

BRÖDRA SKAPET



APPENDIX

Ett scenario till Aeon Trinity
av Åsa Roos



BRÖDRASKAPET

APPENDIX; INNEHÅLLSFÖRTECKNING

BRÖDRASKAPETS HISTORIA	3
BIOWARE	4
PERSONGALLERI	5 - 8
KARL HOCH	5
JOHN BUCHANAN	5
BRODER	6
SYSTEM	6
GERALD MENDELSON	7
HUGH JENNINGS	7
EDGAR HAMILTON	7
SHEILA CONNOR	7
HUGH W. JENSEN	7
JULIUS HIDELL	8
KARTOR	
RANCHEN	9
ÆONS DATABAS	10
B.M.R.S DATABAS	11
PLOT CARDS	

BRÖDRASKAPETS HISTORIA

Den fjärde Juli 2109 samlades en grupp män i en källarlokal i Raleigh-Durham. De hade alla diskuterat möjligheten att göra sig av med det nya hotet på deras annars molnfria himmel: psionerna. Alla männen i församlingen var övertygade om att psioner var den nya tidens aberrants, att deras vilja att hjälpa till i samhället egentligen bara var ett bevis på deras intelligens. Psioner är smarta, resonerade de. De hade sett hur mänskligheten slog tillbaka mot detta nya hot, och bestämde sig för att långsamt infiltrera samhället, istället för att som Aberrants gjorde, ta det med stridigheter. Vilken dag som helst skulle dock mänskligheten få ångra det goda mottagandet av psionerna, för då skulle de slå till och förgöra alla som inte arbetade tillsammans med dem. Att de bekämpade Aberrants var ju naturligtvis bara ännu ett utslag av hur våldsamt de eftertraktade världsherravälde. De ville ju inte dela jorden med någon.

Därför skapade den här skaran med män Brödraskapet för Mänsklig Renhet. I början var det en liten rörelse som spred flygblad och klisterlappar omkring sig med psionfientlig propaganda, men i september samma år som B.M.R. startats kom en ny spelare med i laget. Karl Hoch, före detta militär, och hans följeslagare John Buchanan. Hoch tog kommandot väldigt fort över den lilla gruppen och lovade att leda dem mot nya höjder. Han hade dessutom kontakter i regeringen, som ledde till ett samarbete med Julius Hidell, CSAs direktör. Hidell var precis som Hoch intresserad av att förhindra psionernas möjligheter att ta över världen.

Hoch, inspirerad av Hitler och koncentrationslägren, en slutgiltig lösning på psionproblemet. Han engagerade med Hidells hjälp en forskare, professor Hugh W. Jensen, som skulle ta fram ett nanovirus för att återställa de som blivit psioner. Hidell hjälpte till med lokal och utrustning i den mån han kunde.

2115 hade Brödraskapet utvecklats till ett mycket speciellt sällskap. De hade för pengar insamlade på diverse lagliga och olagliga sätt

införskaffat en ranch som de snart byggt om till ett fort. Hoch ledde med järnhand och Buchanan stod för den sociala biten. Samarbetet med Hidell fortsatte, och brödraskapet försågs ständigt både med militär och annan utrustning till sitt eviga krig mot psionerna.

2120 nanovirusets första rudimentära skepnad har tagit form. Hoch har redan prövat det på ett antal psioner, men är inte helt nöjd med den stora dödligheten. Han vill ha ett förstärkt virus för att kunna ge sig på ordarnas Proxies, en plan som bara under det senaste halvåret tagit form i hans hjärna. Den forne klartänkte ledaren har börjat låta sin sjukdom gå överstyr. Hoch lider av en mild form av schizofreni. Nu börjar den spädas på med paranoia. Han hemlighåller sin stora plan, Projekt Utrotning, från alla utom Buchanan. Ordensmedlemmarna tror fortfarande att deras mål är att slå litet men hårt mot de psioner som vågar sig i närheten. De har redan prövat viruset på ett antal psioner, men de tror att deras dödsfall är fejkade, att Æon Trinity hjälper dem att byta identitet och stoppar dem i Prometheus Kammaren igen. Publiciteten om psionernas död måste vara ett trick för att smutsa ner Brödraskapets namn.

