstyrkan är mindre men å andra sidan jobbar det fem psioner här, vilket kan bli lite problematiskt för karaktärerna.

Ett nattligt inbrott förutsätter att man kan undvika vakter utanför fabriken och de säkerhetssystem som är installerade i fabriken, men man undviker risken att bli igenkänd och dessutom kan man i lugn och ro montera ner den nödvändiga matrisdatorn.

Vilken väg karaktärerna än tar kan det vara bra att se till så att de meddelar Æon först. Om Jensen får tag på sin älskade matrisdator kommer han nämligen mycket riktigt kunna förstärka och specialisera viruset, och det i sin tur kan få förödande konsekvenser för psionerna i FSA. Jensen ligger ju som bekant under CSAs vingar, och all forskning han gör går direkt till dem. Tänk vad de kan göra med ett virus som är specialiserat på psioner...

## Säkerhetssystemen

På Orgosoft finns det tre olika system, rörelsesensorer, värmesensorer och kameror. Dessa kontrolleras alla från entrén, där vakter sitter hela dygnet. Entré arean fungerar även som reception för besökare. Alla

systemen kan slås ut därifrån. Förutom det så patrullerar ett vaktpar runt hela fabriken en gång i timmen. Säkerheten är inte överväldigande, men nog för att avskräcka. Tanken är väl också att fabriken inte direkt besitter några prylar som är värda att stjåla.

[Speltekniskt besitter systemen en svårighetsgrad på +2 allihop. Inte alltför svårt om man nu kan ta sig förbi den stationära vakten.]

Om karaktärerna faktiskt kommer tillbaka med en biomatrisdator till Hcoh blir han utom sig av lycka. Han skakar hand med karaktärerna länge och väl och säger sedan lite mystiskt att han har ett ännu viktigare uppdrag till dem. Han hoppas på ett riktigt gott samarbete.

## ÆON UPPDRAGET

### KOPPLINGEN TILL FSA

Då karaktärerna snokar runt i B.M.R.s datanoder (finns karta även över den) och på ranchen kan de hitta bevis på att B.M.R. faktiskt är knutna till FSA, och sponsrade i sina upptåg av CSA. All högteknologisk utrustning kommer ifrån FSA företag som L-K Arms och Steinhardt. FSA har faktiskt sedan länge haft en intresse i att hålla elden vid liv i alla fanatiska anti-psion grupper. Brödraskapet är en av dem, och kanske den som gett mest resultat. Regeringen är fullt medveten om att psioners kraftkälla inte alls är relaterad till den som Aberrants utnyttjar, men det ligger i deras intresse att låta folk tro det.

Personen som är mest involverad i dessa strategier är Julius Hidell, chef för CSA. Hans övertygelse om att psioner är ett allvarligt hot har dels sporrat honom att bygga upp Noetic Affairs Division inom CSA, men även att sponsra och uppmuntra högerextremistiska grupper. Den grupp som ligger honom varmast om hjärtat är naturligtvis Brödraskapet för Mänsklig Renhet. Karl Hoch och Julius Hidell har under en längre tid växlat mail med varandra. Hidell är inte förtjust i att bli upptäckt, men han resonerar så att det är bättre att veta vad B.M.R. planerar än att få det rätt i nyllet efter att det redan genomförts. Han har också sett till att visst militärt materiel omfördelats till B.M.R. i utbyte mot att B.M.R. hjälper till att testa vissa produkter innan de kommit ut på marknaden. Psiscannern är en sådan apparat. Brödraskapet har hjälpt till att utforma prototypen och senare även de första versionerna.

I Karls privata minicomp finns en rad mail som berättar att Hidell inte bara kände till viruset utan även såg till att det kunde tillverkas. Där finns också ett muntligt löfte från Hoch att de rapporter som finns tillgängliga i B.M.R.s databas skall lämnas till Hidell när de färdigställts. FSA har också låtit Jensen, som forskar på viruset, få tillgång till ett labb i Raleigh-Durham där han kan jobba ostört på viruset.

Problemet som nu är på väg att uppstå är att Hoch i sin totala paranoia inte litar på Hidell, inte på regeringen, inte på någon förutom Buchanan. Han har därför börjat smida planer om att ta över regeringen.

I övrigt finns det bevis på FSAs inblanding över hela ranchen. Inte en pryl existerar som inte tillverkats av ett amerikanskt företag i FSAs grepp.

## **NANOVIRUSET**

Nanoviruset byggdes utav Hugh W. Jensen. Känd antipsion talare, medlem i B.M.R., rasist och förespråkare för praktiserandet av eugenik (rashygien).

