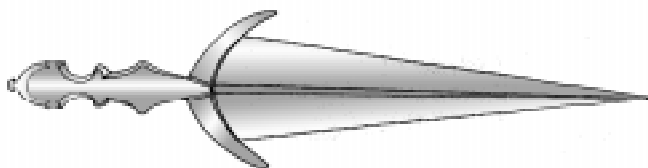


# Sju nya vapen till Gondica

Text, bild & layout: *Fredrik Charpentier Jungqvist*

## Cinquedea



Cinquedean (azuli: "fem fingrar") är en blandning mellan en breddolk och ett kort svärd. Den är fem fingrar bred, har flata ytor och är oftast dekorerad med grunda rännor. Cinquedean har en nedböjd parerstång som inte är mycket bredare än klingan vid basen. Den är i största laget att gömma under t.ex. en mantel men bärs ändå ofta i städer med vapenlagar som t.ex. Tekeburg. Vapnet sägs ha uppfunnits av vapensmeden Pylart tem-Vikrat ran-Tirit i Ralburg 703 AS till följd av stor efterfrågan på större dolkar. Cinquedean har långsamt spridit sig och börjat konkurrera med "vanliga" dolkar.

**Färdighet: Dolk**

### **Stridsdata för Cinquedea**

Tabell för närstridsvapen: Cinquedea använder raden dolk.

Skadesnäpp: 7 (Stick)

STY-krav: 5

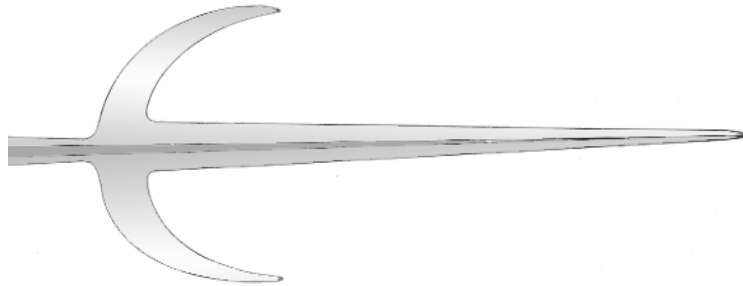
Vikt: 0,3 kg

Pris: 5 d (måste specialbeställas hos en smed)

### **Cinquedea-bragd**

Om en rollperson spenderar ett virtuspoäng kan han kasta sin cinquedea på samma sätt som en vanlig kastkniv. Än så länge har ingen prövat det i strid och många tror inte det går eftersom cinquedean är mycketframtung. Men det går bevisligen, folk har kastat sin cinquedea under stridsövningar och sett hur djupt den tränger sig in i en trästam. Kanske det är någon våghalsig rollperson som prövar ett cinquedeakast i strid...

# Korsekan



Korsekan har med tiden utvecklats ur det s.k. knävelspjutet. Det är ett vapen som har en styv, veckad klinga med två raka, eggslipade sidvingar vid basen. Vissa varianter har uppåtböjda spetsar som på en treudd. Korsekan är huvudsakligen inte ett militärt vapen, utan det används till storviltjakt på bl.a. vildsvin. Vanligast är vapnet runt Vertiodtrakten men det förekommer över hela Vidonia.

**Färdighet: Spjut**

## **Stridsdata för Korseka**

Tabell för närstridsvapen: Korsekan använder raden stötspjut.

Skadesnäpp: 5 (Stick)

STY-krav: 6

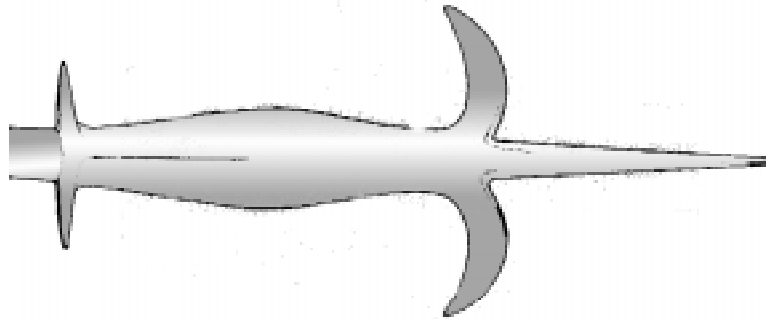
Vikt: 3,5 kg

Pris: 20 d

## **Korseka-bragd**

Om en rollperson spenderar ett virtuspoäng kan han svinga sin Korseka och låta den ”flyga” iväg och försöka träffa det utvalda målet. (Använd avståndsdata för kastyxa.) För att lyckas med denna bragd krävs minst STY 9.

# Roncone



Ronconen är ett effektivt nyuppfunnet vapen i Vidonia. Det är ett av de farligaste närstridsvapen som hitintills har konstruerats. Uppfinnaren sägs vara en aristosof, Sikfran tem-Bamdur ran-Grujts som konstruerade vapnet år 701 AS i Nortburg. Sedan dess har bruket av ronconen spritt sig. Populärast är det nu bland stadsvakter i de termaliska städerna och bland livvakter. Soldater litat ännu hellre till sina traditionella hillebarder.

**Färdighet: Hillebard**

## **Stridsdata för Roncone**

Tabell för närstridsvapen: Roncone använder raden hillebard.