Hochs planer är däremot mer högtflygande. Han planerar att slå ut proxie efter proxie och "normalisera" dem med sitt virus. Sedan skall han samla upp alla psioner i stora läger där de får genomgå normalisering eller bli avrättade. Detta kallar han Projekt Rensa. Projekt Pånyttfödelse är hans storslagan plan att ta över FSA, och därefter världen. Den enda i orden som känner till dessa planer är som sagt Buchanan. Han är något orolig för sin kamrat, men obrottsligt lojal in i det sista.

Brödraskapet består som namnet antyder mest av män. De kvinnor som finns i lägret är antingen fruar eller flickvänner. Det finns ett litet antal kvinnor som sökt sig till gruppen, men de är sällsynta. Det beror kanske till stor del på det kvinnohat som förekommer på ranchen. En kvinna står förvisso över psioner, men de är ändå inte lika mycket värda som män.



BRÖDRASKAPET

Konstitutionen
(America Offline, s. 87)

De Federerade Staterna använder sig av U.S.A.s konstitution i hög grad. Dokument och tal refererar ständigt till den. Läroböcker innehåller den. Ikonografin över de grundande fäderna dyker upp i många allmänna konstverk.

Den tilläts bara inte ha något faktiskt inflytande över hur landet sköts.

En av de första åtgärderna tagna av den fascistiska regeringen var att etablera det "32nd Amendment" för att modifiera policyn varhelst det ansågs nödvändigt, skenbart för att framhålla "fred och god regering" - för att inte nämna fascistagendan.



BRÖDRASKAPET

BIOTEKNOLOGI

En kort Introduktion

(s. 34 -35 Trinity)

Bioware (av vilka individuella maskiner även kallas "bioapps" eller biological appliances) kommer ifrån jättelika odlingar av levande celler, kallade matriser. Matrisceller programmeras genom en stor organisk dator (som kallas, enkelt nog, matrisdatorer), som stimulerar cellerna att växa längs med en förprogrammerad mall. Den här tillväxten resulterar i antingen en levande struktur som fortsätter att växa och förnya sig eller i en kvasilevande struktur som upprätthåller vissa livsfunktioner, men egentligen inte är mycket mer än en form komponerad av levande materia. Den viktiga distinktionen här är naturligtvis att bioware är en produkt av liv, i motsats till hardtech, som är ett resultat av mekaniska processer.

Som med alla apparater, vapen, fordon och andra mekaniska skapelser är underhåll och reparationer mycket viktiga för en bioapps fortsatta funktion. Till skillnad från hardtech kan dock bioapps kräva ganska ovanliga, för att inte säga bisarra underhålls metoder. Den enklaste bioappen kanske bara kräver en rengöring då och då, medan intrikata apparater kan kräva borttagandet av överskottsceller, inljning för att få ytceller att må bra, nedbäddning eller nedsänkning i näringsbad - matning.

Levande självförnyande bioapps som används i giftiga eller radioaktiva miljöer (oskyddad rymd, kolonier eller Bahrain) måste scannas

regelbundet, antingen av en kompetent genetisk tekniker eller av bioware som designats för det ändamålet. Cellmutationer som stör apparatens funktion kan uppstå. Det är inte ovanligt för bioapps som utsatts för fientlig miljö att de utvecklar cancer. Om sådana åkommor upptäcks i tid kan man i regel operera eller reparera skadorna.

ATT FORMATERA BIOWARE

Varje bioware apparat har ett eget psioniskt fält. Bioappen resonerar med en lågnivå psi aura som relaterar till dess komponentmaterial. En psion manipulerar detta fält för att aktivera en apparat. Bioapps med svaga fält kan användas av vanliga människor, eftersom alla har åtminstone en viss grad av psionisk energi. Bioapps är en av två typer. Formaterade eller oformaterade. Oformaterade apps utför endast begränsade funktioner. Normala människor kan använda dessa apparater utan att drabbas av mental utbränning.