Han har fått tag på den biovätska och nanofyllda gelé som finns i Prometheuskammaren. Han lyckades få tag på denna utav en missnöjd Orgotek tekniker som trots sin (minimala) latens ännu inte fått genomgå processen (naturligtvis beror detta på hennes något instabila psyke). Orgotek teknikern avskedades efter stölden, men utan att den hann upptäckas. Ansvarig för stölden av naniter och biogelé heter Lara MacDonald och bor i ett nedgången bostadsområde i Raleigh-Durham. Hon är ovillig att avslöja vem som faktiskt fick vätskan och naniterna, men hotar man henne eller erbjuder pengar skriver hon ner namnet på Professor Hugh W. Jensen och lämnar därtill en adress till ett CSA ägt företagshus i centrala stan. Sedan slår hon igen dörren och vill inte alls tala med karaktärerna.

Med hjälp av dessa naniter har Professor Jensen kunnat reversera Prometheuseffekten genom att i princip utrota de celler som är ansvariga för psiflödet. Tyvärr (vilket den gode Jensen skiter fullständigt i) kan det gott hända att naniterna ger sig på även vanliga nervceller och till och med vanliga celler.

Jensen är dock inte ute efter att mörda psioner, så han har utvecklat virusets precision ytterligare. Viruset förstärker energinivåerna i bioware och skickar sedan tillbaka dem till psionens kropp. Detta leder till en

så kraftigt ökad elektrisk aktivitet i hjärnan att cellerna i brist på bättre beskrivning "steks". Hoppet om att kunna rädda psionens hjärnfunktioner är ytterst små efter ett dylikt anfall. Jensen vill förändra viruset, se till att det inte bara agerar som förstärkare, utan även vandrar in i psionens kropp och där letar ut de noetiskt aktiva hjärncellerna för att sedan återställa dem till ett normalt läge. Han har inte kommit särskilt långt i sina försök, men arbetet har definitivt framskridit sedan han fick tag på naniterna som används i Prometheuskammaren. Det tar dessutom lång tid att framställa användbara naniter så tillverkningen ligger på en väldigt låg nivå. För att genomföra Karl Hochs plan om Proxy mord har Jensen dessutom bett att få en biomatrisdator för att kunna förstärka naniterna ytterligare, eftersom han tror att en Proxys kropp kommer att kämpa emot i högre grad än en "vanlig" psion.

Det första offret, Alisha, råkade ut för en nanoinjektion i sina bioapps, men sedan dess har en ständig förädlingsprocess pågått i Dr. Jensens labb. Han har bland annat kunnat hålla koll på "sina" offer genom övervakning av sjukhusen där de har vårdats. Sjuksköterskor som tar mutor och FSA lojala vårdare har alla hjälpt till för att ge Jensen en god överblick över vad hans teknologiska sjukdom har gett upphov till. Dessa resultat håller på att sammanställas i en rapport som sedan skall lämnas till Hidell på CSA. Rapporten, sådan den är, ligger i B.M.R.s databas, liksom namn och adress till Professor Jensen och Lara MacDonald.

Vad som måste förstås i samband med denne professor är att hans skäl till att handla är ett idealistiskt hopp om att kunna återställa dessa missfoster till ett vanligt liv. Han drivs av samma vilja som en plastikkirurg inriktad på rekonstruktion. Han vill göra ett missbildat ansikte vackert igen. Att han dessutom är en bigott, fanatisk och energisk medlem i B.M.R. har lett till den här "mellanvägen". Jensen är inte särskilt förtjust i att hans virus används som ett maktmedel, men han tar det lugnt så länge han vet att han fortfarande är understödd av regeringen.

## **PROJEKT ORGOTEK**

I Hochs DSE krypterade filer finns bland annat ett långt stycke om hur Proxiesarna måste utrotas för att världen skall överleva. Projekt Utrotning är i stil med Stalins utrensningar och Hitlers koncentrationsläger. Det märks att Hoch inspirerats kraftigt av dessa händelser. Han har planerat att "normalisera" Ordrarnas Proxies, en



**BRÖDRASKAPET**

Hypoteser och experimentation har alltid varit grunden för vetenskapliga efterforskningar. Med dem etablerade Newton lagarna för rörelse och gravitation. Maxwell unifierade elektriciteten med fyra fundamentala ekvationer. Einstein framlade sin relativitetsteori i vilken ljusets hastighet var en konstant och föremål rörde sig relativt till varandra. Och nu är det min tur att lägga fram en teori om de parametrar inom vilka psi befinner sig. I och med att vetenskapen gör framsteg blir det allt mer utmanade att kvantifiera nya teorier. För att göra det måste vi skapa verktygen med vilka vi kan testa dem. Det var mycket enklare att bevisa teorier om gravitationen än det var att verifiera att partiklar mindre än atomerna existerade. Där Newton bevisade sin lag genom att släppa objekt från en höjd, påvisades subatompartiklar genom uppfinnandet av partikelacceleratorer och elektronmikroskop. Subkvantumuniversat - "psionpartiklar", som kvanten kallas - existerar överallt runt oss, liksom protoner och kvarkar. De har alltid funnits, precis som molekyler och gravitation alltid funnits. Vi har bara inte kunnat studera och kvantifiera dem föran nu. Med de rätta verktygen för oss att disponera - inget mindre än psikrafter - kan vi slutligen utforska denna sista unifierande naturkraft.



