

# Ökymmer - ett äventyr i Atreburg

TEXT: ANDERS ÖLIXT    BILD: ÅKE ROSENIUS



## INLEDNING

*Detta är ett äventyr som nog passar bäst för en liten äventyrargrupp, 3-4 personer.*

Nu när hieroforen styr i Vertiod är det av största betydelse för offentliga tjänsteman att vara hederliga. Minsta tecken på oegentligheter vållar omedelbara bekymmer. Allvarliga felsteg leder till avsked och bestraffning.

Barat tem-Ailrat är rädd. För två dagar sedan tilltalades han av en man han aldrig mött förut när han var på väg hem från sitt jobb på hamnkontoret. Där arbetar han som kanslist hos hamnmästaren. Främlingen – som talade högtermali, men vars brytning tydde på uppväxt bland de termaliska öarna – berättade att han hade bevis för att Barat tidigare tagit mutor och sett genom fingrarna med många oegentligheter i hamnen. Anklagelserna är korrekta, men Barat hade gjort sitt bästa för att undanröja alla spår av sina missdåd i samband med hieroforens maktövertagande. Uppenbarligen hade han misslyckats.

Främlingen påpekade att det skulle bli nog så olyckligt för Barat om sanningen nådde fel öron. Barat höll med. Främlingen sade då att han ville få viss information om fartygstrafiken ut och in ur Atreburgs hamn. Om en vecka skulle han dyka upp igen för att ta emot informationen, men han sade varken när, var eller hur.

Sedan lämnade han platsen. Barat stod kvar och kände hur kroppen täcktes av gåshud – kanske på grund av skymningskylan, kanske av andra skäl.

En skrämde person betar sig inte alltid förnuftigt. Barat, som vet vilka obehagliga följder ett avslöjande skulle medföra, har börjat bete sig lite underligt. Hans kollega Fratrit tem-Vikrat, som är ännu mer korrupt, har noterat detta. Barats hustru Eos tar-Tydid har också insett att något inte står väl till, trots makens förnekanden. Det är här som äventyrarna kommer in.

Främlingen är Hari tem-Bamdur, kunskapare för sjörövarhövdingen Kasgrit Enhand på Fellsö. Hans nuvarande uppdrag är att kartlägga handelskeppens rörelser i Atreburg-regionen för att öppna möjligheten för bra kap. Han köpte nyligen några dokument från Erka, Blå Flundrans ägarinna. Hon sade inget om hur hon hade kommit över dem (det var via Tisa), men begärde ett rimligt pris. Hari blev mycket nöjd med affären; här fanns goda möjligheter till utpressning.

Den skärrade Barat kommer att skaffa fram den begärda informationen och vidarebefordra den till främlingen. Vad han inte vet är att Fratrit har anställt några skumraskfigurer som undersöker vad som är på gång med Barat. Dessutom har Eos gjort sammaledes – hon har lejt spelarnas rollpersoner för att reda ut vad hennes make egentligen håller på med. Dessa grupper kommer antagligen att springa samman före främlingens återkomst.



## slp

### Barat tem-Ailrat

Barat är kring 50 år gammal och han har levt hela sitt liv i Atreburg. Han har arbetat som kanslist på olika poster i stadens förvaltning och har fått ett rykte om sig att vara noggrann och duglig. Under de senaste tio åren har han arbetat på hamnkontoret och vid flera tillfällen har han utnyttjat sin position för att gynna sig själv, alltid på ett diskret sätt, men tyvärr för honom själv har han inte kunnat dölja alla spår.

Barat äger ett lite hus i ett gott kvarter (SL bestämmer var). Där bor han med sin hustru Eos. Barnen Vikrat och Tisa är vuxna och bor annorstädes i Vertiod.

Barat är en reslig gråhårig man. Håret är tunt och han är delvis skallig. För närvarande har en flackande blick.

STY	9	VIL	9	SYN	8	VIKT	81 kg
UTH	7	UTS	8	HÖR	8	SB	±0
SMI	8	BIL	10	LUK	2	TÅL	16
REF	8			KÄN	7		
FIN	8			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Administration 13, Bokföreling 13

**Språk:** Högtermali 13E/13E, Ötermali 9/D/9D, Azuli 9D/9D

**Vapen:** Inga.

### Eos tar-Tydid

Eos kommer från en atreburgisk mercator-familj. Hon ansvarar för hushållets förvaltning, inklusive dess investeringar i olika affärsprojekt, plikter hon sköter väl. På grund av en ridolycka för 15 år sedan har hon problem med sitt högra ben och haltar illa. Därför föredrar hon att färdas i bärstol. Eos älskar sin man och känslorna är besvarade från hans sida.

Eos är kortvuxen och långt brunt hår som hon binder upp i en fläta. Hon är normalt klädd i till synes enkla, men välsydda och dyrbara kläder. Hon talar högtermali med en tydlig atreburgisk dialekt.