Skadesnäpp: 9/7 (Hugg/Stick)

STY-krav: 9

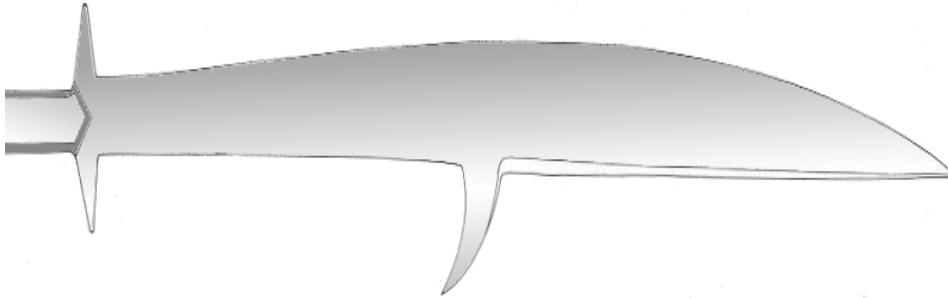
Vikt: 5 kg

Pris: 30 d

## **Roncone-bragd**

Samma som Korsekabragd.

# Trunka



Trunkan är ett populärt vapen bland vakter av olika slag och bland vissa legoknektar. Trunkan har en ungefär 180 cm lång stång och ett 90 cm långt blad som är 20 cm brett. Trunkan är med andra ord en bred kniv fäst på ett skaft. Det sägs att trunkan är ett gammalt vapen som redan användes under Kejsareran. Under Svärdseran fick det en renässans men används ännu p.g.a. dess effektivitet. Vapnet är vanligast förekommande i Frekre.

**Färdighet: Hillebard**

## **Stridsdata för Trunka**

Tabell för närstridsvapen: Trunkan använder raden hillebard.

Skadesnäpp: 8/6 (Hugg/Stick)

STY-krav: 9

Vikt: 5 kg

Pris: 24 d

## **Trunka-bragd**

Om en rollperson med STY 9 eller merspenderar ett virtuspoäng kan han hugga itu en tjock trädstam eller halshugga ett enormt monster eller liknande med sin trunka.

# Stormgaffel



Stormgaffeln är ursprungligen ett gammalt jordbruksredskap – en högaffel helt enkelt som efter vissa modifieringar gjorts till ett effektivt vapen. Ett ”spjut” med två spetsar. Den är försedd med två nedåtriktade krokor för att skanskorgar och faskiner ska kunna dras ned från en befäst plats eller ryttare ur sin sadel. Vapnet är lustigt nog populärast som närstridsvapen bland artillerister. Stormgaffeln nämns första gången i *Handbok för kanonjärer år 697 AS*.

## **Färdigheten Stormgaffel**

Smidighet

EP-multipel = 0,75

Färdighetsslag: se stridskapitlet

## **Stridsdata för Stormgaffel**

Tabell för närstridsvapen: Stormgaffeln använder raden stötspjut.

Skadesnäpp: 5 (Stick)

STY-krav: 8

Vikt: 4 kg

Pris: 10 d

## **Stormgaffel-bragd**

Om en rollperson spenderar ett virtuspoäng kan han med sin stormgaffel dra ned en skanskorg eller en faskin medan han rider i full galopp eller springer.

# Stridshammare



Stridshammaren är särskilt effektiv från hästryggen. Bland rytteriet i Frekre är stridshammare vanliga men i Blå Kejsardömet är den praktiskt taget helt okänd och oanvänd. Stridshammaren sägs ha varit en utveckling av stridsklubban och finns dokumenterad första gången i Kebrion tem-Rokri ran-Tarks bok *Krigskonst under Blå Kejsardömet*s återupprättande år 221 AS.

**Färdighet: Stridsklubba**

## **Stridsdata för Stridshammare**

Tabell för närstridsvapen: Stridshammaren använder raden yxa.

Skadesnäpp: 8 (Kross)

STY-krav: 8

Vikt: 3 kg

Pris: 7 d

## **Stridshammare-bragd**

Om en rollperson spenderar ett virtuspoäng kan han kasta sin stridshammare på samma sätt som en kastyxa. Rollpersonen kan också om han spenderar ett virtuspoäng kasta hammaren på ett mål som t.ex. en spak som öppnar/stänger en vindbrygga. Om rollpersonen spenderar en virtuspoäng kan han fullständig krossa en hjälm och göra den obrukbar för all framtid. Den som träffas av ett sådant slag får inte tillgodoräkna sig hjälmens skydd mot skada.

# Stridsklubba



Stridsklubban är ett primitivt vapen som framför allt används utav bönder. Den kan vara av ett hårt träslag och ofta är den försedd med järnspikar eller vassa benbitar.

## **Färdigheten Stridsklubba**

Smidighet

EP-multipel = 0,5

Färdighetsslag: se stridskapitlet

## **Stridsdata för Stridsklubba**

Tabell för närstridsvapen: Stridsklubban använder raden yxa.

Skadesnäpp: 7 (Kross)

STY-krav: 8

Vikt: 3 kg

Pris: 0 - 6 d

## **Stridsklubba-bragd**

Om en rollperson spenderar ett virtuspoäng kan han kasta iväg sin stridsklubba på samma sätt som en kastyxa. Skadesnäppet när stridsklubban kastas sänks från 7 till 6.