

Lemurer – listiga vildmarksdjur



av Erik Sieurin

Utseende

Lemurer (av azuli *lemur* = illasinnat oknytt, gast) förhåller sig till fauner och larer som apor förhåller sig till människor. De har korta och krumma ben med klövar på fötterna och framtassar som liknar händer. Deras ansikten liknar en blandning mellan en människas och en mulas, men de har vassa hörntänder som en babian. De har mycket hår längs ryggkotan, som slutar i en svans, och på underbenen, men är annars släta. Deras skinn är gråbrunt.

Flockliv

Lemurer är mycket sällsynta nuförtiden i bebodda trakter i Vidonia. De lever i flockar om 10 till 50 djur och föredrar klippor och snårig terräng där de kan smita undan förföljare, där de gräver ut hålor för sina ungar.

Djuren är skickliga på att klättra och på att röra sig tyst. Varje flock leds av en gammal hanne, som låter andra, yngre hannar para sig med honorna enbart på nåder. Hannar i mellanåldern bildar egna, mindre flockar som är mer rörliga och saknar fasta lyor. Dominansen i flocken avgörs genom halvt fejkade strider då de rusar mot varandra och stängas. Hela flocken hjälps oftast åt att ta hand om ungar.

I synnerhet flockarna av unghannar råkar ibland in i revirstrider mot varandra. Lemurhannar som ser en annan hanne skriker, tjuiter och gör falska utfall mot denne. En docka eller staty som är tillräckligt lik en lemur får samma reaktion, och kan skrämman bort dem eftersom dockan ju aldrig verkar bli rädd för hannen ifråga. Därför sätter man i de områden som de finns upp dylika "lemurskrämmor" kring visthus och åkrar, gjorda av sten, trä eller keramik.

Maten utgörs av smådjur, as, rötter, frukt och frön. I synnerhet banden av unga hannar ger sig gärna in i åkrar, vingårdar och dylikt och äter och kan då ställa till med stor skada. De ger sig sällan på husdjur eller deras herdar, men äter gärna avfall från bondgårdar och dylikt, och det händer att lemurer ger sig in på slagfält och dylikt och äter av liken av riddjur och sapienter. Deras främsta naturliga fiender är stora kattdjur.

Tankeförmåga

Lemurer är mycket klipska djur om inte direkt sapienta, ungefär som schimpanser. De använder ibland pinnar för att rota efter saker att äta men annars inga verktyg eller vapen. De är oftast skygga för människor, men medan honor och ungar gömmer sig brukar hannarna skrika och försöka se

hotfulla ut om det dyker upp en inkräktare. Om man hotar ungarna går såväl hanar som honor till anfall, och hannar anfaller om man skadar dem. I bägge fallen tenderar de att gå bärsärkagång.

De försöker gripa tag i motståndaren för att bitas. Stängas gör de som sagt mest under uppvisningsstrider, men en eller flera hannar kan ibland försöka stänga omkull en motståndare för att sedan kasta sig över honom och bitas. De kan ibland bli så rädda för knallen från ett skjutvapen att de flyr, och är i motsats till en del andra djur så intelligenta att de förstår att det finns rovdjur som kan döda på avstånd, så de tar till flykten om man faller en eller flera med bäge eller bössa - om det inte är en unge, för då börjar de rusa runt i terrängen och leta efter rovdjuret.

Lemurer och sapienter

Eftersom lemurer gör skada på grödor har de sedan skjutvapen blev vanligt jagats till nära på utrotning, men de finns fortfarande kvar i mer glest bebodda områden. Lemurer är ganska förtjusta att bosätta sig i ruiner (de är en artificiell miljö som liknar deras naturliga) och vidskepliga personer tror att de är reinkarnationer av de som bodde där en gång i tiden. De har fått sitt namn efter en sorts illasinnade oknytt ur azulisk folketro som är något mitt emellan spöken och troll.

Ett märkligt drag är att lemurer "sjunger": hannar ylar eller skäller för att utmana varandra under parningstiden, eller till synes bara på lek, och honorna gnäller melodiskt för att hålla reda på sina ungar. Det har hänt att de nyfiket närmat sig herdar och andra vildmarksvandrare som sjunger, ropar eller spelar på olika instrument, och det går bra att träna lemuringar att "dansa", ungefär som en positivhalares apa eller björn. Därför händer det att de infångas av jägare och säljs till marknadsgycklare och dylikt. De är dock inga keldjur direkt.

Lemurer är sällan farliga för sapienter om man inte hotar deras ungar, men de kan drabbas av sjukdom som verkar likna teratofili, vilket får en lemurer att anfalla andra lemurer, främst ungar, och äta upp dem. Detta leder naturligtvis till att andra lemurer försöker jaga bort denne, men de lyckas sällan döda den eftersom sjukdomen ger dem en övernaturlig tålighet, snabbhet och styrka. "Teratofila" lemurer anfäller sapienter, gärna fauner och larer, av ren jaktinstinkt, och kan vara besvärliga att få bukt med.

Speldata för en lemur

| | | | |
|-----|------|------|-------|
| STY | 2T+2 | VIKT | 25 kg |
| UTH | 3T | TÅL | 17 |
| SMI | 5T | FF | 8 m |
| REF | 4T | SB | 0 |
| FIN | 1T | | |
| VIL | 3T | | |
| SYN | 4T | | |
| HÖR | 4T | | |
| LUK | 3T | | |
| KÄN | 3T | | |
| SMA | 3T | | |

Färdigheter: Akrobatik 4T

Naturligt skydd: Inget

Attacker:

Grepp (4T, 0:hålla fast)

Bett (4T, 2T:Hu)

Stängning (3T, 1T+2:stick)