STY	7	VIL	10	SYN	10	VIKT	49 kg
UTH	7	UTS	9	HÖR	8	SB	±0
SMI	8	BIL	11	LUK	2	TÅL	14
REF	9			KÄN	8		
FIN	10			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Administration 13, Bokföreling 13

**Språk:** Högtermali 13E/13E, Azuli 9D/9D

**Vapen:** Inga.

### Fratrit tem-Vikrat

Fratrit arbetar också på hamnkontoret och är än mer korrupt än Barat. Han har dock skickligt dolt spåren av sin verksamhet, men när han ser att Barat betar sig märkligt så vill han lista ut vad som är på gång – någon kanske är även honom på spåren. Därför lejer några skumraskfigurer för att finna sanningen.

Fratrit är en prydlig man i 50-årsåldern. Hans hår har vitnat, men det är fortfarande tjockt.

STY	9	VIL	10	SYN	9	VIKT	81 kg
UTH	9	UTS	9	HÖR	8	SB	±0
SMI	9	BIL	11	LUK	2	TÅL	18
REF	8			KÄN	8		
FIN	7			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Administration 13, Bokföreling 15

**Språk:** Högtermali 13E/13E, Ötermali 9/D/9D, Azuli 9D/9D

**Vapen:** Pistol 12.

### Ugrit och Elirba

Ugrit (31 år gammal) och Elirba (29 år gammal) kommer från Atreburgs skuggsida. De är gifta med varandra sedan sex år. De är yrkesförbrytare som har specialiserat sig på stölder och bedrägerier. Fratrit kom deras verksamhet på spåren för fyra år sedan och gav dem ett rättframt förslag: om de var villiga att då och då jobba åt honom skulle han hålla tyst med vad han visste om dem. Det såta paret nappade på förslaget.

Under de sista åren har de ägnat sig mycket åt inbrott i hamnmagasin och skuggning. Fratrit är nöjd med deras insatser och så är även de två, ty de har "tjänat" en hel del pengar.



Paret hyr ett rum i en fattig del av staden (SL bestämmer var). De känner ingen lojalitet mot Fratrit, utan jobbar åt honom för förtjänstens skull.

Både Ugrit och Elirba ser all dagliga ut med avsikt. Det gäller att inte väcka uppmärksamhet. De är av medellängd med brunt hår och bruna ögon och bär vanlig plebejisk klädsel.

#### Ugrit

STY	11	VIL	10	SYN	10	VIKT	121 kg
UTH	11	UTS	7	HÖR	8	SB	+1
SMI	10	BIL	4	LUK	2	TÅL	22
REF	11			KÄN	8		
FIN	7			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Bluffa 14, Övertalning 10, Områdeskännedom/Atreburg 12, Omärklighet 14, Spänst 11, Skugga 14, Låsdyrkning 10

**Språk:** Högtermali 9D/6C

**Vapen:** Slagsmål (alla komponenter) 13, Ducka 14, Dolk 12.

#### Elirba

STY	8	VIL	8	SYN	10	VIKT	64 kg
UTH	9	UTS	8	HÖR	9	SB	±0
SMI	10	BIL	6	LUK	3	TÅL	17
REF	11			KÄN	8		
FIN	11			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Bluffa 12, Övertalning 11, Områdeskännedom/Atreburg 13, Omärklighet 13,

Spänst 12, Skugga 13, Låsdyrkning 11

**Språk:** Högtermali 9D/6C

**Vapen:** Slagsmål (alla komponenter) 14, Ducka 11, Dolk 14.

### Hari tem-Bamdur

Hari är en pirat från Fellsö. Han härstammar från en god familj, men som femte barn i turordningen såg han föga möjligheter hemmavid. Istället satsade han på ett äventyrligt liv. Han har onekligen varit framgångsrik och vid 35 års ålder har han blivit en duglig kunskapare. Han är effektiv, kallblodig och – när så krävs – fullständigt hänsynslös.

För närvarande hyr han ett rum på Silverlövet och utger sig för att vara köpman från Fristadt. Samtidigt rör han sig stadens sjabbigare delar.

Hari är lång och stilig med svart hår och bruna ögon. Hans ansikte är dock för det mesta glädjelöst. Han är enkelt men prydligt klädd i grått och svart.

STY	9	VIL	9	SYN	10	VIKT	81 kg
UTH	11	UTS	10	HÖR	8	SB	±0
SMI	10	BIL	9	LUK	2	TÅL	20
REF	11			KÄN	7	Virtus:	-1
FIN	7			SMA	2		

**Intressanta färdigheter:** Förklädnad 13, Omärklighet 13, Bluffa 13.

**Språk:** Ötermali 10D/10D, Högtermali 6C/6C

**Vapen:** Snabbdragning 13, Fint 12, Ducka 12, Dolk 15, Pistol 13.

## ÄVENTYRETS FÖRLOPP

Äventyret utspelar sig på Atreburgs gator. Inga betydelsefulla händelser utspelar sig i Barats hem eller på hans arbetsplats om inte rollpersonerna söker upp honom där.