BRÖDRASKAPET

22

efter en och sedan samla de "vilsna" hoperna" med psioner på ett ställe och systematiskt ge dem nanoviruset en efter en så att de kan återgå till ett normalt liv, eller dö i processen.

Projekt Orgotek är det enda projektet som har fått distinkt form. Det mår upp exakt hur attentatet mot Prexy Cassel skall gå till. Hoch har tänkt att smuggla in sig som städpersonal eller vaktmästare i Orgoteks konferensbyggnad, där den 30:e Noetiska Konferensen skall äga rum inom en snar framtid (15/4, om det datumet ligger för nära så flytta det litegrann).

Cassel skall tala vid konferensen och Hoch hoppas kunna få in ett rent skott innan han blir nerkämpad, eller lyckas fly. Alla eventualiteter verkar ha täckts i planen. Han har ritningar på konferensbyggnaden, på luftschakt, avlopp och hisstrummor.

## HOCHS MISSTAG

Efter karaktärernas utmärka arbete med inbrott och dataintrång vill Hoch visa dem att han litar på dem. Han låter karaktärerna delta. Han väljer ut tre personer ur gruppen som skall finnas i lokalen vid attentatet. De övriga skall befinna sig utanför och ge stödeld ifall att det kommer till eldstrid. Han kommer förmodligen att välja ut de manliga karaktärerna eftersom han int elitar på kvinnor.

## KONFERENSEN

Den 15/4 hålls i Raleigh-Durham en av de större noetiska konferenserna för året. Inbjudna är bland annat Alex Cassel och Otha Herzog. Det kommer att bli den största koncentrationen av psioner någonsin i denna FSA högborg och man har förberett väl. Orgoteks Konferensbyggnad i centrala Raleigh-Durham har pyntats och pinats för att vara värdig att ta emot dessa distingerade gäster. Man har anställt extrapersonal och kommer att behöva ytterligare mankraft för att ta hand om de många gäster som anländer och skall tala till publik under de tre dagar som följer.

Hoch har tänkt ut en "perfekt plan". Ett antal B.M.R. medlemmar skall ta anställning på konferensen, och se till att Alex Cassel är historia blott. Han har skaffat det perfekta vapnet. En bedövningspistol som han har tänkt ladda med virus.

Hoch har planerat att avfira bedövningspistolen mot Cassel när denne gör sitt öppningsanförande till de församlade gästerna. Han räknar inte

med att Prexyn skall hinna göra något flashigt för att skydda sig, och han litar också till sin förmåga att ta sig ut efteråt. I Hochs paranioda lilla värld är det säkrast att han själv tar hand om attentatet, eller "normaliseringen" som han kallar det. Men för säkerhets skull vill han ha ytterligare Brödraskapsmedlemmar placerade i den stora salen.

## ATTENTATET

Den utsatta dagen är alla aktörer på plats. Det är ett stort mediauppbåd runt konferensbyggnaden när karaktärerna kommer dit. Väl inne i byggnaden är säkerheten hög. ID-kort kollas och kontrolleras igen och igen. Besökarna har kodförsedda armband som inte går att ta av och byta ut. Dessa kontrolleras även de konstant.

Så släpps äntligen folket in i konferensrummet. Det är ett mummel utan dess like. Karaktärerna undgår med nöd och näppe upptäckt. Salen är Fyllt av psioner.

Under stormande applåder från de församlade människorna (rummet är fullt, packat från vägg till vägg, både med psioner och vanliga människor) tar Alex Cassel plats på scenen. En enorm skärm tänds på väggen bakom honom och visar den leende Proxyn, när han gör dämpande rörelser med händerna för att tysta publiken. Efter ett tag har jubelstormen avtagit tillräckligt för att Cassel med hjälp av mikrofoner skall kunna göra sig hörd.

"Tack.. Tack", publiken applåderar igen, " TACK!", säger Cassel och skrattar. Hans fru Ellayne står bakom honom vid sceningången och hon ler brett. "Så väldigt roligt att vi har kunnat dra en sådan stor publik till den trettionde noetiska konferensen som hålls här i Raleigh-Durham. Jag ser att vi har besök från Legionerna, himla kul att ni kommer hit på er lediga tid..." Cassel avbryts av ett unisont "FIFTH LEGION RULES!" av de närvarande Femtelegionärerna. " Wow! Bra laganda." Cassel och publiken skrattar och Legionärerna verkar lite småspralliga.

