

Äventyrsförslag i Nygard

av Thomas Allvin

Brudnappningen

Siga har insett att hennes invändningar mot giftemålet med Mahir inte har någon effekt, och bestämmer sig för att rymma en vecka före bröllopet. Detta tilltag hotar sämjan mellan Nygard och Su'an eftersom Andus plötsligt står där utan brud att skänka bort vid bröllopet. Rollpersonerna lejs att skaffa hem dottern, senast till bröllopsdagen. Alternativt lejs de av henne själv för att smuggla ut henne ur Nygard och skydda henne mot de legoknektar Andus antagligen skickar efter henne.

Fritagningen

En grupp termalier har trampat in på heligt område hos Su'anstammen, och nu tagits tillfånga. De riskerar att avrättas för sitt brott, trots furstens vädjanden. Rollpersonerna lejs för att ta dem fria, med så lite blodspillan som möjligt för att inte störa de i övrigt goda relationerna. Om de misslyckas kommer

uppdraget att gå till kondottiär ran-Tarit, som kommer att skicka ut sina legosoldater på ett uppdrag som blir allt annat än fridsamt. Som en irriterande krydda kan kondottiären, eftersom han inte litar på rollpersonerna, skicka med en observatör, som ständigt kommer med militäriska råd av typen "Anfall först, fråga sedan!"

Gravplundring

Rollpersonerna får på något sätt höra talas om hövding Bo'ams grav under borgen i Nygard. Vid närmare undersökning visar sig graven innehålla en hel del värdefullheter, bland annat guldföremål, en del besatta med ädelstenar. Om rollpersonerna försöker smuggla ut skatterna – ett äventyr i sig – och säljer dem i staden kommer vilken veding som helst kunna se att de kommer ifrån en grav. Resultatet blir närmast upplopp; en vedisk hövdingagrav har plundrats! Fursten kommer antagligen ställa löften om att de skyldiga ska finnas och straffas.