### Äventyret börjar

Intrigen förutsätter att spelarnas rollpersoner har ett rykte om sig att vara pålitliga frilansande äventyrare. När Eos beslutar att hon måste reda vad hennes man håller på med, hör hon sig för bland sina bekanta i mercator-kretsarna efter lämpliga individer. Någon – med positiva erfarenheter av rollpersonerna – ger henne ett tips. Rollpersonerna kallas till en neutral mötesplats, dit Eos anländer i bärstol.

Eos vill veta varför hennes man är så bekymrad, men hon kräver att rollpersonerna ska sköta undersökningen diskret så att Barat inte förstår vad som är på gång. Hon erbjuder dem en dagslön på 6 s per person, plus en bonus på 3 d per person om de lyckas rädda Barat från de problem som har drabbat honom. Hon begär också att rollpersonerna ska lämna en komplett skriftlig rapport av sin undersökning. Hon är beredd att ge dem ett förskott på totalt 20 s, resten betalas när de är klara.

Eos är beredd att besvara rollpersonernas frågor, inom rimliga gränser så klart. Hon känner dock inte till något om Barats skumraskverksamhet i hamnen. Hon misstänker att hans bekymrade beteende har att göra med en annan kvinna.

### Några tänkbara slut

Om rollpersonerna framgångsrikt slutför sitt uppdrag erhåller de den överenskomna penningssumman. Dessutom har de skaffat två användbara kontakter i Atreburg, efter både Barat och Eos är tacksamma för vad de gjort. (Hon är fullt beredd att förlåta honom korrup­tion, däremot inte äktenskapsbrott.)

Om rollpersonerna har vållat svårigheter för Fratrit och han vet vilka de är, kommer att han försöka undanröja dem innan de vållar ytterligare skada. Han har många kontakter i stadens undre värld, så de är definitivt i fara.

Hari kan ta möjligheten att sätta dit rollpersonen hos stadsvakten om de begår brott under uppdraget. Om han mördar Ugrit och Elirba kan han mycket väl försöka kasta misstankarna mot rollpersonerna.

## MÖJLIGA HÄNDELSE

### Jaga Ugrit och Elirba

Fratrit har givit Ugrit och Elirba i uppdrag att lista ut vad Barat håller på med. De ska helst få fram bevis som skulle hålla i domstol. Paret går professionellt tillväga och skuggar Barat effektivt. (Denne är dock så upptagen med sina egna bekymmer att han inte ens skulle märka om han skuggades av själva guvernören.)

Ugrit och Elirba är inte särskilt brutala – ingen av dem har någonsin dödat en sapient varelse – och föredrar att undvika strid. Om de inte kan fly utan konfronteras, är de villiga att namnge sin uppdragsgivare i förhoppningen att motparten inser det okloka att trakassera dem. (Hari låter sig dock inte påverkas av detta, utan skulle i ett sådant läge mörda dem.) Det är till och med möjligt för rollpersonerna att nå en överenskommelse med det säta paret att de två parterna fortsätter sina undersökningar utan att trakassera varandra, särskilt om rollpersonerna framhäver att de håller på att utreda ett fall av misstänkt otrohet.

### Jaga Hari

Haris avsikter är enkla: han vill diskret kontakta Barat på den överenskomna dagen, ta emot ett papper med den begärda informationen och sedan försvinna i skuggorna. Han kontrollerar givetvis mötesplatsen i förväg. Hari har inte för avsikt att undanröja Barat, eftersom han kan fortsätta sin utpressning i framtiden.

Det är svårt att skugga Hari, eftersom han är perceptiv och vet hur man undkommer förföljare. Om piraten inser att han är övervakad, kommer han först att försöka försvinna och sedan att lista ut vem och varför han är övervakad. Om Hari blir trängd, använder vilka lögner som helst och hur mycket våld som krävs för att komma undan – han är helt skrupelfri.

### Kontakt med Barat

Under de dagar som förflyter från det att Eos lejer rollpersonerna tills Hari kontaktar Barat, försöker Barat – utan framgång – att låtsas som att ingenting särskilt är på gång. Han går till sitt arbete varje morgon och återvänder om aftonen. Han är alltför bekymrad för att vilja umgås eller ha roligt.

Om rollpersonerna konfronterar Barat och ställer frågor till honom, kommer han inledningsvis att låtsas som ingenting. Om de sätter psykologiskt tryck på honom, börjar han gråta och berättar att han utsätts för utpressning. Om rollpersonerna då erbjuder sig att bistå honom, blir han lättad och ger dem vadhelst (rimlig) hjälp han förmår.