Att formatera en bioapp går vanligtvis till på det sättet att man injicerar en liten mängd av en psions genetiska kod i apparaten. Diverse enzym i den centrala matrisen bryter ner generna och absorberar de DNA grupper som styr psi aktiviteten. Dessa grupper integreras sedan med bioappens egen DNA vilken ändrar apparatens psioniska fält så att det resonerar i sekvens med psionens egna vibrationer. Denna synergi skapar en länk mellan psionen och bioappen, och tillåter honom/ henne att använda den. Några apparater kan formateras till flera psioner; varje person introducerar helt enkelt ett DNA prov.

KARL HOCH

Karl Hoch är ex militär och mycket stolt över sitt "arv". Han styr över Brödraskapet med järnhand och försöker få till något slags arméstuk på de personer som kommer till ranchen. Det är mycket möjligt att han kan tänka sig att börja med morgonexercis bara för att öka disciplinen.

Hoch är också mentalt sjuk. Han lider av en mild form av schizofreni, vilket innebär att han stundtals hör röster som berättar för honom att psioner är samma sak som Aberrants och att de inte borde få leva. Till detta har det på senare tid tillkommit en enorm paranoia som sträcker sig till i princip alla i hans närhet, förutom Buchanan.

Hoch litat inte på kvinnor i stor utsträckning. Han lämnades tidigt ensam med sin far, som senare förgrep sig på honom, någon han har förträngt djupt ner i sin själ. Men det har lett till att han ser kvinnor som svekfulla och tenderande att överge sina barn.

Hoch är en liten senig man, ofta klädd i vit t-shirt och kamouflagebrallor. Han har en stålgrå och obehaglig blick. Man blir genast illa berörd i hans närhet. Otäck är väl det bästa ordet för det.

Rollspelstips: Hoch är avståndstagande. Han tycker om att vara tyst i långa stunder bara för att få se personen han pratar med vrida sig under hans stålgrå blick. Hoch är otrevlig och burdus. Han hänger sig åt raseriutbrott och styr mer genom terror än positivt ledarskap.

Strength ●●●	Perception ●●	Appearance ●●
Brawl ●●	Awareness ●●	Intimidation●●●
Might ●●	Investigation ●	
Dexterity ●●●	Intelligence ●●●	Manipulation ●●
Athletics ●	Intrusion ●●	Command ●●●
Drive ●●	Survival ●●	Interrogation ●●
Firearms ●●●●		
Martial Arts ●●●		
Melee ●●		
Stamina ●●●	Wits ●●	Charisma ●
Endurance ●●		
Resistance ●●		

Willpower ●●●●●

JOHN BUCHANAN

Buchanan är före detta soldat. Han har tjänat tillsammans med Hoch så länge han kan minnas och inspireras av en otrolig lojalitet mot denne man. Men han har sina tvivel. Hoch har på senare tid börjat spinna planer som är helt otroliga och inte alls vad Brödraskapet ursprungligen skapades för. Buchanan hoppas dock att hans vän skall ta reson. Tyvärr visar det sig att så inte är fallet.

Buchanan följer Hoch i döden om han måste. Hoch har ju trots allt riskerat sitt liv för att rädda Buchanans. Men skulle det vara så att planerna avslöjas ger Buchanan upp direkt.

Han är en storvuxen karl, ofta iförd B.M.R.s T-shirt, röd med svart triskele på vit botten. På T-shirten står det trevliga slagordet "Guns don't kill psions, I do!".

Rollspelstips: Buchanan är stor och bullrig, och för utomstående kan han även verka lite klumpig. Han bryr sig verkligen om folk, speciellt då Bröderna i Brödraskapet. Han är omtyckt och mycket social. Hans forte är att dra dåliga psionskämt.