Det är nu Hoch väljer att slå till. Han gör sitt tecken, reser på sig och avfyrar bedövningspistolen som han laddat med det boostade nanoviruset. Nu hänger det helt på vad karaktärerna hittat på i sammanhanget.

Har de bytt ut viruset mot någon harmlös substans så ser alla, genom skärmen, hur en liten pil med röd svans plötsligt sätter sig i halsen på Cassel. Hans fru Ellayne rusar omedelbart fram till den förvirrade Proxyn.

Cassels livvakter kastar sig över honom och sedan bryter kaos ut i salen. Ett par Legionnärer leviterar över folkmassan för att få översikt och Hoch börjar ta sig mot utgången.

Har Hoch fortfarande kvar viruset, men karaktärerna väljer att överfalla honom INNAN han kommit till skott, så att säga, så börjar Hoch vråla om förrädare och försöker avfyra pistolen rakt in i någon av de psioner som håller fast honom.

Oavsett hur situationen löser sig bör Hoch släpas därifrån (det kan i och för sig hända att Legionnärerna tillsammans med de församlade elektrokinetikerna lynchar honom), vrålades högljutt med blodådrorna stående åt alla håll i ett illrött nylle. Han har förstått att karaktärerna som han litade på har förrått honom och han är verkligen ursinnig. Buchanan som huserat utanför konferenssalen, eventuellt tillsammans med resten av karaktärerna blir alldeles blek när han ser sin ledare kämpas ner av vad som tycks vara miljarder psioner, men han flyr inte. Han bara går fram till närmaste livvakt och anmäler att även han varit med om komplotten att "normalisera" Alex Cassel.

De övriga B.M.R. medlemmarna flyr så fort de kan.

## EFTERVERKNINGAR

Så har vi då kommit till vad som händer med de skyldiga. Det är här du som spelledare kan ge karaktärerna en smak av hur orättvist livet är. Har de kämpat väl mot orättvisorna kanske du känner att du vill ändra slutet, du har fria händer.

FSM, tvungna av det överväldigande publiktrycket (världen ser dem) känner sig tvungna att slå till mot B.M.R.s ranch. B.M.R. väntar på dem. Det blir en blodig och långdragen uppgörelse. Om du som spelledare mot förmodan har mycket tid kvar så kan du ju improvisera en liten slutstrid mot de jävlarna som jagade en psion. Till slut är dock alla ansvariga fast. Tyvärr råkar lite utav bevisen som Æon teamet samlat in "försvinna" och anklagelserna mildras avsevärt.

Karl Hoch (om han inte lyckats bli dödad i tumultet runt attentatet) döms till fem års fängelse för konspiration och ont uppsåt. Om hans planer att ta över FSA och senare världen nämns inget.

John Buchanan döms till två års fängelse för medhjälp till konspiration, men benådas senare av FedBoarden på inrådan av Julius Hidell.

Julius Hidell frias helt från åtal. Man kan inte bevisa delaktighet, på grund av att bevismaterialet i hans fall är oacceptabelt. Psioner har varit med och grävt fram det, vilket anses komprometterande.

Brödraskapets medlemmar döms till fängelsevistelse på 3 månader till 2 år.

Inget nämns om den grymma jakten på Edgar Hamilton (inte ens om han fortfarande är i livet och kan vittna). Inte heller tas Sheila Connors försvinnande upp.

Professor Jensen fråntas all utrustning och sina anteckningar om nanoviruset, men snart är han omplacerad till Luna, där han fortsätter att forska.

Karaktärerna undslipper med nöd och näppe åtal, men det beror mest på att både Æon Trinity och Alex Cassel sätter in de tunga kanonerna i kampen mot regeringen. Karaktärerna är INTE omtyckta bland den Nordamerikanska allmänheten, och affären har lett till att psioner blir påhoppade på gatorna om de rör sig ensamma. Orättvisan har segrat

## AVSLUTNINGEN

För att spelarna inte helt skall förtvivla så hålls det en lite mottagning på Æons Chicagokontor. Där finns Alex Cassel och hans fru Ellayne, båda mycket tacksamma över att Alex liv som Prexy räddats. Där finns också till allas förvåning Proxy Guisepe del Fuego. Han stannar bara ett kort tag, men pratar med Olivia/ Oliver en lång stund innan han ger sig av. Proxy Otha Herzog skickar som vanligt ett band till mottagningen där han tackar karaktärerna för deras insatser. Neville Archer, William Renton och Maria Pappagallos visar sig också. Archer är chef för Neptune Division, Renton för Proteus och Pappagallos för Triton. Vid mottagningens höjdpunkt får karaktärerna motta en liten medalj för tappra insatser i tjänst och de stiger alla en bit högre på karriärsstegen. Om de inte dabbat sig oförlåtligt i scenariot förstås.



BRÖDRASKAPET