Strength ●●●●	Perception ●●	Appearance ●
Brawl ●		Style ●●●
Might ●●		
Dexterity ●●●	Intelligence ●●●	Manipulation ●●
Firearms ●●●	Intrusion ●●	Command ●●
Martial Arts ●●	Survival ●●	Interrogation ●●
Stealth ●		
Stamina ●●●	Wits ●●●	Charisma ●●●
Endurance ●●	Rapport ●●	Savvy ●●
Resistance ●●		

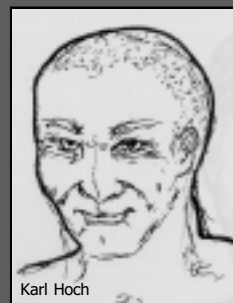
Willpower ●●●●●



BRÖDRASKAPET



John Buchanan



Karl Hoch



BRÖDRASKAPET

BRODER

De generella Bröderna i Brödraskaper är i ett ord rednecks. De har diverse tragiska familjehistorier bakom sig. Någon har förlorat sin familj i svält, någon har råkat ut för ett Aberrantanfall, någons fru har dött i en kamp mellan psion och Aberrant. De är dock alla mycket övertygade om att Aberrants och psioner är precis samma sak. De tror på sin ledare och följer honom blint, vare sig det är av rädsla eller tro på det Hoch gör.

Rollspelstips: På ytan är de fördomsfulla och hatiska mot psioner och Aberrants, men skrapar man på ytan hittar man ofta en trevlig kille med lite extrema åsikter och en tragisk historia till grund för hatet att gro på.

Strength ●●●

Brawl •
Might •

Dexterity ●●

Drive ●●
Firearms ●●
Martial Arts ●●
Melee •
Stealth •

Stamina ●●

Endurance •
Resistance •

Perception ●●

Awareness •

Intelligence ●●

Survival ●●

Wits ●●

Rapport ●●

Appearance ●●

Intimidation •

Manipulation ●●

Subterfuge •

Charisma ●●

Willpower ●●●●

SYSTEM

Systrarna i Brödraskapet är i de flesta fall ditsläpade av sina makar, pojkvänner och fäder. Det finns knappt någon som kommit av egen vilja. De är rädda, kuvade och ofta slagna.

Rollspelstips: Blyga och undanskyggande kvinnor, ofta med blåmärken över hela kroppen.

Strength ●

Brawl •

Dexterity ●●

Drive ●●
Melee ●●

Perception ●●

Awareness ●●

Intelligence ●●●

Academics •
Engineering •
Linguistics •
Medicine •

Wits ●●

Appearance ●●●

Manipulation ●●

Subterfuge •

Charisma ●

Etiquette •
Perform ●●

Stamina ●●

Endurance ●●

Willpower ●●●●

GERALD MENDELSONN

Mendelsohn är Norça och det märks på subtila sätt. Han har en bioapp på baksidan av högerhanden, knappt synlig genom huden. Mendelsohn ser bra ut på ett sätt som vanliga dödliga knappast kan åstadkomma. Hans leende är lite för vitt och hans muskulatur lite för vältrimmad för att det skall verka sant. Han är inte riktigt förankrad i verkligheten.

Rollspelstips: Mendelsohn är TREVLIIG! Och det hjälper ju att han ser ut som han gör också. Han är en ladies man, ut i fingerspestarna. Charmig och trevlig, tycker om kroppskontakt, och kan gärna "göra om sig" efter vad hans publik önskar.

HUGH JENNINGS

Hugh har varit med Brödraskapet sedan han var trettio år. Han blev utsedd till datoransvarig mot sin vilja, men han fastnade ganska snart för de där mysko apparaterna och han har självlärt sig till en ganska skicklig nivå, men hans förmågor rör inte på något vis på DSE krypterade filer....

Rollspelstips: Datanörd... Pratar gigakuber, de nya agenterna från DataWarp och Steinhardt datorer...

EDGAR HAMILTON

Edgar är nyutkommen ur Prometheuskammaren. Så ny är han att han knappt vant sig vid sina krafter. Det kom sig av att Edgars far tjänar vid Femte Legionen och han kände att han ville ha sin son med sig. General Larssen gick med på att skicka den stackars pojken till FSA för att tränas där. Edgar har varit i FSA ungefär ett halvår när "Brödraskapet" utspelar sig, och han är inte särskilt duktig på sina förmågor än. Han kämpade som ett djur då Bröderna tog honom, men han blev övermannad och drogad innan han visste ordet av.

Rollspelstips: Edgar vill hem till sin far. Han är tjugo år gammal och tror att han skall dö. Han är rädd, ledsen, hånad och trött.

SHEILA CONNOR

Sheila är gift med Bradley Connor, som mot hennes vilja släpade med henne till den här förskräckliga ranchen. Sheila har försökt ta sig härifrån ett antal gånger, men det är ingen idé. De har tagit fast henne gång på gång. Hon är slagen och kuvad.

Rollspelstips: Sheila är sliten så tunn att hon håller på att gå sönder. hennes desperata bön för Edgars liv skall vara hjärtskärande. Det här är uppenbarligen en kvinna som sjunger på sista versen och vågar livet för något som hennes man hatar. Stackars kvinna...

HUGH W. JENSEN

Nanoviruset byggdes utav Hugh W. Jensen. Känd antipsion talare, medlem i B.M.R., rasist och förespråkare för praktiserandet av eugenik (rashygien). Jensen är utbildad i Europa och där plockade han upp många ovanor, bland annat en förkärlek för Nietzches övermänniskoteori, 1930 talets trevliga rasbiologi och en beundran för män som Stalin och Hitler som faktiskt gjorde något åt alla de lägre stående raserna som sprang omkring på jorden.

2106 fick han en anledning att plocka fram sina gamla läror. Där var de ju! Psionerna, så lika de förhatliga Aberrants. De kanske är trevliga nu, men vänta bara. Aberrants skall ju också ha varit trevliga i början. Men nu!

Jensen började genast forska på ursprunget till taint och psi, och i hans ögon finns det ett klart samband. Han kontaktades av CSA i ett tidigt stadium av sin forskning, men det var inte förrän lite senare som hans livsverk påbörjades. Nanoviruset för Brödraskapet.

Hugh är urtypen för den snobbiga forskartypen. Smal, med lönnfetman runt hörnet, tunnhårig, grå och lite lätt böjd.

Rollspelstips. Arrogant jävel, besserwisser ut i fingerspetsarna! En riktig skitstövel.



BRÖDRASKAPET



Sheila Connor



Hugh W. Jensen



BRÖDRASKAPET

JULIUS ALEXANDER HIDELL JR.

(s. 126 - 127 America Offline)

Hidells morföräldrar hjälpte till att hålla Boston undan de värsta problemen under 2000 talet och i den processen tog sig Julius och hans familj från medelklass till överklass. Hidell växte upp i en omgivning som tog för givet att vad som är bra för Hidells är bra för nationen.

Julius gick in i vuxenlivet som en akademiker, han lärde ut historia och filosofi vid Bostons Universitet och konsulterade då och då med Central Security Agency. Han rörde sig från "tillfälligt anställd" till "heltidsanställd". 2105, strax efter hans fyrtionde födelsedag, gick han igenom en pånyttfödelse till Reformerad Amerikansk Kongretionalism. Psionerna dök upp strax därefter, och Hidell visste att de var det mest allvarliga hot någonsin mot nationen.

Han arbetade sig upp i CSAs hierarki och blev direktör 2118. Han har lyckats till nästan hundra procent med sina budgetförslag, men Hidell lämnar administrationen av de första fyra divisionerna inom CSA till sin personal. Han ägnar dock personlig uppmärksamhet åt att utveckla Noetic Affairs Division eftersom den är mycket viktig. Med dess hjälp skall han kunna stoppa psionerna innan Aberrantkriget upprepas.